



## Primer proyecto

Crear una aplicación web que muestre una lista de tareas pendientes utilizando HTML, CSS y Responsive Design para el diseño y la estructura de la página. Utilizar Flexbox y CSS Grid para crear un diseño adaptable y moderno. Utilizar Git y GitHub para el control de versiones del código y permitir la colaboración de varios desarrolladores. Utilizar los fundamentos de JavaScript, eventos y arreglos para crear una lista de tareas interactiva y dinámica. Utilizar objetos y clases para organizar y estructurar el código de la aplicación. Seleccionar y manipular elementos del DOM utilizando JavaScript para actualizar la lista de tareas en tiempo real. Utilizar promesas asíncronas, Fetch y LocalStorage para almacenar y recuperar los datos de la lista de tareas de forma persistente.

Criterios	Peso porcentual	Desempeño excelente %?	Desempeño bueno %?	Desempeño deficiente %?
HTML	10%	Puede crear estructuras HTML semánticas, aplicar etiquetas correctamente y utilizar atributos de forma efectiva	Puede crear estructuras HTML, aplicar etiquetas y atributos adecuados, pero puede mejorar la semántica del código	No puede crear estructuras HTML adecuadas, no utiliza etiquetas y atributos correctamente y no comprende la semántica del código



CSS y Responsive Design	15%	Puede aplicar estilos CSS eficazmente, usar selectores y pseudo-clases, comprender el responsive design y utilizar media queries	Puede aplicar estilos CSS, usar selectores y pseudo-clases, pero puede mejorar la eficacia y comprensión del responsive design y media queries	No puede aplicar estilos CSS adecuados, no utiliza selectores ni pseudo-clases correctamente y no comprende el responsive design y media queries
Flexbox y CSS Grid	15%	Puede utilizar flexbox y CSS Grid para crear diseños complejos y efectivos	Puede utilizar flexbox y CSS Grid, pero puede mejorar la comprensión y aplicación de ambos	No puede utilizar flexbox y CSS Grid correctamente y no comprende su funcionamiento
Git y GitHub	10%	Puede utilizar Git y GitHub para control de versiones y colaboración en proyectos	Puede utilizar Git y GitHub, pero puede mejorar la eficacia y comprensión de ambos	No puede utilizar Git y GitHub correctamente y no comprende su funcionamiento



Fundamentos de Javascript	10%	Comprende los fundamentos de Javascript como variables, tipos de datos, operadores y condicionales	Comprende los fundamentos de Javascript, pero puede mejorar la aplicación de los conceptos	No comprende los fundamentos de Javascript correctamente
Eventos y arreglos	10%	Puede utilizar eventos para manejar acciones del usuario y puede manipular arreglos	Puede utilizar eventos y manipular arreglos, pero puede mejorar la eficacia y comprensión de ambos	No puede utilizar eventos ni manipular arreglos correctamente y no comprende su funcionamiento
Objetos y clases	10%	Puede crear objetos y clases en Javascript y utilizarlos eficazmente	Puede crear objetos y clases, pero puede mejorar la eficacia y comprensión de ambos	No puede crear objetos ni clases correctamente y no comprende su funcionamiento
DOM	5%	Puede seleccionar y manipular elementos del DOM efectivamente	Puede seleccionar y manipular elementos del DOM, pero puede mejorar la eficacia y comprensión de ambos	No puede seleccionar ni manipular elementos del DOM correctamente y no comprende su funcionamiento



Promesas asíncronas, Fetch	10%	Comprende y utiliza promesas asíncronas y Fetch para obtener y manipular datos desde el internet	Comprende y utiliza promesas asíncronas y Fetch, pero puede mejorar la eficacia y comprensión de ambos	No comprende ni puede utilizar promesas asíncronas ni Fetch correctamente
LocalStorage	5%	Puede utilizar LocalStorage para almacenar y recuperar datos en el navegador	Puede utilizar LocalStorage, pero puede mejorar la eficacia y comprensión de su uso	No puede utilizar LocalStorage correctamente y no comprende su funcionamiento