

# Computação Científica

---

## Conteúdo Programático

Prof. Gabriel Resende Machado

 [gabrielmachado@unifeso.edu.br](mailto:gabrielmachado@unifeso.edu.br)

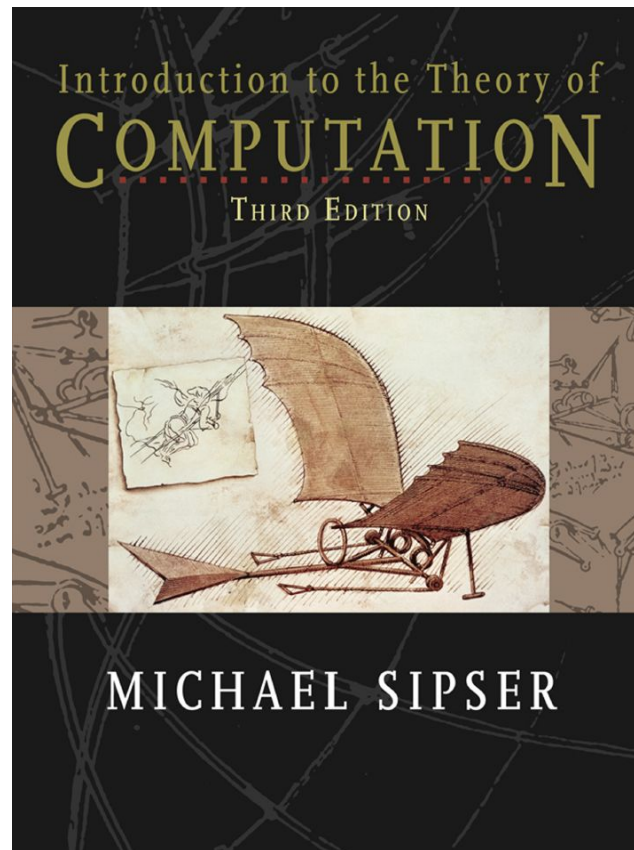
 <https://www.linkedin.com/in/machadogabriel>

 <https://github.com/UNIFESO-Gabriel/computacao-cientifica>

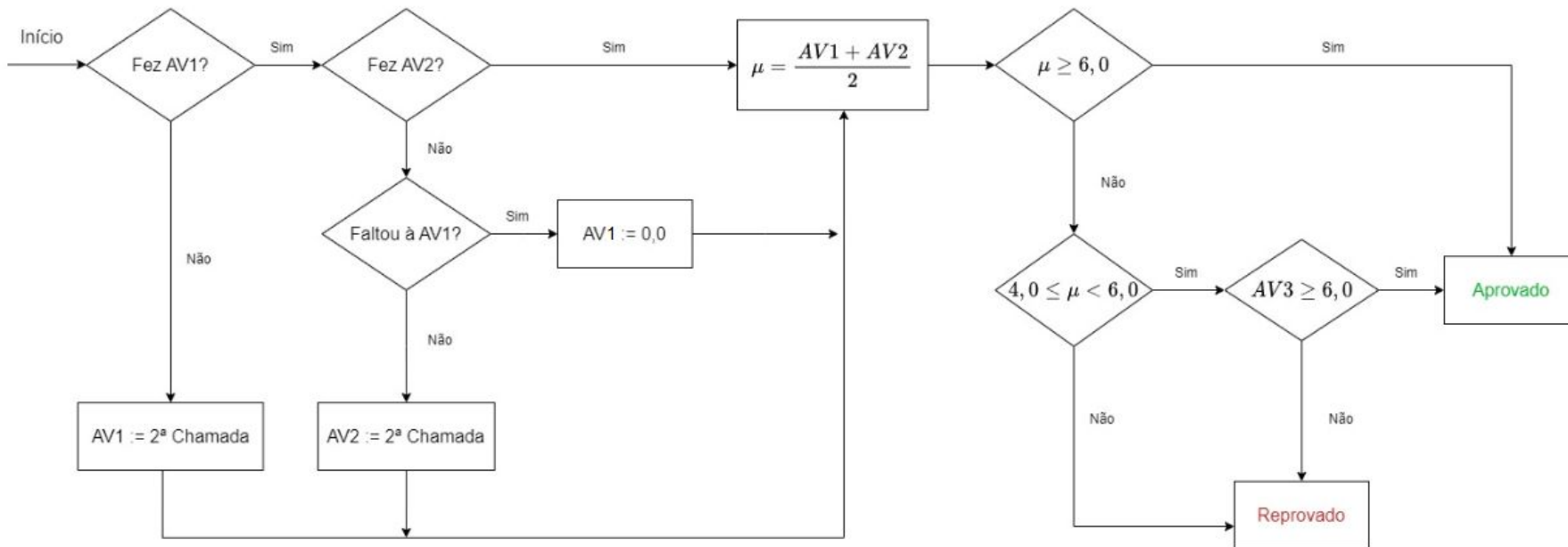
# Ementa do Curso

1. Introdução aos Sistemas Formais;
2. Hierarquia de *Chomsky* e aplicações da Máquina de *Turing*;
3. Máquinas Universais;
4. Funções Computáveis (Cálculo *Lambda* e Funções de *Kleene*);
5. Tese de Church-Turing e Computabilidade;
6. Decidibilidade;
7. Redutibilidade.

# Bibliografia do Curso



# Avaliações



- AV1 prevista para 20/09; AV2 prevista para 22/11; 2ª Chamada: 06/12; Reavaliação: 13/12;
- Ambas AV1 e AV2 serão compostas por 10 questões objetivas e 02 discursivas;
- A AV1 ou AV2 compõem 40% da nota trimestral. 60% restantes vêm de trabalhos e/ou atividades.

# Computação Científica

---

## Introdução

**Prof. Gabriel Resende Machado**



[gabrielmachado@unifeso.edu.br](mailto:gabrielmachado@unifeso.edu.br)

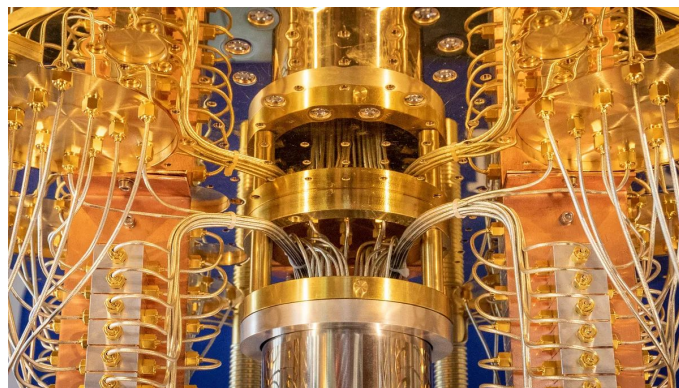
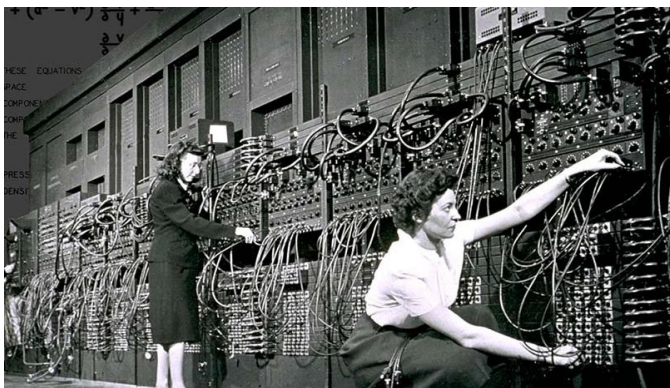


<https://www.linkedin.com/in/machadogabriel>



# Introdução

- O interesse “moderno” pela Ciência da Computação pode ser resumido a dois importantes eventos:
  1. O desenvolvimento do computador digital, capaz de executar bilhões de cálculos por segundo;
  2. A formalização do conceito de **o que pode ou não ser computável**.



# Quais são as Principais Capacidades e Limitações dos Computadores?

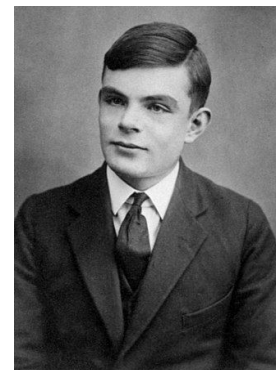
- A Teoria da Computação possui três diferentes abordagens para responder esta pergunta:
  1. **Complexidade:** o que torna alguns problemas computacionalmente fáceis (ordenação de valores) e outros difíceis (reorganização de agenda, criptografia)?
  2. **Teoria dos autômatos:** como definir precisamente um computador por meio de propriedades de modelos matemáticos computacionais?
  3. **Computabilidade:** há solução para um problema a partir de procedimentos sequenciais bem definidos, mais conhecidos como *algoritmos*?

# Computabilidade - História

- O Problema da Decisão (*Entscheidungsproblem*):
  - Proposto por *David Hilbert* e *Wilhelm Ackermann* em 1928;
  - **Em suma:** há um algoritmo capaz de responder *sim* ou *não* para um determinado enunciado lógico de primeira ordem, levando em consideração sua validade universal (*i.e.* satisfazendo os seus axiomas)?
- Alan Turing e Alonzo Church provaram em 1936 que esse problema é indecidível, levando à criação da **Tese de Church-Turing**.
- Alan Turing, por si só, provou a sua teoria a partir de uma máquina teórica que posteriormente recebeu seu nome: **Máquina de Turing\***.



David Hilbert em 1912.



Alan Turing em 1928.

\* On Computable Numbers, with an Application to the Entscheidungsproblem, Proceedings of the London Mathematical Society, Series 2, 42 (1936–7), pp 230–265.



# Computação Científica

---

## AULA 1 - Sistemas Formais

Prof. Gabriel Resende Machado



[gabrielmachado@unifeso.edu.br](mailto:gabrielmachado@unifeso.edu.br)



<https://www.linkedin.com/in/machadogabriel>

**“NÃO EXISTE NADA MAIS SOFISTICADO DO QUE A SIMPLICIDADE.”**

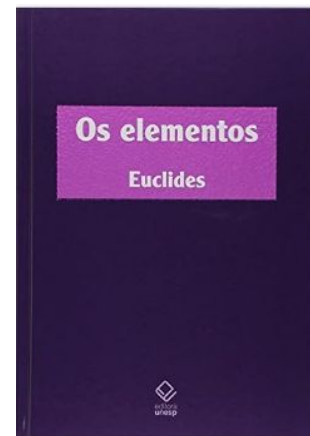
Estevão Carlos Garcia

# O Sistema Formal da Geometria Euclidiana

- Provavelmente, o primeiro sistema formal foi introduzido por Euclides, em aproximadamente 300 a.C.;
  - A partir de algumas **definições, noções comuns e cinco postulados**\*, Euclides construiu toda a base matemática para a geometria de sua época, conhecida posteriormente como **Geometria Euclidiana**.
- Depois da Bíblia, **Os Elementos** é considerado o livro mais traduzido, lido e publicado da história.



Euclides, o geômetra.



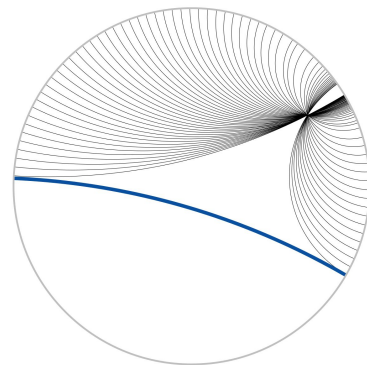
\*Postular significa “pedir para aceitar”.

# O Sistema Formal da Geometria Euclidiana

- Na obra de Euclides havia 23 **definições**; alguns exemplos:
  - **Ponto**: aquilo que não tem partes;
  - **Reta**: um comprimento sem largura;
  - **Superfície**: formada apenas por comprimento e largura.
- **Axiomas**: Para Euclides, possuem caráter geral, proposições evidentes: (coisas iguais a uma outra coisa são iguais entre si; o todo é sempre maior que uma de suas partes);
- **Os Cinco Postulados**:
  1. Uma reta pode ser traçada a partir de dois pontos;
  2. Um segmento de reta pode ser prolongado infinitamente para construir uma reta;
  3. É possível descrever um disco com qualquer raio e centro;
  4. Todos os ângulos retos são iguais;
  5. Por um ponto fora de uma reta  $r$ , é possível traçar uma única reta paralela à reta  $r$ .

# O Sistema Formal da Geometria Euclidiana

- O quinto postulado levantou suspeitas de sua veracidade ao longo dos séculos;
- J. Bolyai (1802-1860) e de N. Lobachevsky (1793-1856) conseguiram demonstrar que o quinto postulado apresentava falhas, surgindo a **Geometria Não-Euclidiana**;
- São componentes da Geometria Não-Euclidiana:
  - Geometria Hiperbólica;
  - Geometria Esférica.
- Hilbert também fez algumas contribuições, ao definir os chamados **termos primitivos** e uma nova definição para os axiomas ao unificá-los com os postulados:
  - Axiomas **não são necessariamente sempre verdadeiros**, apenas definem o “papel” dos termos primitivos com a finalidade de derivação de teoremas.

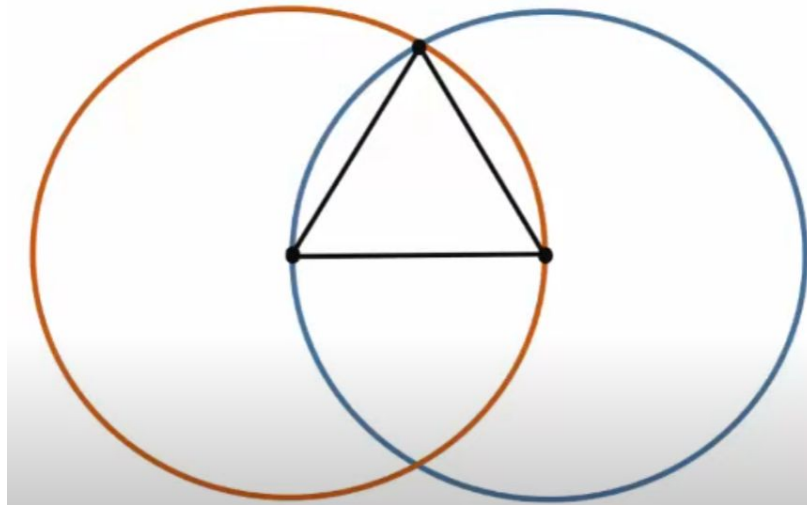


Disco de Poincaré.

## Exemplo 1: Demonstrar o seguinte Teorema:

“Dada uma reta finita, é possível construir sobre ela um triângulo equilátero.”

- Utilizar os postulados de Euclides.

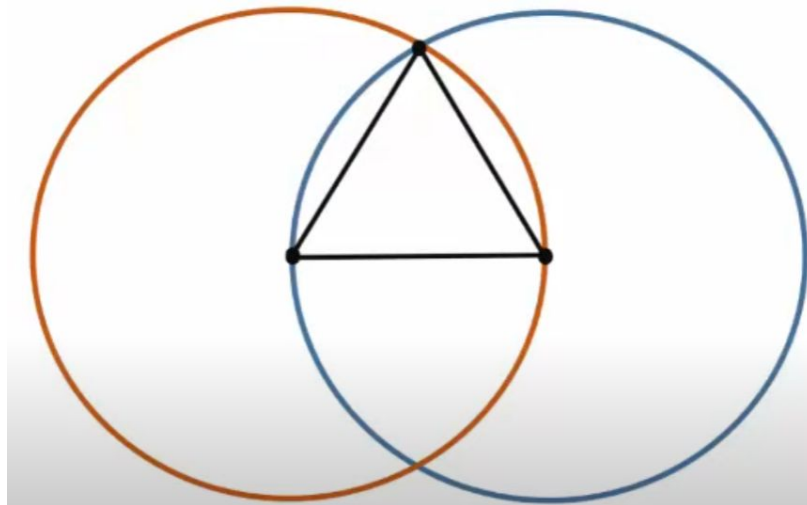




## Exemplo 1: Demonstrar o seguinte teorema:

“Dada uma reta finita, é possível construir sobre ela um triângulo equilátero.”

1. Postulado 1;
2. Postulado 3;
3. Postulado 3;
4. Postulado 1;
5. Postulado 1.



# Mas, enfim: o que é um Sistema Formal?

- Um **sistema formal** é uma estrutura abstrata **sintática** utilizada para inferir **teoremas** a partir de **axiomas**, de acordo com um **conjunto de fórmulas bem formadas (fbf's)**.
  - Um sistema formal também é essencialmente um **sistema axiomático**.
- Um sistema formal se concentra na **forma** em que as proposições são trabalhadas no intuito de se evitar **ambiguidades**.
  - Com isso, cria-se uma linguagem constituída por um conjunto bem definido de símbolos e de regras de derivação permitindo construir novos objetos a partir dos já existentes.

# Exemplo de um Sistema Formal: o Sistema MIU

- Um alfabeto  $\Sigma$  é um conjunto finito de símbolos, tal que  $\Sigma = \{'M', 'I', 'U'\}$  e  $|\Sigma| > 1$ ;
- Uma *string* (ou expressão) é uma **sequência finita** de símbolos pertencentes a  $\Sigma$ :
  - 'MMI', 'MIU', 'U', 'IU', ...;
  - Linguagem  $\Sigma^* = \{\epsilon, 'M', 'I', 'U', 'MI', \dots\}$ ;  $\Sigma^+ = \Sigma^* - \{\epsilon\}$ ;
- **Fórmulas bem formadas** são um conjunto não vazio de expressões que obedecem a certas regras de construção, conhecidas como **gramáticas**.
  - Uma gramática "M\*" define um conjunto **F** das fbf's que começam com a letra 'M' no sistema MIU.
- **Os axiomas** são um subconjunto do conjunto **F**;
- **Regras de inferência:** regras que permite a geração de novas fórmulas a partir das existentes.

# O Sistema MIU

- **Alfabeto:**  $\Sigma = \{'M', 'I', 'U'\}$ ;
- **Axioma:** “MI”;
- **Regra de inferência I:** “nI”  $\rightarrow$  “nIU”;
- **Regra de inferência II:** “Mx”  $\rightarrow$  “Mxx”;
- **Regra de inferência III:** “nIII”  $\rightarrow$  “nU”;
- **Regra de inferência IV:** “nUU”  $\rightarrow$  “n”;

# O Sistema MIU

- $\mathcal{K} = (A, F, R)$ ;
- Exemplo de teorema desse sistema formal:  $\vdash_{\text{MIU}}$  'MUIU':
  1. Axioma = "MI";
  2. Regra 2 = "MII";
  3. Regra 2 = "MIII";
  4. Regra 3 = "MUI";
  5. Regra 1 = "MUIU".

# O Sistema SOMA

- **Alfabeto:**  $\Sigma = \{+, =, *\}$ ;
- **Axioma**  $= * + * = **$ ;
- **Fórmulas bem formadas:**
  - $x + y = z$ , onde  $x$ ,  $y$  e  $z$  (metavariáveis) são expressões formadas pelo símbolo  $*$ ;
    - $** + * = ***$  é uma fbf;
    - $* + + *** = *$  não é uma fbf;
- **Regras de inferência:**
  1. 
$$\frac{x + y = z}{x * + y = z*}$$
  2. 
$$\frac{x + y = z}{y + x = z}$$



# O Sistema SOMA

- $\mathcal{K} = (A, F, R);$
- Exemplo de teorema desse sistema formal:  $\vdash_{\text{SOMA}} *** + *** = ******.$ 
  1. Axioma =  $* + * = **;$
  2. Regra 1 =  $* * + * = ** *;$
  3. Regra 1 =  $** * + * = ****;$
  4. Regra 2 =  $* + *** = ****;$
  5. Regra 1 =  $* * + *** = **** *;$
  6. Regra 1 =  $** * + *** = **** * *;$

# Exercícios (entrega para o dia 30/08)

**Exercício 1:** tente demonstrar o teorema:  $\vdash_{\text{SOMA}} ** + *** = *****$ .

**Exercício 2:** construa um sistema formal MULT, similarmente a SOMA, cujos teoremas sejam fórmulas verdadeiras acerca da multiplicação dos números naturais. Depois, mostre que  $** \times *** = *****$ .

**Exercício 3:** Seja o alfabeto  $\Sigma = \{I, V, X, L, C, M\}$ .  $\Sigma^*$  é um conjunto de cardinalidade  $\aleph_0$ . Abaixo mostram-se alguns elementos:  $\Sigma^* = \{I, II, III, IIII, V, VV, VVV, VVVV, VXL, XL, \dots\}$  que em termos dos símbolos usados para geração com símbolos arábicos significam: 1, 2, 3, ?, 5, ?, ?, ?, ?, 40, ... As sequências às quais não corresponde valor, expresso pelo símbolo '?', não são números romanos, isto é, não pertencem à linguagem dos números romanos. Gere as regras de derivação que permitem gerar somente as cadeias que podem ter significado como números romanos.

# Computação Científica

---

## Aula 1 - Sistemas Formais

Prof. Gabriel Resende Machado



[gabrielmachado@unifeso.edu.br](mailto:gabrielmachado@unifeso.edu.br)



<https://www.linkedin.com/in/machadogabriel>



<https://github.com/UNIFESO-Gabriel/computacao-cientifica>