## Propuesta de Política Institucional para la Regulación y Desarrollo de la Educación Virtual y el Uso Ético de la Inteligencia Artificial en el Sistema Educativo de Honduras

Grupo 4 – Maestría en Gestión Informática, POSFACE Asignatura: E-Learning

27 de junio de 2025

## Índice general

1.	Intr	oducci	ón
	1.1.	Justific	eación
			Brechas estructurales en acceso digital
		1.1.2.	Lecciones post-COVID-19
		1.1.3.	Falta de lineamientos normativos claros
	1.2.	Objetiv	vo General
	1.3.	Objetiv	vos Específicos
	1.4.	Alcanc	e de la Propuesta
		1.4.1.	Aplicación en educación básica y media
		1.4.2.	Rol de la Secretaría de Educación
	1.5.	Metodo	ología
		1.5.1.	Revisión documental
		1.5.2.	Análisis normativo nacional
		1.5.3.	Comparación internacional
			Alineación con UNESCO
2.	Mar	co Cor	aceptual y Normativo
			ciones clave
			Educación virtual
			Inteligencia artificial educativa
			Competencias digitales
	2.2.		pios orientadores
			Inclusión, equidad y calidad (UNESCO)
			Ética, protección de datos y bienestar digital
		2.2.3.	Acceso universal y sostenibilidad
	2.3.	Marco	normativo vigente en Honduras
			Ley Fundamental de Educación (Decreto 262-2011)
		2.3.2.	Ley de Ciencia y Tecnología
			Decreto PCM-132-2020 (PNTED)
		2.3.4.	Ley de Alfabetización Tecnológica
		2.3.5.	Vacíos regulatorios actuales
	2.4.		ismos legales de adopción viables
			Acuerdo ministerial
			Lineamientos técnicos
			Decreto Ejecutivo PCM

3.	Análisis Comparado Internacional							
	3.1.	Ejemplos de políticas vigentes						
		3.1.1. Serbia: currículo obligatorio de IA						
		3.1.2. India: IA como asignatura						
		3.1.3. Perú: protección de datos en entornos digitales						
		3.1.4. Portugal: política INCoDe.2030						
		3.1.5. China y Emiratos: estrategias nacionales de IA						
	3.2.	Lecciones aplicables a Honduras						
		3.2.1. Inclusión curricular progresiva						
		3.2.2. Formación docente especializada						
		3.2.3. Protocolos éticos						
		3.2.4. Gobernanza multisectorial						
4.	Diagnóstico de la Situación Nacional							
	4.1.	Estado actual						
		4.1.1. Conectividad y acceso desigual						
		4.1.2. Formación docente insuficiente						
		4.1.3. Uso limitado de plataformas educativas						
	4.2.	Vacíos normativos						
		4.2.1. Ausencia de lineamientos técnicos						
		4.2.2. Falta de regulación sobre IA educativa						
		4.2.3. Riesgos en privacidad y equidad						
	4.3.	Oportunidades						
		4.3.1. Voluntad institucional y política						
		4.3.2. Apoyo de cooperación internacional						
		4.3.3. Experiencias piloto recientes						
5.	Propuesta de Política Institucional							
	5.1.	Nombre y enfoque de la política						
		5.1.1. Política para la Regulación y Desarrollo de la Educación Virtual y el						
		Uso Ético de la IA en el Sistema Educativo Nacional						
	5.2.	Ejes estratégicos						
		5.2.1. Acceso equitativo a tecnología y conectividad						
		5.2.2. Formación docente continua y especializada						
		5.2.3. Actualización curricular digital						
		5.2.4. Evaluación en entornos virtuales						
		5.2.5. Ética, protección de datos y ciberseguridad						
	5.3.	Líneas de acción						
		5.3.1. Lineamientos técnicos desde SEDUC						
		5.3.2. Pilotos regionales						
		5.3.3. Reforma curricular adaptativa						
		5.3.4. Protocolo nacional de datos estudiantiles						
		5.3.5. Plataforma nacional de educación virtual						
	5.4.	Instrumentos de implementación						
		5.4.1. Acuerdo ministerial						

		5.4.2.	Resolución técnica institucional	12					
		5.4.3.	Alianzas con SENACIT, UPNFM, sector privado	12					
6.	Eval	Evaluación, Seguimiento y Escalabilidad							
	6.1.	Indicadores de avance							
		6.1.1.	Docentes capacitados	13					
		6.1.2.	Escuelas con conectividad	13					
		6.1.3.		13					
		6.1.4.		13					
	6.2.	Sistem		13					
		6.2.1.		13					
		6.2.2.		13					
	6.3.	Fases of		13					
		6.3.1.		13					
		6.3.2.		13					
		6.3.3.		13					
7.	Conclusiones y Recomendaciones 1								
			· · ·	14					
	7.2.			14					
	7.3.			14					
	7.4.			14					
$\mathbf{A}.$	Ane	xos		15					
	A.1.	Cuadre	o comparativo internacional	15					
				15					
				15					