



## Modifications 14/12/2020

### Nathanaël :

Fait :

- Implémentation des classes et sous-classes de CaseDeDeplacement selon la modélisation actuelle.

Reste à faire :

- Adapter la modélisation pour permettre une factorisation du code
- Créer des classes pour les pièges afin de les rendre “réel” (On a pour l’instant que leurs effets et on ne sait pas ce qu’est “la police”, “une poussette”, etc)

### Sébastien :

Fait :

- Implémentation des différentes classes et sous classes de personne ainsi que de leurs méthodes

Reste à faire :

- Finir

### Guillaume :

Fait :

- Implémentation des différentes sous-classes de bâtiment.

Reste à faire :

- Faire que les différents bâtiments soient des singletons (chaque bâtiment aura une case en static)

### Global :

- Modifier le diagramme de classes en conséquences