

ETAPAS DO PROJETO			
ITEM	DESCRIÇÃO		ENTREGA
1	EQUIPE E TEMA		23/02/24
	ENTREGA 01 - ENTREGA DO MVP		15/03/24
2	CRIAÇÃO DO PRIMEIRO ROTEIRO		18/03/24
3			
4	CRONOGRAMA		08/04/24
4	MONTAGEM DO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO		08/04/2024
		MONTAGEM DO GIT	08/04/2024
		EQUIPE (LISTA E CURRÍCULOS)	08/04/2024
		DOCUMENTAÇÃO (COMEÇANDO SEU PORTFÓLIO)	08/04/2024
		INSTALAÇÃO DE SOFTWARES	09/04/2024
		PYTHON	09/04/2024
		BIBLIOTECAS	09/04/2024
		VISUAL STUDIO CODE OU PYCHARM	09/04/2024
5	ENTREGA 03 - SPRINT1		19/04/2024
		REUNIÃO 01: Criação do roteiro	21/04/2024
		REUNIÃO 02: Definição de personagem e cenário	23/04/2024
		REUNIAO 03: Desenvolvimento de perguntas, respostas e regras	25/04/2024
		REUNIAO 04: Criando personagens e cenário	27/04/2024
		REUNIAO 05: Alinhamento final de ideias	30/04/2024
6	ENTREGA 04 - SPRINT2		03/05/2024
		REUNIÃO 01: Brainstorming da parte gráfica	06/05/2024
		REUNIÃO 02: Fazendo personagens e cenários	09/05/2024
		REUNIÃO 03: Sprites	13/05/2024
7	ENTREGA 05 - SPRINT 3		17/05/2024
		REUNIÃO 01: Estrutura da lógica para a programação	20/05/2024
		REUNIÃO 02: Programando o jogo	22/05/2024
		REUNIÃO 03: Finalizações do projeto	24/05/2024
8	ENTREGA 06 - APRESENTAÇÃO DO PROJETO (PITCH NO YOUTUBE)		31/05/2024
		PREPARAÇÃO DA APRESENTAÇÃO	03/06/2024
		APRESENTAÇÃO DO PROJETO	10/06/2024
9	ENTREGA 07 - RELATÓRIO FINAL		14/06/2024
		DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO	17/06/2024
		LIÇÕES APRENDIDAS	19/06/2024