

Universidad Nacional Autónoma de Honduras
Ingeniería en Sistemas
Bases de Datos I

Resumen Unidad II

Ing. Erick Vladimir Reyes Marín

Contenido

Sentencias SQL	3
Sentencias DDL (Data Definition Language).....	3
Sentencias DML.....	4
Consulta de informacion (QL)	5
Gestión de transacciones	6
Gestión de fechas.....	6
Campos auto numéricos, Secuencias.....	8
Algebra Relacional.....	9
Selección (Select)	9
Proyección (Project)	9
Producto cartesiano (Cross-Product)	10
NaturalJoin	11
Cruces (Joins) Convencionales (INNER JOIN, NATURAL JOIN).....	12
Usuario de pruebas HR (Human Resources)	13
LEFT JOIN e RIGHT JOIN.....	14
Recomendaciones al realizar consultas cruzadas:	14

Recomendaciones al momento de diseñar bases de datos:

- Evitar utilizar acentos, símbolos, ñ
- Nombres descriptivos
- Cambiar nombres de los campos de las llaves foráneas
- Tipos de datos para una llave primaria y llaves foráneas.
- Orden de los campos.
- Tamaño de los Varchar
- Faltan campos
- Tablas intermedias

Sentencias SQL

Sentencias DDL (Data Definition Language)

Las sentencias DDL son las que se utilizan para definir, modificar o eliminar estructuras o elementos físicos dentro de la base de datos.

A continuación se definen algunas sentencias DML básicas:

Crear una tabla

```
CREATE TABLE NOMBRE_TABLA
(
    CAMPO1 TIPO_DATO [MODIFICADORES],
    CAMPO2 TIPO_DATO [MODIFICADORES],

    CAMPON TIPO_DATO [MODIFICADORES],
    CONSTRAINT NOMBRE_PK PRIMARY KEY
    (
        CAMPOS_LLAVE_PRIMARIA
    )
    ENABLE
);
```

Sentencia DDL para agregar una nueva columna:

```
ALTER TABLE NOMBRE_TABLA
ADD (CAMPO1 TIPO_DATO [MODIFICADORES], ... CAMPON TIPO_DATO
[MODIFICADORES]);
```

Eliminar una columna:

```
ALTER TABLE NOMBRE_TABLA  
DROP COLUMN CAMPO;
```

Modificar una columna:

```
ALTER TABLE NOMBRE_TABLA  
MODIFY (CAMPO TIPO_DATO_NUEVO);
```

Eliminar una tabla:

```
DROP TABLE NOMBRE_TABLA.
```

Sentencias DML

```
INSERT INTO TBL_CLIENTES (  
    CODIGO_CLIENTE,  
    NOMBRE_CLIENTE,  
    APELLIDO_CLIENTE,  
    GENERO  
) VALUES (2, 'Maria', 'Ruiz', 'F');
```

```
INSERT INTO NOMBRE_TABLA(CAMPOS) VALUES(VALORES)
```

Actualizar un registro:

```
UPDATE NOMBRE_TABLA  
SET CAMPO1=NUEVO_VALOR1,  
    CAMPO2=NUEVO_VALOR2,  
    ....  
    CAMPO_N=NUEVO_VALOR_N  
WHERE CONDICION;
```

```
UPDATE TBL_CLIENTES  
SET APELLIDO_CLIENTE = 'Juarez'  
WHERE CODIGO_CLIENTE = 2
```

Eliminar un registro:

```
DELETE FROM NOMBRE_TABLA
```

WHERE CONDICIONES;

Gestion de transacciones (Activa)

Unicamente aplica a instrucciones DML

*Hacer efectiva una transaccion
commit;

*Deshacer los cambios hasta el último commit
rollback;

Consulta de informacion (QL)

Instrucciones cuya principal funcionalidad es consultar informacion para ser mostrada o ser gestionada por el usuario desde un aplicativo.

Consulta basica

SELECT *
FROM NOMBRE_TABLA;

Es recomendable escribir siempre los nombres de los campos que se necesitan.

Consulta por campos

SELECT CAMPOS
FROM NOMBRE_TABLA;

Consulta por campos

SELECT CAMPOS
FROM NOMBRE_TABLA
WHERE CONDICIONES;

Operadores logicos

*AND

*OR

*NOT

*IN (Retorna los registros que cumplan con una lista especifica de opciones)

Operadores de comparacion

=

>=

<=

!= o <>
BETWEEN

Consultas con el mismo resultado:

```
SELECT *  
FROM tbl_clientes  
WHERE nombre_cliente != 'Maria';
```

```
SELECT *  
FROM tbl_clientes  
WHERE nombre_cliente <> 'Maria';
```

```
SELECT *  
FROM tbl_clientes  
WHERE NOT nombre_cliente = 'Maria';
```

Gestión de transacciones

//Pendiente

Gestión de fechas

Siglos y años	
CC	Siglo
SCC	Siglo. Si es AC (Antes de Cristo), lleva un signo -
YYYY	Año, formato de 4 dígitos
SYYY	Año, formato de 4 dígitos. Si es AC lleva un signo -
YY	Año, formato de 2 dígitos
YEAR	Año, escrito en letras y en inglés (por ejemplo, 'TWO THOUSAND TWO')
SYEAR	Ídem, pero si es AC lleva el signo -
BC	Antes o Después de Cristo (AC o DC) para usar con los anteriores, por ejemplo YYYY BC
Meses	
Q	Trimestre: Ene-Mar=1, Abr-Jun=2, Jul-Sep=3, Oct-Dic=4

MM	Número de mes (1-12)
RM	Número de mes en números romanos (I-XII)
MONTH	Nombre del mes completo relleno con espacios hasta 10 espacios (SEPTIEMBRE)
FMMONTH	Nombre del mes completo, sin espacios adicionales
MON	Tres primeras letras del mes: ENE, FEB,...
Semanas	
WW	Semana del año (1-52)
W	Semana del mes (1-5)
Días	
DDD	Día del año (1-366)
DD	Día del mes (1-31)
D	Día de la semana (1-7)
DAY	Nombre del día de la semana relleno a 9 espacios (MIÉRCOLES)
FMDAY	Nombre del día de la semana, sin espacios
DY	Tres primeras letras del nombre del día de la semana
DDTH	Día (ordinal): 7TH
DDSPTH	Día ordinal en palabra, en inglés: SEVENTH
Horas	
HH	Hora del día (1-12)
HH12	Hora del día (1-12)
HH24	Hora del día (1-24)
SPHH	Hora del día, en palabra, inglés: SEVEN
AM	am o pm, para usar con HH, como 'HH:MI am'
PM	am o pm
A.M.	a.m. o p.m.
P.M.	a.m. o p.m.
Minutos y segundos	
MI	Minutos (0-59)
SS	Segundos (0-59)
SSSS	Segundos después de medianoche (0-86399)

Campos auto numéricos, Secuencias

Mediante las secuencias, Oracle puede proporcionar una lista consecutiva de números unívocos que sirve para simplificar las tareas de programación. La primera vez que una consulta llama a una secuencia, se devuelve un valor predeterminado.

Para crear una secuencia en Oracle mediante SQL utilizaremos el comando create sequence con la siguiente sintaxis:

```
CREATE SEQUENCE nombre_secuencia
INCREMENT BY numero_incremento
START WITH numero_por_el_que_empezara
MAXVALUE valor_maximo | NOMAXVALUE
MINVALUE valor_minimo | NOMINVALUE
CYCLE | NOCYCLE
ORDER | NOORDER
```

Por ejemplo, si queremos crear una secuencia que empiece en 100 y se incremente de uno en uno utilizaremos la siguiente consulta SQL:

```
CREATE SEQUENCE secuencia_id_cliente
INCREMENT BY 1
START WITH 100
```

Para utilizar la secuencia, en primer lugar, crearemos una tabla de prueba (para insertar un registro y comprobar que la secuencia anterior funciona correctamente):

```
CREATE TABLE clientes (
    codigo number not null primary key,
    nombre varchar2(100) unique not null
)
```

Para utilizar la secuencia creada en una inserción de fila:

```
INSERT INTO clientes(codigo,nombre)
VALUES (secuencia_id_cliente.NEXTVAL, 'Juan');
```

Realizamos otra inserción para comprobar que el incremento es de 1:

```
INSERT INTO clientes(codigo,nombre)
VALUES (secuencia_id_cliente.NEXTVAL, Pedro);
```


Algebra Relacional

Se define como un conjunto de operaciones que se ejecutan sobre las relaciones (tablas) para obtener un resultado, el cual es otra relación.

Selección (Select)

Este operador se aplica a una relación R produciendo una nueva relación con un subconjunto de tuplas de R . Las tuplas de la relación resultante son las que satisfacen una condición C sobre algún atributo de R . Es decir selecciona **filas (tuplas)** de una tabla según un cierto criterio C . El criterio C es una expresión condicional, similar a las declaraciones del tipo "if", es "booleana" esto quiere decir que para cada tupla de R toma el valor Verdad(true) o Falso(false).

(relación = tabla)

(tupla = registro)

Para representar **Select** en álgebra relacional se utiliza la letra griega sigma σ . Por lo tanto, si utilizamos la notación $\sigma_C R$ queremos decir que se aplica la condición C a cada tupla de R . Si la condición es Verdad **true**, dicha tupla pertenecerá al resultado y si es Falsa **false**, dicha tupla no será seleccionada. El esquema de la relación resultante es el mismo esquema R , se muestran los atributos en el mismo orden que se usan en la tabla R .

Ejemplo:

Algebra relacional:

$\sigma_{\text{edad} > 30} \text{ Ingenieros}$

SQL:

SELECT * FROM INGENIEROS WHERE EDAD > 30;

Proyección (Project)

El operador **Proyección** se utiliza para producir una nueva relación desde R . Esta nueva relación contiene sólo algunos de los atributos de R , es decir, realiza la selección de algunas de las **columnas** de una tabla R .

Notación en Álgebra Relacional

Project en Álgebra Relacional se representa por la letra griega **pi**: $\pi_{(A_1, \dots, A_n)} R$

Ejemplo:

Algebra relacional:

$\pi(\text{id}, \text{nombre}) \text{Ingenieros}$

SQL:

SELECT ID, NOMBRE FROM INGENIEROS;

Producto cartesiano (Cross-Product)

En teoría de conjuntos, el **producto cartesiano** de dos conjuntos es una operación que resulta en otro conjunto cuyos elementos son todos los pares ordenados que pueden formarse tomando el primer elemento del par del primer conjunto, y el segundo elemento del segundo conjunto. En el Álgebra Relacional se mantiene esta idea con la diferencia que R y S son relaciones, entonces los miembros de R y S son tuplas, que generalmente consisten de más de un componente, cuyo resultado de la vinculación de una tupla de R con una tupla de S es una tupla más larga, con un componente para cada uno de los componentes de las tuplas constituyentes. Es decir **Cross-product** define una relación que es la concatenación de cada una de las filas de la relación R con cada una de las filas de la relación S.

Notación en Álgebra Relacional

Para representar **Cross-product** en Álgebra Relacional se utiliza la siguiente terminología:

$$R \times S$$

Ejemplo:

Algebra Relacional:

$R \times S$

SQL

SELECT * FROM R,S;

--Siendo R y S dos tablas.

NaturalJoin

Este operador se utiliza cuando se tiene la necesidad de unir relaciones vinculando sólo las tuplas que coinciden de alguna manera. `NaturalJoin` une sólo los pares de tuplas de R y S que sean comunes. Más precisamente una tupla r de R y una tupla s de S se emparejan correctamente si y sólo si r y s coinciden en cada uno de los valores de los atributos comunes, el resultado de la vinculación es una tupla, llamada **joined tuple**. Entonces, al realizar `NaturalJoin` se obtiene una relación con los atributos de ambas relaciones y se obtiene combinando las tuplas de ambas relaciones que tengan el mismo valor en los atributos comunes.

Notación en Álgebra Relacional

Para denotar `NaturalJoin` se utiliza la siguiente simbología: $R \bowtie S$.

Ejemplo:

Algebra relacional:

$USUARIO \bowtie TIPO_USUARIO$

SQL:

```
SELECT *  
FROM TBL_USUARIOS  
INNER JOIN TBL_TIPO_USUARIO  
ON (TBL_USUARIOS.CODIGO_TIPO_USUARIO =  
TBL_TIPO_USUARIO.CODIGO_TIPO_USUARIO)
```

Más información sobre algebra relacional:

http://csrg.inf.utfsm.cl/~jfuente/_build/html/lectures/week1/lecture3.html

<http://www.unirioja.es/cu/arjaime/Temas/04.Anexo.pdf>

Cruces (Joins) Convencionales (INNER JOIN, NATURAL JOIN)

A continuación se presenta tres scripts cuyo resultado es el mismo. El resultado y el rendimiento a nivel de Oracle es el indiferente. Debe utilizar un INNER JOIN cuando este seguro que la llave primaria y la llave foránea no permiten campos nulos, de no ser así puede existir perdida de información.

Utilizando INNER JOIN

```
SELECT  A.NOMBRE_USUARIO,  
        A.CORREO,  
        B.TIPO_USUARIO,  
        B.DESCRIPCION  
FROM TBL_USUARIOS A  
INNER JOIN TBL_TIPO_USUARIO B  
ON (A.CODIGO_TIPO_USUARIO = B.CODIGO_TIPO_USUARIO);
```

Utilizando NATURAL JOIN: En el caso de utilizar este tipo de JOIN los campos deben llamarse igual en ambas tablas.

```
SELECT  A.NOMBRE_USUARIO,  
        A.CORREO,  
        B.TIPO_USUARIO,  
        B.DESCRIPCION  
FROM TBL_USUARIOS A  
NATURAL JOIN TBL_TIPO_USUARIO B;
```

Utilizando un producto cartesiano con un criterio en la cláusula WHERE

```
SELECT A.NOMBRE_USUARIO,  
        A.CORREO,  
        B.TIPO_USUARIO,  
        B.DESCRIPCION  
FROM tbl_usuarios A,  
     tbl_tipo_usuario B  
WHERE A.codigo_tipo_usuario = B.codigo_tipo_usuario;
```

Usuario de pruebas HR (Human Resources)

Oracle viene por defecto con un esquema de pruebas llamado HR, el cual contiene un conjunto de tablas relacionadas a un sistema de Recursos Humanos, dicho esquema por defecto esta bloqueado por lo cual se define a continuacion el script para desbloquearlo y asignar un password:

Sustituya la palabra PASSWORD por la contraseña de su preferencia:

```
ALTER USER HR IDENTIFIED BY "PASSWORD" ACCOUNT UNLOCK;
```

Ejemplo de cruces de la tabla de empleados y trabajos:

INNER JOIN:

```
SELECT first_name ||' '|| last_name as name,  
       email,  
       job_title  
FROM employees A  
INNER JOIN jobs B  
ON (A.job_id = B.job_id);
```

NATURAL JOIN:

```
SELECT first_name ||' '|| last_name as name,  
       email,  
       job_title  
FROM employees A  
NATURAL JOIN jobs B;
```

Producto cartesiano aplicando la cláusula WHERE

```
SELECT first_name ||' '|| last_name as name,  
       email,  
       job_title  
FROM employees A,  
       jobs B  
WHERE A.job_id = B.job_id;
```

LEFT JOIN e RIGHT JOIN

Con la sentencia INNER JOIN existe pérdida de información cuando uno de los campos que especifica en la sentencia ON o el campo que hace la relación (llave foránea) es nulo o tiene un valor que no existe (sin integridad referencial). Los registros que no coinciden no son tomados en cuenta al momento de utilizar un INNER JOIN, esto en muchas ocasiones puede ser catastrófico ya que puede haber pérdida de información valiosa.

Para evitar este problema se utiliza la sentencia LEFT JOIN o RIGHT JOIN de tal forma que se incluye los registros de la tabla de la derecha o de la izquierda (dependiendo del join) de tal forma que no exista pérdida de registros para los que no coincidan con la llave primaria y la llave foránea.

Ejemplo:

Intente probar este script con un INNER JOIN y luego con un LEFT JOIN y podrá ver que existe pérdida de información utilizando el INNER JOIN mientras que con el otro se conserva la misma cantidad de registros.

```
SELECT A.first_name||' '||A.last_name as empleado,  
       b.first_name||' '||b.last_name as jefe  
FROM EMPLOYEES A --EMPLEADOS  
LEFT JOIN EMPLOYEES B --JEFES  
ON (A.MANAGER_ID = B.EMPLOYEE_ID);
```

Cruce de tres tablas utilizando LEFT JOIN

```
SELECT A.first_name||' '||A.last_name as empleado,  
       B.first_name||' '||B.last_name as jefe,  
       C.first_name||' '||C.last_name as super_jefe  
FROM EMPLOYEES A --EMPLEADOS  
LEFT JOIN EMPLOYEES B --JEFES  
ON (A.MANAGER_ID = B.EMPLOYEE_ID)  
LEFT JOIN EMPLOYEES C --SUPER JEFES  
ON (B.MANAGER_ID = C.EMPLOYEE_ID);
```

Recomendaciones al realizar consultas cruzadas:

1. Consultar cada tabla por aparte para ver la información.
2. Al hacer el cruce, verificar si hay pérdida o duplicidad de información
3. La cantidad de registros resultantes debe coincidir con la cantidad de registros de la tabla principal.

