

## Conventions de codages et de nommages

### Conventions de codage:

- les variables sont déclarées en début de classe
- les déclarations sont regroupées dans l'ordre suivant: static public, static private, public, private
- accolade en fin de ligne, optionelle pour les one-liner (i.e. déclaration (args) { single instruction; } )
- accolades optionnelles pour un if, else, etc.. suivi d'une seule instruction

### Conventions de nommage:

- noms, commentaires, doc en anglais
- noms les plus explicites possible
- pas de nom de variable d'une seule lettre, sauf:
  - pour une fonction générique s'appliquant à deux/plus instances de la même classe; dans ce cas, idéalement, prendre des lettres du début de l'alphabet (ex: max(int a, int b))
  - pour des variables d'itération, avec des lettres à partir de i (ex: for (int i = 0; ...)
- pour nommer des vecteurs: u, v, w
- pour des variables utilisées dans des fonctions mathématiques, des variables de positionnement dans un repère: x, y, z
- camelCase pour les noms
- les classes commencent par une majuscule
- les fonctions et variables commencent par une minuscule, et comportent un verbe
- pas de typage dans les noms de variables en Java (ex: pas de b\_initialized / bInitialized)
- variables privées nommées comme les variables publiques (pas préemptées par un underscore)