

CLOZE SCRIPT

GUIA DE USO



QLOWCODE

SEP 2023

GUIA DE USO

1. INTRODUCCIÓN	3
2. INSTALACIÓN	3
2.1 REQUISITOS PREVIOS	3
2.2 FICHERO DOCKER COMPOSE	4
2.3 EJECUCION FICHERO DOCKER COMPOSE	5
3. CONFIGURACIÓN	5
4. CREACION PREGUNTA MOODLE	10

PROPUESTA TÉCNICA

1. INTRODUCCIÓN

QLowCode es una aplicación desarrollada sobre una plataforma Low code (Appsmith).

Utilizar una plataforma de low-code para la realización de cuestionarios permite a los usuarios diseñar y desplegar rápidamente preguntas y exámenes personalizados, sin requerir un extenso conocimiento de codificación, gracias a la interactividad intuitiva, como el arrastre y soltado.

Utilizamos como lenguaje de programación JavaScript. JavaScript es un lenguaje de programación ampliamente adoptado y considerado accesible debido a su sintaxis intuitiva y flexible, y su amplio uso en el desarrollo web, lo que facilita el aprendizaje para los principiantes y permite una implementación efectiva en diversos contextos.

2. INSTALACIÓN

Hemos desarrollado esta herramienta con el objetivo de proporcionar a los educadores y estudiantes una solución eficaz y sencilla para crear y gestionar preguntas de manera eficiente en el entorno académico.

Gracias a la integración con Appsmith y la potencia de un servidor NODEJS, este sistema no solo es robusto, sino también altamente personalizable, permitiendo adaptarse a diversas necesidades educativas.

Este manual ha sido diseñado para guiarle paso a paso en el proceso de instalación y configuración inicial. Hemos procurado que cada etapa sea clara y concisa, acompañada de instrucciones detalladas para garantizar una experiencia de usuario fluida y sin inconvenientes.

2.1 REQUISITOS PREVIOS

Tener instalado Docker y Docker Compose en tu máquina. Si no lo tienes, visita [Sitio oficial de Docker](#) para instrucciones de instalación.

2.2 FICHERO DOCKER COMPOSE

```
version: '3.4'

services:
  appsmith:
    image: index.docker.io/appsmith/appsmith-ce
    container_name: qlowcode_appsmith3
    ports:
      - "803:80"
      - "1413:443"
      - "19013:9001"
      - "37013:27017"
    volumes:
      - ./stacks:/appsmith-stacks
    restart: unless-stopped
  qlowcode:
    image: fmoren7/qlowcode:latest
    container_name: qlowcode_nodejs3
    build:
      context: server/qlowcode
      dockerfile: ./Dockerfile
    environment:
      NODE_ENV: production
    ports:
      - 3003:3000
```

2.3 EJECUCION FICHERO DOCKER COMPOSE

Abre la terminal o línea de comandos en la ubicación donde descargaste el docker-compose.yml y ejecuta:

```
docker-compose up -d
```

Esto iniciará todos los servicios definidos en el fichero, incluyendo Appsmith y el servidor NODEJS.

3. CONFIGURACIÓN

Una vez que hayas instalado y puesto en marcha Appsmith, accede a la interfaz a través de tu navegador, generalmente en `http://localhost:PORT`, donde PORT es el puerto definido en tu configuración.

Pantalla de inicio

Te encontrarás con una pantalla de bienvenida que te invitará a registrarte o iniciar sesión.

Proceso de registro

- Haz clic en el botón "Sign Up" (Registrarse) o "Create Account" (Crear cuenta).
- Introduce tus detalles: esto puede incluir tu dirección de correo electrónico, una contraseña y otros detalles pertinentes que Appsmith pueda requerir.
- Algunas instalaciones pueden ofrecer registro con proveedores de identidad externos (como Google o GitHub), dependiendo de cómo esté configurado Appsmith.
- Haz clic en "Submit" (Enviar) o el botón equivalente para continuar.

Verificación de correo electrónico (si es aplicable)

- Dependiendo de la configuración, Appsmith podría enviarte un correo electrónico de verificación. Si es así, dirígete a tu bandeja de entrada y busca un correo electrónico de Appsmith.
- Haz clic en el enlace proporcionado en el correo electrónico para verificar tu dirección y activar tu cuenta.

Inicio de sesión

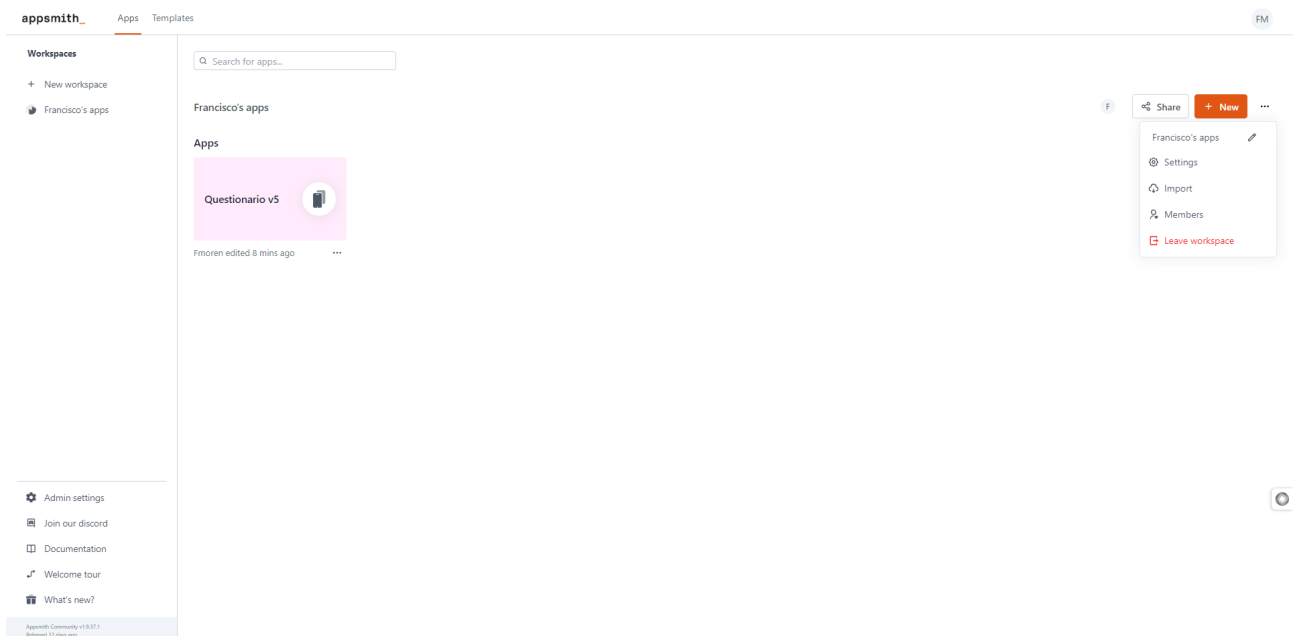
Una vez que hayas completado el proceso de registro (y la verificación, si se requiere), podrás iniciar sesión utilizando las credenciales que proporcionaste.

Primeros pasos después del registro

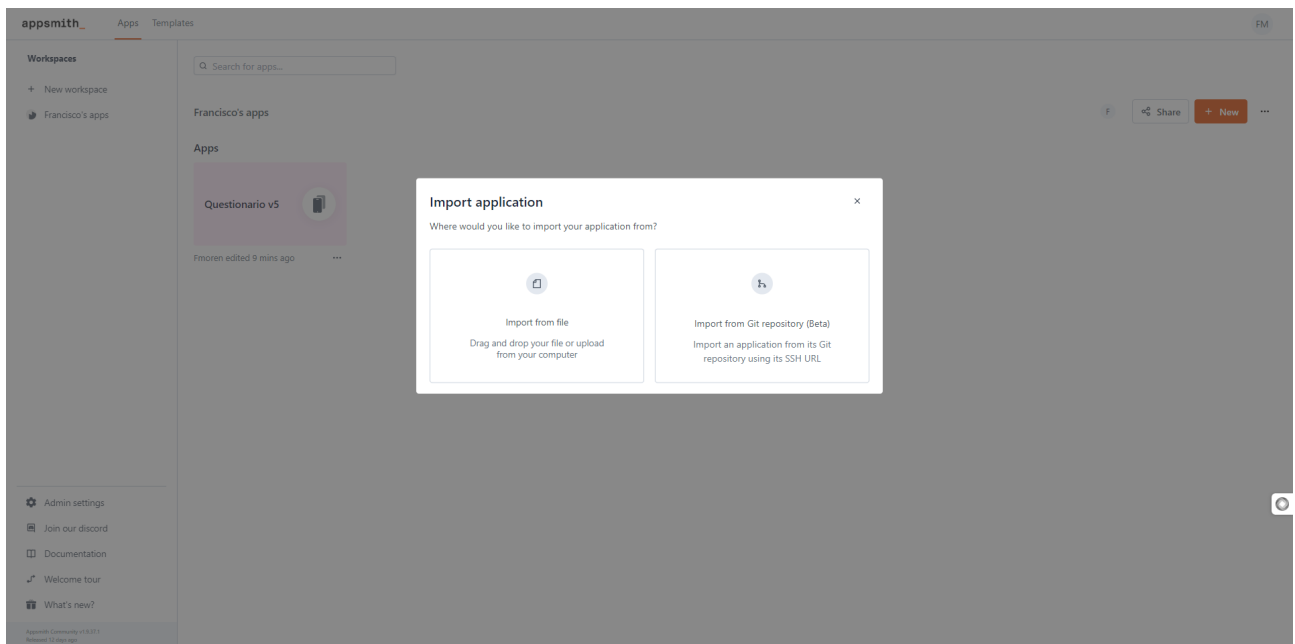
Tras el registro e inicio de sesión exitoso, serás dirigido al dashboard de Appsmith, donde puedes comenzar a crear nuevas aplicaciones.

3.1 Creacion aplicacion

Subir la aplicacion, pulsando en import:



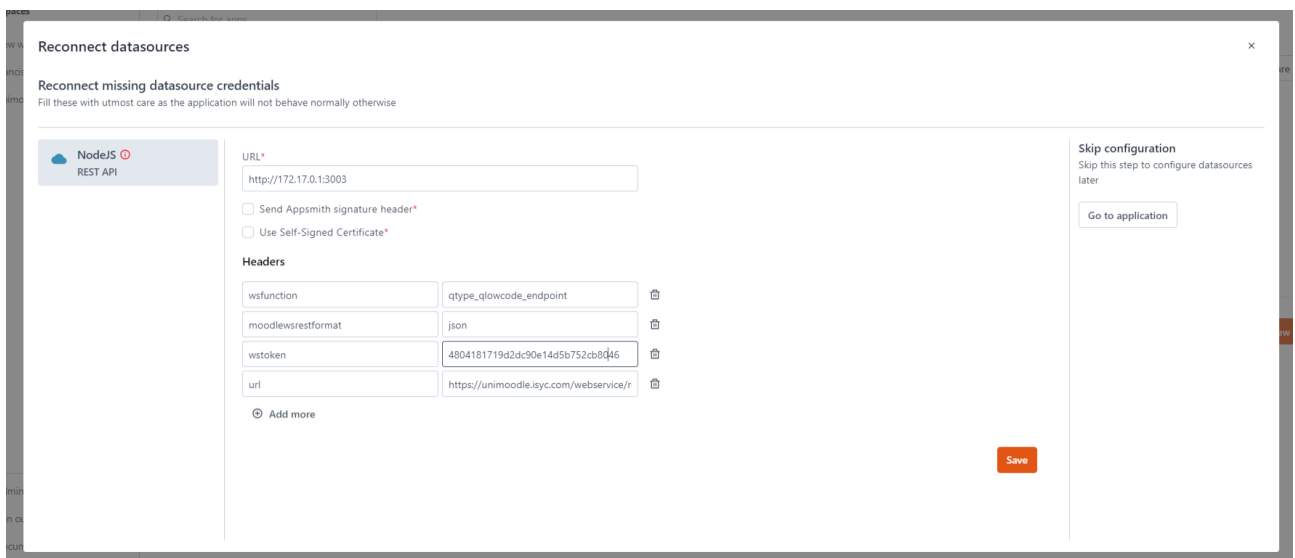
Seleccionar import from file:



Selecciona la aplicación que deseas subir

Haz clic en la aplicación que quieras subir para abrirla.

En la siguiente pantalla rellenar la siguiente información:



wsfunction: qtype_qlowcode_endpoint

moodlewsrestformat: json

wstoken: 4804181719d2d4d5b752cb80e46

url: https://unimoodle.isyc.com/webservice/rest/server.php

Moodle, ofrece una API para permitir la integración y el acceso programático a sus funciones. A continuación, te describo cada uno de los parámetros que has proporcionado:

wsfunction:

- Descripción: Este es el nombre de la función del servicio web que deseas llamar. Moodle tiene muchas funciones de servicio web predefinidas que puedes invocar, y cada una corresponde a diferentes operaciones que puedes realizar en la plataforma.
- Valor que proporcionaste: `qtype_qlowcode_endpoint`. Este valor es fijo y apunta al servicio web `the qlowcode`.

moodlewsrestformat:

- Descripción: Especifica el formato de datos en el que deseas recibir la respuesta del servidor. Moodle generalmente soporta formatos como XML y JSON.
- Valor que proporcionaste: `json`. Siempre fijo. Esto indica que las respuestas del servicio web se entregan en formato JSON, que es un formato de datos ligero y fácil de leer tanto para humanos como para máquinas.

wstoken:

- Descripción: Es el token de seguridad que se utiliza para autenticar tu solicitud al servicio web de Moodle. Cada usuario o servicio que interactúa con la API de Moodle necesita un token único para garantizar que tiene los permisos adecuados para realizar la operación solicitada.
- Valor que proporcionaste: `4804181719d2d4d5b752cb80e46`. Este valor debe sustituirse por el que haya configurado en Moodle:

unimoodle.isyc Página Principal Área personal Mis cursos Administración del sitio

Servicios Web / Administrar fichas (tokens)

unimoodle.isyc.com Buscar

General Usuarios Cursos Calificaciones Extensiones Apariencia **Servidor** Informes Desarrollo

Administrar fichas (tokens)

[Crear ficha \(token\)](#)

> Filtro de tokens

Ficha	Nombre / Apellido(s)	Servicio	Restricción de IP	Válido hasta	Creador	Operación
Sólo puede visualizar fichas (tokens) que usted haya creado.	Francisco Morén fmoren@isyc.com	qtype_glowcode_endpoint qqlce			admin2 admin2	Borrar
Sólo puede visualizar fichas (tokens) que usted haya creado.	admin2 admin2 hrosdy@dalehit.com	qtype_glowcode_endpoint qqlce			admin2 admin2	Borrar
Sólo puede visualizar fichas (tokens) que usted haya creado.	Hector Rizo hrizo@isyc.com	qtype_glowcode_endpoint qqlce			admin2 admin2	Borrar
599fd2d59db7436f614a5b958a079d9e	Francisco Morén fmoren@isyc.com	qtype_glowcode_endpoint qqlce			Francisco Morén	Borrar

Purgar todas las cachés
Instancias reactivas: This page has no reactive instances.

url:

- Descripción: Es la dirección URL del punto final del servicio web de Moodle al que deseas conectarte.
- Valor que proporcionaste: `https://unimoodle.isyc.com/webservice/rest/server.php`. Esta es la URL base de tu instalación de Moodle a la que enviarás tus solicitudes API. Sustituye el dominio por el tuyo.

Nota: Asegúrate siempre de no compartir tokens o credenciales sensibles en foros públicos o con personas no autorizadas para proteger la seguridad y privacidad de tu sistema.

Publicación de la aplicación

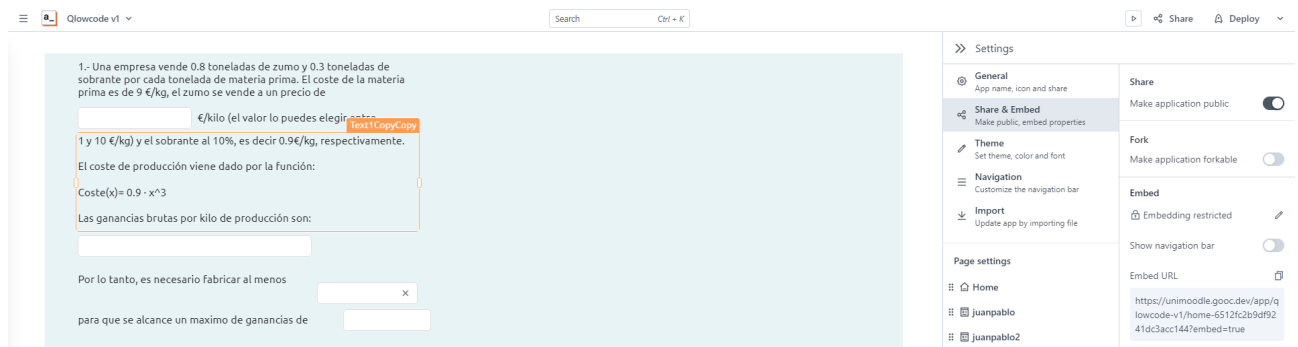
Dentro de la interfaz de edición de la aplicación, busca un botón o una opción que diga "Deploy" o "Publicar". Al hacer clic en esta opción, Appsmith "subirá" tu aplicación, es decir, la moverá de un estado de desarrollo a un estado en el que puede ser vista y utilizada por otros usuarios.

Compartir tu aplicación

Una vez que tu aplicación esté publicada, Appsmith generalmente te proporcionará una URL o un enlace que puedes compartir con otros usuarios. Esta URL llevará a la versión "en vivo" de tu aplicación.

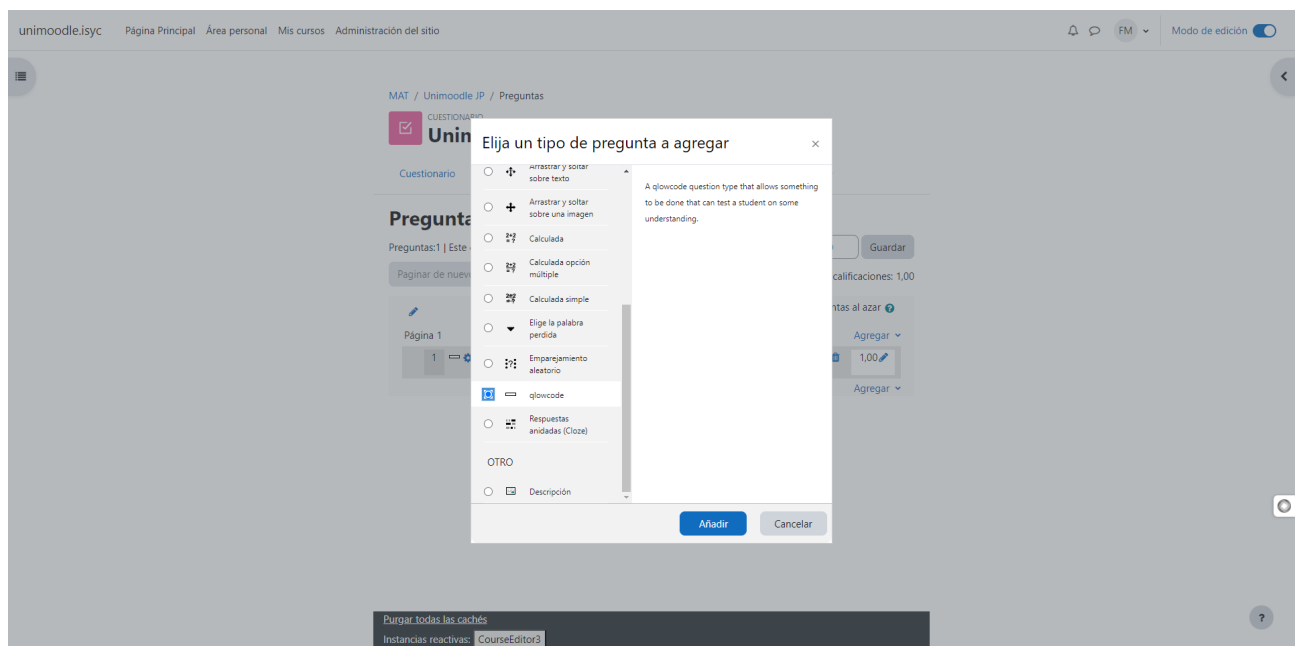
Gestión de acceso

Appsmith permite configurar el acceso a tu aplicación. Puedes establecer si deseas que todos los usuarios con el enlace puedan acceder a la aplicación o si prefieres restringir el acceso solo a ciertos usuarios. En este caso elegiremos acceso publico.



4. CREACION PREGUNTA MOODLE

Para crear una pregunta se debe seleccionar qlowcode



Se debe elegir el cuestionario y rellenar la pregunta con su identificador de Appsmith:

