

ANEXO N° 2

PRODUCTOS ACADÉMICOS RESULTANTES DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN, CREACIÓN ARTÍSTICA O INNOVACIÓN DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA 2022-2024

TIPO PRODUCTO	SUBTIPO 1	PRODUCTO ACADÉMICO
A. PRODUCTOS O RESULTADOS QUE GENEREN NUEVO CONOCIMIENTO	1. Artículos de investigación	Artículo con presentación de caso clínico o reportes de caso
		Artículo corto
		Artículo de reflexión o revisión
		Artículo científico o de investigación sometido o aceptado para publicación en revista indexada
		Artículo publicado en revista indexada que presente resultados originales de la investigación
	2. Libros de investigación	Libro con ISBN
		Libro resultado de investigación
	3. Capítulos de libros	Capítulo de libro resultado de investigación
	4. Notas científicas o edición de revistas	Notas científicas publicadas en revistas
		Edición de revista científica
	5. Productos o procesos tecnológicos patentados o registrados	Patentes o su trámite
		Modelos de utilidad o su trámite
		Nueva variedad (vegetal o animal) o nueva raza
	6. Productos de Creación Artística	Registro de marca
		Audiciones de concierto en recintos de prestigio con programa y memoria de audio
		Exposiciones en recintos de prestigio con catálogo y/o memoria en medio audiovisual
		Formato audiovisual listo para publicación
		Grabación lista para publicación
		Memoria fotográfica y/o audiovisual cine, televisión y afines de los objetos de arte desarrollados en la investigación
		Partitura final lista para impresión
		Producto cartográfico (mapa, planos, cartas, etc.).
		Estado del arte
		Pieza literaria
		Valoración del patrimonio arqueológico



B. PRODUCTOS DE ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN RELACIONADAS CON FORMACIÓN DE INVESTIGADORES		Valoración del patrimonio material e inmaterial
		Reporte técnico escrito, indicando la importancia y significación de la obra
		Obra o Creación Efímera: Interpretación musical, Performancias, Escenografías, Documental. Videoarte, Animación, Danza, Dramaturgia, Coreografía, Musicalización, Cuentaría, Interpretación Teatral
		Obra o Creación Permanente: Composición musical, Arreglo musical, Producción fonográfica, Pintura, Grabado, Fotografía, Escultura, Cine, Arte digital
		Obra o Creación Procesual: Dirección y consultoría en proyectos, arte relacional, curadurías, espacio divulgativo
		Obras o productos resultados de creación en artes, arquitectura y diseño
	1. Tesis o documentos asociados	TDG (Trabajo dirigido de grado)
		Tesis de maestría
		Tesis doctoral
		Trabajos finales de especialidades el área de la salud
		Trabajo final de especialización
		Trabajo final de maestría en profundización
		Documento de avance o final de TDG
		Documento de avance o final de trabajo final de grado de especialización o de maestría en profundización
		Documento de avance o final de tesis de maestría
		Documento de avance o final de tesis de doctorado
	5. Proyectos de innovación y extensión	Formulación de un proyecto de innovación para presentar a convocatoria nacional o internacional
		Proyectos de extensión en cualquiera de las modalidades establecidas en el Acuerdo 036 de 2009 o la norma que lo modifique
	6. Proyectos de Investigación y creación artística	Formulación de un proyecto de Investigación y desarrollo para presentar a convocatoria nacional o internacional
		Formulación de un proyecto de Investigación y creación artística para presentar a convocatoria nacional o internacional



C. PRODUCTOS RELACIONADOS CON LA DIVULGACIÓN CIENTÍFICA DE ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN	2. Productos de divulgación o popularización de resultados de investigación	Artículo publicado en revista de divulgación
		Capítulo en las memorias editadas de un evento
		Libro de divulgación científica
		Libros de creación
		Manuales y/o cartillas de apoyo a la investigación
		Evento académico, de carácter científico, tecnológico
		Evento artístico y cultural entre otros
		Presentación de ponencia en evento científico o tecnológico nacional o internacional
		Boletines Divulgativos de resultados de investigación
		Producción de contenido digital
		Producción audiovisual como documentales, film, ensayo o cortometrajes de ficción
		Desarrollo WEB, aplicaciones o redes sociales
		Creación de documento de comunicación o publicación de medio de divulgación o difusión virtual
		Posters presentados
		Emprendimientos sociales y/o culturales implementados
	3. Participación ciudadana	Participación ciudadana o comunidades en el proyecto
		Espacio / evento de participación ciudadana
		Espacio / evento de comunidades en actividades de CTel
	4. Estrategias pedagógicas para el fomento de CTel	Conformación de Semilleros de Investigación
		Informe de actividades realizadas por semilleros o estudiantes vinculados a proyectos
	5. Estrategias para fortalecimiento de redes o alianzas	Articulación y/o participación de redes de conocimiento nacional o internacional
		Alianza con socios estratégicos
	7. Apropiación social del conocimiento	Mejoramiento de prácticas sociales, educativas y comunitarias
		Documento de recomendación de política pública (Policy paper)
		Modelo de trabajo conjunto intersectorial: sector público, privado y/o academia
		Diseño de sistemas o procesos que constituyan una innovación social
		Empresas creativas o culturales



D. PRODUCTOS RESULTADOS DE ACTIVIDADES DE DESARROLLO TECNOLOGICO E INNOVACIÓN	1. Productos o procesos tecnológicos certificados o validados	Diseño industrial
		Esquema de trazado de circuito integrado
		Proceso analítico
		Proceso industrial
		Proceso instrumental
		Proceso pedagógico
		Proceso terapéutico
		Producto tecnológico
		Desarrollo de software
		Planta piloto
		Prototipo industrial
		Producto nutracéutico
		Nuevos depósitos y registros de productos de procesos de ciencia, tecnología e innovación en colecciones científicas y en sistemas de información científicos
		Construcción de Bases de datos
	2. Productos o procesos tecnológicos usualmente no patentables o protegidos por secreto industrial	Productos o procesos protegidos por secreto industrial
		Tecnologías evaluadas y/o valoradas
		Empresas de base tecnológica Spin-off y Star-Up
		Plan de negocios de empresa de base tecnológica
		Innovaciones en procesos, procedimientos y servicios
		Innovaciones generadas en la gestión empresarial
		Prototipo de productos nuevos que puedan ser fabricados por el sector empresarial
		Modelos de negocios y de gestión