
Descripción

Tomando como base la descripción del documento TareaParadigmaEstructurado, y haciendo uso el paradigma orientado a objetos, deben realizar la implementación del mismo pero utilizando al menos las siguientes características del paradigma orientado a objetos:

- Herencia.
- Polimorfismo (a nivel de clase y entre clases).
- Encapsulamiento.
- Visibilidad (private, public, protected).
- Ocultamiento.
- Abstracción.
- Modularidad.
- Interfaces.
- Propiedades.
- Miembros Estáticos.

Objetivos

El objetivo de este trabajo es aplicar y desarrollar los conceptos teórico/prácticos, principios y técnicas estudiadas en clase (paradigma orientado a objetos). Es importante que al desarrollar el proyecto se escriba código correctamente modelado, debidamente encapsulado y fácilmente reutilizable.

Consideraciones de implementación

El código del proyecto debe estar modelado adecuadamente, respetando los principios vistos en las lecciones sincrónicas:

- Se debe utilizar C-Sharp
- La implementación debe ser hecha en Consola
- Deben utilizar al menos los elementos de la OO citadas al inicio del documento.
- Cualquier otro principio utilizado en la presentación brindada por parte del profesor.

Consideraciones de Documentación

Deberán realizar un análisis comparativo entre las dos soluciones (la estructurada) y la (orientada a objetos) tomando como base los siguientes aspectos:

- Compilación (enlace tardío o temprano).
- Mantenibilidad.
- Modularidad.

- LOC (cantidad de líneas de código).
- Algún otro aspecto considerado por el estudiante.

Evaluación

- 1- La tarea se realizará de manera individual ó grupal (max 2 estudiantes) y será entregado en dos semanas apartir del momento de la entrega del profesor.
- 2- Una vez terminada la tarea cada estudiante lo entregará por medio del aula virtual (sí es en parejas, se solicita una entrega por pareja), en el espacio designado para ello, con su nombre e identificación, todo dentro de un archivo comprimido (.zip o .rar), titulado Proy#1Hotel-Ced#1-Ced#2.
- 3- El espacio en el aula virtual estará abierto para la entrega hasta el último día de la semana indicada.
- 4- No se recibirán tareas de otro modo que no sea por el aula virtual, por ejemplo, correo electrónico, etc, salvo por indicación manifiesta del profesor.
- 5- Queda a criterio del profesor utilizar un medio de entrega diferente cuando lo considere conveniente. No se admitirá la entrega tardía de la tarea. En este caso, se calificará con nota 0 (cero).
- 6- La tarea deberá ser un desarrollo propio del estudiante, no se aceptarán plagios parciales ni totales. En caso de comprobarse un plagio, se remitirá el documento a las autoridades respectivas para que se hagan cargo del debido proceso.
- 7- La tarea debe ser presentada y enviada al aula virtual y debe tener para ser tomada en cuenta una funcionalidad mínima requerida del 40%. Si no tiene funcionalidad mínima, la tarea no será calificada y la nota será de cero (0).

Rubrica básica sugerida:

1- Uso de clases, atributos (visibilidad), miembros estáticos, metodos y propiedades (20pts)
2- Uso adecuado de la modularidad (división de tareas), manejo de bibliotecas, llamados entre métodos de una misma clase y entre clases, uso de encapsulamiento y ocultamiento (20pts)
3- Manejo correcto de Interfaces, paso de mensajes(10pts).
4- Uso de Herencia (25pts)
5- Uso de polimorfismo (25pts)