



## Diagramme d'états-transitions

Nous avons pour l'instant réalisé un diagramme pour l'interface de lancement de la partie.

### 1er Diagramme d'états-transitions pour l'interface de lancement :

L'état de départ est l'**écran d'accueil** avec un bouton pour charger la dernière partie et un bouton pour lancer une nouvelle partie.

Si on clique sur "charger partie", on charge la dernière partie et la **partie est en cours**.

Si on clique sur "nouvelle partie", on affiche l'écran de **choix du personnage** puis, une fois le personnage choisi, on génère la ville, on lance la partie et la **partie est en cours**.

Lorsque la **partie est en cours**:

- On peut cliquer sur "sauvegarder" à tout moment.
- Si le personnage décède, la partie s'arrête et on retourne à l'**écran d'accueil**.
- On peut arrêter la partie

Lorsque l'on demande d'arrêter la partie, un écran nous demande si on veut sauvegarder (**demande sauvegarde**) :

- Si on clique sur "sauvegarder", on sauvegarde et on retourne à l'**écran d'accueil**.
- Si on clique sur "quitter sans sauvegarder", on retourne directement à l'**écran d'accueil**.