



## Modifications 09/12/2020

### Diagramme des cas d'utilisation :

Changement du sens de la flèche <<extend>> : on veut que la sauvegarde soit facultative lors de l'arrêt de la partie et pas l'inverse.

Ajout des cas "déplacer personnage" et "changer mode de transport"

### Diagramme de Classes :

Ajout du diagramme de Classes.

### Diagramme d'Etats-transitions :

Ajout du diagramme d'Etats-transitions.