**Grupo 13**

**O que é Scrum**

Scrum é uma metodologia usada para a gestão dinâmica de projetos, sendo muitas vezes aplicada para o desenvolvimento ágil de um software que está sendo desenvolvido, o Scrum não é nem de perto um processo padronizado, linear, no qual você segue uma série de etapas sequenciais e de maneira sistemática, que vão garantir que você produza resultados de qualidade para seus clientes. Pelo contrário. Com entregas parciais e contínuas, ele se utiliza de períodos curtos e muito bem definidos para apresentar resultados que, aprimorados ao longo do processo, irão, lá na frente, se tornar um produto elaborado. Nesse framework, os papéis e as responsabilidades são muito bem definidos. Cada projeto é dividido em pequenos ciclos chamados de sprints. Esses sprints variam de duração e representam uma espécie de caixa do tempo na qual uma série de atividades deve ser realizada dentro do prazo.

**Como é utilizado no desenvolvimento de software?**

O Scrum é utilizado como ferramenta de gerência do projeto, dividindo as responsabilidades e tarefas da seguinte forma: Product Owner representa a voz do cliente e é responsável por garantir que a equipe agregue valor ao negócio.  Scrum Master Scrum é facilitado por um Scrum Master, que é responsável pela remoção de impedimentos à capacidade da equipe para entregar o objetivo da sprint/entregas.  Development Team (Equipe de desenvolvimento) A equipe de desenvolvimento é responsável pela entrega do produto. A equipe é tipicamente composta de 5 a 9 pessoas com habilidades multifuncionais que fazem o trabalho de: analisar, projetar, desenvolver, testar técnicas de comunicação, documentos etc. Recomenda-se que a equipe seja auto-organização e auto conduzida, mas que muitas vezes trabalhe com alguma forma de projeto ou gestão de equipe**. ‍**

**É possível utilizar o Scrum nos projetos de sala de aula?**

Sim, porém deve-se esperar que todos do grupo tem um certo conhecimento sobre Scrum e saiba a forma como funciona.