Hej, mit navn er Aske, og vi er team Ninja.

Vi har lavet et first person towerdefence spil, hvor du spiller som en magtfuld necromancer, jagtet af den grådige kirke, der er efter din energikrystal.

Men krystallen er kilden til din energi, så du vil forsvare den til døden! Så for at klargøre dig til den hællige hordes ankomst, fremmaner du tre enorme tårne, der hver giver dig adgang til en kraftfuld ny besværgelse.

Så mens en lader dig spidde dine fjender på enorme pigge af is, lader et andet kremerer dine fjender i et inferno af faldende meteorer, og et tredje få flæsket fra deres knogler med en byge af kniv skarpe flintesten.

For at skifte mellem disse besværgelser kan du teleportere dig fra ét tårn til et andet.

Når en af de hellige krigere når din krystal, så slutter spillet.