

MIEMBROS DEL GRUPO

1)NOMBRE: _____ ID: _____ HORARIO: _____ PTE: _____

2)NOMBRE: _____ ID: _____ HORARIO: _____ PTE: _____

3)NOMBRE: _____ ID: _____ HORARIO: _____ PTE: _____

4)NOMBRE: _____ ID: _____ HORARIO: _____ PTE: _____

5)NOMBRE: _____ ID: _____ HORARIO: _____ PTE: _____

CRITERIOS DE REVISION Y VALORACIÓN

(1) CUMPLIMIENTO (5%)

a) Presentan esta hoja PREVIAMENTE, llena en lo que les corresponde: _____

b) Muestran demo sin retrasos (todos presentes): _____

c) Relator y su rol: _____

c) Participación sensible de todos los miembros: _____







d) Envían entregable a tiempo (primeros 10 minutos) y cumple lo pedido: _____

NOTAS: _____









(2) DEMO (55%)

a) Shell (REPL) corriendo (que sea usable):







b) Casos Básicos (25%) _____

-  cases_closure.kl
-  cases_formula.kl
-  cases_formula_lambda.kl
-  cases_lambda_apply.kl
-  cases_xor.kl
-  cases_max.kl

c) Casos Medianos (25%): _____

 cases_car_list_pat.kl
 cases_cdr_list_pat.kl
 cases_cons_first_rest.kl
 cases_fail.kl
 cases_insert_list_pat.kl
 cases_length.kl
 cases_no_fail.kl
 cases_recursive_dec.kl

d) Casos Avanzados (50%): _____

 cases_compose.kl
 cases_when_car.kl
 cases_when_dec.kl
 cases_when_fact.kl
 cases_when_length_pat.kl
 cases_when_map.kl

(3) DEMO EXTRAS (bono total hasta 30%) **Sólo aplica si la funcionalidad pedida alcanza un 80%**

EXTRAS (indicar en caso de grupos de 5 cuál es el obligatorio)

a) GUI features (help,
etc): _____

b) Features extra (for, foreach,
etc): _____

OTRAS (indicar)

c) _____

d) _____

e) _____

NOTAS: _____

(4) INGENIERIA: REVISIÓN OFFLINE DEL PROFESOR (40%)

a) Uso generalizado de Kotlin/FP/DRY donde corresponde:

b) Gramática: _____

c) OOP buen estilo Kotlin_(interface, herencia, data class, sealed, overload) _____

d) Arquitectura de visitantes esperada: _____

e) Combinadores
stream/FP: _____

f) Desestructuración: _____

g) Adecuada estructura de proyecto (módulos
paquetes): _____

h) Todo código fuente con nombres (recibe cero en toda esta sección
sino) _____

NOTAS: _____
