Support-vector machines, random forest

- Video 1
- Video 2

Métodos de Kernel

• ¿Cómo se seleccionan modelos?

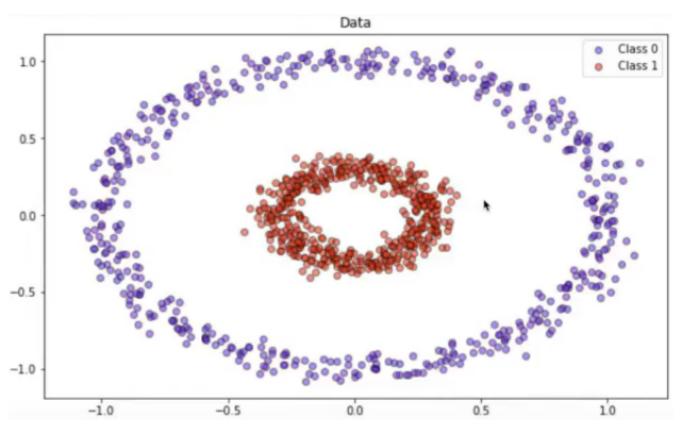


Figure 1: puntos circulares

- Se puede usar una función lineal realizando una transformación. Suma de cuadrados de las coordenadas.
- Hay 2 componentes
 - Espacio de entrada
 - Espacio de características
- El espacio no lineal se transforma en lineal.
- Para enriqueser el espacio se pueden agregarle dimensiones, sin embargo esto puede ser negativo cuando se tienen demasiados datos.
- Kernel: Función que calcula el producto punto en el espacio de las características.
 - Producto punto: $x_1 * y_1 + x_2 * y_2...$
 - Controla la geometría del espacio de características
- Kernel lineal: El espacio de características y original son iguales.
- Kernel polinomial:

$$k(x,y) = (\gamma \langle x, y \rangle + r)^d$$

 $-\gamma$ y r son reales positivos

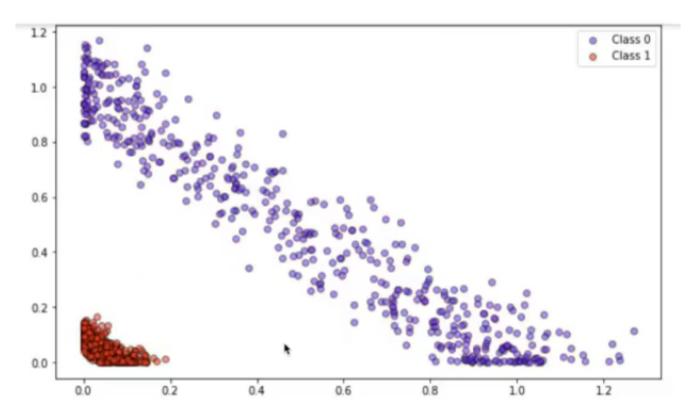


Figure 2: Datos transformados

- -d es un entero y describe el grado del polinomio
- Se mueve al espacio de monomios hasta grado 3
- Si se aumenta el grado del polinomioo, el modelo se podría sobre-ajustar
- Se trabaja en el espacio inducido por el kernel.
- ¿Cuál kernel es mejor?
 - kush validation (?)
- Kernel Gaussiano RBF:

$$K(x, x') = \exp\left(-\frac{\|x - x'\|^2}{2\sigma^2}\right)$$

- Tiene una fórmula similar a una campana gaussiana
- Calcula la distancia entre x y x'
- Cuando σ es pequeño -> campana ancha. Subajuste
- Cuando σ es Grande -> campana pequeño. Sobreajuste
- se debe ajustar
 - * γ -> del kernel
 - * C: parámetro del vector support macchine SVC

División de los datos

- Se dividen en 3
 - Entrenamiento: Entrenar y encontrar parámentros
 - Validación: Ayudar para encontrar hiper-parámentros (gamma, coeficiente, grado...)
 - Prueba: Se prueba con el modelo ajustado, estima que tan bien se comporta el modelo.
- Validación cruzada de k pliegues:
 - Se dividen los datos de entrenamiento-validación en k conjuntos del mismo tamaño

- se hacen k experimentos donde se va rotando el conjunto de validación entre cada segmento por iteración.
- Se retorna el promedio
- Se buscan reducir los sesgos entre los grupos.
 - * Puede que los ejemplos sencillos estén en el segmento de entrenamiento y los complejos en la validación, loq ue haría el modelo ineficiente. Esto puede apsar de forma inversa.
 - * Los algoritmos son estocásticos, al hacer estos experimentos el error de validación es más robusto.
- -k usualmente es de 5 o 10.
- Luego de encontrar hiperparámentros, se usa el conjunto de prueba

• Muestreo estratificado:

- Se refiere a que la distribución de clases de cada uno de los pliegues sea igual a la distribución de datos original
- Los datos se balancean.
- Hallar buen valor para γ y C
 - Se usa una escala logarítmica.
- GridSearchCV: El método para hacer la búsqueda de combinaciones de parámentros. Se le da:
 - Clasificador a usar
 - param_grid: Qué parámentros se van a explorar y los valores de estos.
 - Para cada combinación (144 en el ejemplo) hace 5 folds (pliegues)
 - 144 resultados donde cada uno es el resultado de 5 experimentos.
 - Se busca la combinación con el menor error de prueba.

Random Forest y Exploración aleatorizada

- Extención de árboles de decisión, se tiene un conjunto de árboles
- Se busca mejorar la capacidad de los árboles de decisión
- Los árboles tienen limitantes para dividir regiones altamente no lineales.

Baggin classifier

- Entrenar varios modelos sobre el mismo conjunto de datos, pero haciendo que los modelos sean diferentes. Finalmente se usan los modelos para tomar decisiones por comité.
- Se toman diferentes muestras del conjunto de entrenamiento.
 - Muestreo con reemplazo:
 - * Se toma un valor del dataset, se crea una "copia", este valor no se marca como ya tomado.
 - * Pueden existir valores repetidos en un dataset de entrenamiento para cada modelo
 - * Pueden existir valores que nunca sean tomados en el entrenamiento de modelos.
 - * las muestras son aproximadamente del 66% del conjunto de datos original.
- Para clasificar un dato, se clasifica con cada modelo y por votación se clasifica el dato.
- No necesariamente los sub-modelos tienen que ser de tipo árbol
- Variar profundidad de los árboles y cantidad de árboles creados.

• Ventajas:

- permite contrarrestar el subajuste y sobreajuste
- crowd wisdom sabidurái de las masas: Hay estimaciones muy ajustadas o sub-ajustadas. La probabilidad de estar por encima es la misma de estar por debajo, al realizar el promedio, se nivela.
- **Ejemplo:** Sistemas redundates (nave espacial).
 - P_f : Probabilidad de error de un sistema
- Ejemplo: Clasificador
 - Para que el clasificador faller, 11 de los sub-modelos se equivoquen
 - $-E_i$ toma valores 1 o 0. La distribución es binomial de Bernoulli. Son eventos independientes

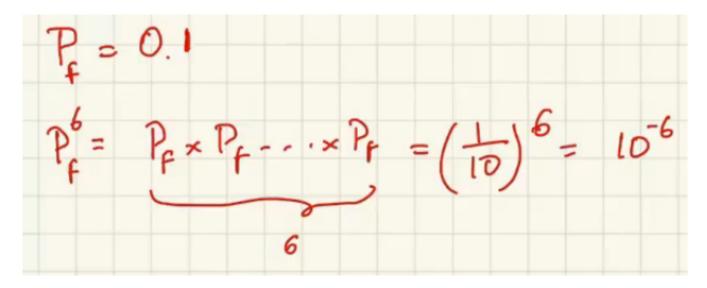


Figure 3: falla sisitemas redundates

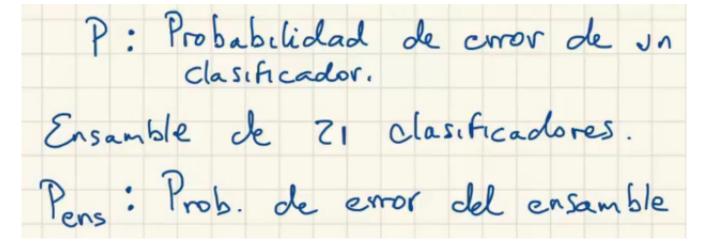


Figure 4: probabilidades clasificador

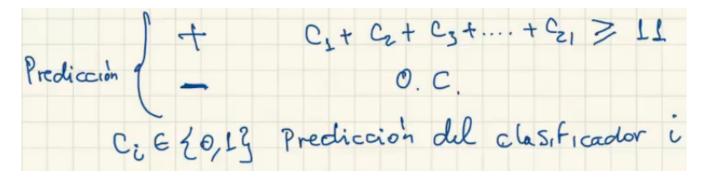


Figure 5: Clasificación

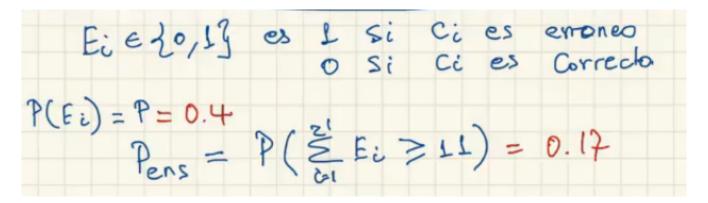


Figure 6: Probabilidad

 \bullet Los clasificadores deben ser tan independientes como sea posible, aunque esto no va a ser 100% pposible porque todos son entrenados con un mismo conjunto de entrenamiento

Random Forest

- Cada árbol tiene un subconjunto de características diferentes.
- $\bullet\,$ Se escogen características al azar.
- Es útil con pococs datos
- $\bullet\,$ no es tan sensible a iperparámetros
- no sobreajusta
- se pierde interpretabilidad
- Puede retornar la importancia de las características.

 $55:00 \min$