

CRONOGRAMA 3350

Curso

146.1 - GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Componente curricular

1305100022.146 - LABORATÓRIO DE FUNDAMENTOS EM TIC

Código do plano

PLN-270853724

Versão

VERSÃO 3

Estado

ATUAL

Data de publicação

02/FEV/2024

Número de encontros

20 ENCONTROS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 80 HORAS

AULA 1

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 27 DE FEV DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Introdução à Computação e TICs

- História da Computação: Os estudantes devem aprender brevemente sobre a história e desenvolvimento da ciência da computação e sistemas de informação, até os dias atuais
- Fundamentos da ciência da Computação: Os estudantes devem compreender os conceitos que definem a ciência da computação; engenharia da computação e sistemas de informação

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 2

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 05 DE MAR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 3

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 12 DE MAR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 4

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 19 DE MAR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Lista de exercícios

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 5

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 26 DE MAR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Linguagens de Programação

- Os estudantes devem descrever o conceito de linguagem de programação e como são utilizadas para desenvolvimento de sistemas
- Os estudantes devem descrever o conceito de linguagem de máquina, linguagem de baixo e alto nível
- Os estudantes devem descrever o conceito de linguagens de programação, linguagens compiladas e interpretadas

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 6

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 02 DE ABR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem planejar e desenvolver sistemas utilizando os conceitos fundamentais do funcionamento de sistemas: entrada, saída e processamento de dados
- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 7

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 09 DE ABR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem planejar e desenvolver sistemas utilizando os conceitos fundamentais do funcionamento de sistemas: entrada, saída e processamento de dados
- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 8

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 16 DE ABR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem planejar e desenvolver sistemas utilizando os conceitos fundamentais do funcionamento de sistemas: entrada, saída e processamento de dados
- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 9

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 23 DE ABR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Lista de exercícios e entrega do Projeto 1

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Princípios de Lógica de Programação

- Os estudantes devem planejar e desenvolver sistemas utilizando os conceitos fundamentais do funcionamento de sistemas: entrada, saída e processamento de dados
- Os estudantes devem aplicar os conceitos básicos de sequência, decisão e repetição

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 10

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 30 DE ABR DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Avaliação 1 (AV1)

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Avaliação 1 (AV1)

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

-

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 11

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 07 DE MAI DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Arquitetura de Sistemas

- Arquiteturas desktop, web, mobile e em nuvem: O estudante deverá explicar como são caracterizadas as diferentes arquiteturas desktop, web, mobile e em nuvem
- Sistemas de gerenciamento e armazenamento de dados: O estudante deverá descrever princípios relacionados a manipulação de sistemas de gerenciamento e armazenamento de dados

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 12

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 14 DE MAI DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Lista de exercícios

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Arquitetura de Sistemas

- Sistemas de gerenciamento e armazenamento de dados: O estudante deverá descrever princípios relacionados a manipulação de sistemas de gerenciamento e armazenamento de dados

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 13

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 21 DE MAI DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Desenvolvimento de aplicações

- Os estudantes deverão descrever de forma breve sobre o processo de concepção e levantamento de requisitos de software
- Os estudantes deverão descrever de forma breve sobre a fase de projeto e desenvolvimento de software
- Os estudantes deverão resumir de forma breve sobre a fase de implantação e testes de software

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 14

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 28 DE MAI DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Ambiente de Programas e Sistemas Operacionais

- Histórico de sistemas operacionais: O estudante deve descrever as diferenças históricas entre os principais sistemas operacionais existentes para desenvolvimento de aplicações
- Sistemas linux: O estudante deve ser capaz de interagir com as interfaces de sistemas baseados em distribuições linux, estrutura de diretórios, instalação de arquivos, manipulação de pacotes e bibliotecas, redes e segurança

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 15

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 04 DE JUN DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Ambiente de Programas e Sistemas Operacionais

- Sistemas linux: O estudante deve ser capaz de interagir com as interfaces de sistemas baseados em distribuições linux, estrutura de diretórios, instalação de arquivos, manipulação de pacotes e bibliotecas, redes e segurança

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 16

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 11 DE JUN DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Não há

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Ambiente de Programas e Sistemas Operacionais

- Sistemas linux: O estudante deve ser capaz de interagir com as interfaces de sistemas baseados em distribuições linux, estrutura de diretórios, instalação de arquivos, manipulação de pacotes e bibliotecas, redes e segurança

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 17

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 18 DE JUN DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Aula expositiva

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Lista de exercícios e entrega do Projeto 2

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Ambiente de Programas e Sistemas Operacionais

- Sistemas linux: O estudante deve ser capaz de interagir com as interfaces de sistemas baseados em distribuições linux, estrutura de diretórios, instalação de arquivos, manipulação de pacotes e bibliotecas, redes e segurança

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 18

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 25 DE JUN DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Avaliação 2 (AV2)

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Avaliação 2 (AV2)

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

-

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 19

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 02 DE JUL DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL
TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

2ª Chamada

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

2ª Chamada

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

-

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-

AULA 20

Professores responsáveis

GABRIEL RESENDE MACHADO

Data/Hora

TERÇA-FEIRA, 09 DE JUL DE 2024 ÀS 7:00

Duração

240 MINUTOS

Carga Horária TOTAL

TOTAL - 240 MINUTOS

METODOLOGIA

Reavaliação do Conhecimento

AMBIENTE DE APRENDIZAGEM

Presencial

CENÁRIOS DE PRÁTICA

Laboratório

ATIVIDADE AVALIATIVA

Reavaliação do Conhecimento

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

-

REFERÊNCIAS OBRIGATÓRIAS

-

REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

-