




“我是一位好溝通、擅長觀察與思考的設計師！”

陳宥銘 / Umin Chen (役畢)

UX/UI 設計 

成功大學 / 創意產業所 (2022)

(+886) 932-726-708 

高雄科技大學 / 工業設計系 (2018)

uuu015119@gmail.com 



[線上作品集](#)

專案成就

UXTW實戰營 / 全家APP友善食光

July 2022 - Aug 2022 | 2個月

- SDGs品牌形象建立、商業需求探索
- 市場與商業價值分析
- 招募問卷設計、測試腳本撰寫
- Figma APP原型設計

NFT交易平台之信任感再設計

Nov 2021 - June 2022 | 8個月

- 英文文獻探勘
- 網路問卷設計與發放
- 使用者訪談與用戶測試
- Figma WEB原型設計且提升用戶信任感

匠家具網站設計

June 2018 - July 2019 | 1年

- 運用架站平台，以低成本完成高品質品牌官網建置
- 攝影搭配文案排版運用

Design For Taiwan 社會設計營

June 2018 - July 2019 | 1年

- 跨領域社會設計專案
- 培養台中小學生合作美學

工作經歷

台灣設計研究院 (TDRI)

研究員

July 2022 - Sept 2022 | 3個月、兼職

- 專家訪談資料質性分析
- Web3趨勢工作坊、AI市場調查

專案管理

Feb 2022 - June 2022 | 6個月、實習

- 開發時程規劃、參與利害關係人會議
- 產業趨勢質性分析

視覺設計師 @moridencasa

Sept 2020 - June 2022 | 2年、兼職

- 品牌視覺系統維護與設計
- 文案撰寫、網站及粉絲專頁管理

網頁/視覺設計師 @匠家具

Feb 2019 - June 2020 | 1年9個月、全職

- 品牌官網建置、品牌視覺定調
- 文案撰寫
- 家具攝影、後製及影片剪輯

視覺設計 @飛捷科技

July 2017 - Aug 2017 | 2個月, 實習

- 網站視覺設計
- 影片剪輯

語言

英文
日常會話

日文
中階

中文
母語

台語
母語

技能

使用者研究

問卷與訪談
文獻探勘
質性資料分析
使用者測試

介面設計

原型設計
資訊架構

其他技能

平面設計
影像處理
3D建模渲染

工具

Figma / Adobe XD / WIX

Photoshop / Illustrator

Lightroom / Premiere

Solidworks / Keyshot