

5 Giugno 2021, Saturday Morning Snippets Lorenzo Catania



Cos'è Rust?

- Nato come side-project personale del dipendente di Mozilla Graydon Hoare, viene adottato dalla stessa fondazione nel 2009.
- Incentrato sull'**empowerment** del codice, aumentando la sua chiarezza e dando confidenza del programmatore tramite i costrutti del linguaggio.
- Ampiamente utilizzato per applicazioni di sistema e di basso livello, ma adatto allo sviluppo di qualsiasi prodotto.



- **Immutabilità** di default.
- **Tipi statici** con **inferenza** durante la compilazione.
- Flussi di controllo (if, loop, match...) come espressioni.
- Puntatori a *null* sostituiti da **Option**.
- Slice come riferimento a sequenze di memoria.
- Pattern matching esaustivo (match, if let...).
- Nessuna eccezione, **error handling forzato** basato sul tipo *Result*.



Perks del linguaggio project management e high-level programming

- Packages, crates e moduli che inglobano singole funzionalità, accessibili tramite un'interfaccia pubblica.
- Sistema di dipendenze e testing built-in nel compilatore.
- Trait per definire interfacce comuni fra tipi.
- Elementi di programmazione funzionale e iteratori.



- Lifetime per definire esplicitamente il tempo di validità di un valore.
- **Smart pointers** che nascondono operazioni sulla memoria dietro interfacce ad oggetti.
- Ownership della memoria:
 - ogni valore appartiene ad una ed una sola variabile;
 - i valori vengono prestati per riferimento (<u>References and</u>
 <u>Borrowing</u>);
 - infiniti riferimenti immutabili <u>oppure</u> un solo riferimento mutabile.



Puntatori (smart) ad ulteriori reference

- The Rust book manuale ufficiale di Rust.
- <u>splaysort-rs</u> implementazione in Rust della struttura dati SplayTree ed un algoritmo di ordinamento su essi.
- Authserver di ULF Semplice servizio che verifica la validità di token di autenticazione scritto in Rust (facente parte del progetto ULF)
- <u>Parziale adozione di Rust</u> nello sviluppo di Fuchsia (OS di Google).
- <u>Annuncio</u> dell'adozione di Rust per lo sviluppo di Android.



Grazie!



<u>lcatania@pm.me</u>



@aegroto



mi fermate alle macchinette

