

PROYECTO: SISTEMA SEGURO AUTOMÓVILES

CÓDIGO: EIF209

NOMBRE: Programación 4

PERIODO: 2023-01

Descripción.

En este proyecto se debe crear un sistema WEB en Java para venta en línea de seguros para automóviles, almacenando los datos en una base de datos MySQL.

El sistema permitirá a los clientes cotizar y comprar pólizas de seguro para sus automóviles y revisar en cualquier momento el estado de sus pólizas. El cliente deberá identificarse/registrarse antes poder usar el sistema. Por su parte el administrador del sistema podrá registrar los datos de marcas y modelos de autos, así como las coberturas disponibles. Más adelante se muestran algunas imágenes de referencia de cómo podrían ser algunas de las páginas.

- El sistema deberá seguir una arquitectura de tres capas (Presentación, Lógica y Datos)
- El sistema deberá estar implementado usando páginas dinámicas en el servidor, y deberá seguir el patrón Modelo-Vista-Controlador por medio de Servlets, JSPs (Java Server Pages) y Java-Beans.
- El sistema deberá implementar el control de acceso por medio de sesión en el servidor, usando usuario y clave, y solo habilitando las funcionalidades correspondientes al rol del usuario.
- En este proyecto, el sistema NO deberá usar programación del lado del cliente (Javascript) ni peticiones asíncronas (XMLHttpRequest, Fetch u otra).

Funcionalidades:

1. Cliente-Registro: Un cliente podrá registrarse en el sistema para utilizarlo. Debe aportar identificación, clave, nombre, teléfono, correo y medio de pago (datos de tarjeta).
2. Cliente-Identificación (login): Se hará por el id y clave que usó al registrarse. Tendrá un enlace (link) a la página de registro de cliente, para el caso que aún no se haya registrado. Una vez identificado lo llevará a su página pólizas.
3. Cliente-Actualización: El cliente podrá modificar sus datos de teléfono, correo, etc. en el momento que lo desee.
4. Cliente-Gestión de Pólizas: listar sus pólizas filtrando por número de placa, ver datos de una póliza específica.

5. Cliente-Comprar (agregar) póliza: El cliente podrá contratar una póliza para un vehículo ingresando los siguientes datos: número de placa, marca-modelo, año, valor asegurado, plazos de pago (Trimestral, Semestral o Anual), fecha de inicio de vigencia (fecha en que se registra la póliza, las pólizas son anuales) y coberturas seleccionadas. El sistema le mostrará el costo de la póliza y le permitirá comprarla (registrarla), si así lo desea.

6. Administrador-Identificación (login): Se hará por el id y clave. Le mostrará el menú con sus opciones.

7. Administrador-Listado clientes y pólizas: Lista los clientes y detalla las pólizas por cliente.

2/4

8. Administrador-Gestión de Marcas y Modelos: Lista las marcas y modelos de autos y permite agregar nuevos registros. Al registrar un modelo de auto debe registrarse también su imagen.

9. Administrador-Gestión de Categorías y Coberturas: Lista las categorías (ej. “Responsabilidad Civil”, “Daño Directo”, etc.) y sus coberturas específicas (ej. Dentro de “Responsabilidad Civil”: “Daño a Personas”, “Daño a Bienes”, “Gastos Legales”, etc.; dentro de “Daño Directo”: “Daño al auto”, “Robo”, etc.) También permite agregar nuevos registros (categorías y coberturas). Cada categoría tiene: identificación (autogenerada) y descripción. Cada cobertura pertenece a una categoría y tiene: identificación (autogenerada), descripción y costo (costo mínimo y costo porcentual del valor asegurado, aplica el mayor)

## Reglas

- Fecha de Entrega: 23 de abril, por medio del aula virtual. No espere a último momento pues no se aceptarán excusas.
- Deberá entregar el proyecto y el script de la base de datos. Todo como un único archivo comprimido
- Equipos de tres personas (estrictamente)
- Durante la primera semana deberá registrar quienes integran su grupo de trabajo.
- Aplican todas las reglas indicadas en la [carta al estudiante](#).