

ETAPAS DO PROJETO DE JOGOS - PROJETO UNIVEM			
ITEM	DESCRIÇÃO		PRAZO
1	EQUIPE E TEMA		22/02/2023
2	CRONOGRAMA + PROJECT CHARTER (1 SEMANA)		01/03/2023
3	MVP - ENTREGA: LISTA DE FUNCIONALIDADES (2 SEMANAS)		14/03/2023
4	MAPA DE CONHECIMENTO (DEFINIÇÃO TECNOLÓGICA) (1 SEMANA)		21/03/2023
	4.1	MATRIZ DE HABILIDADES	
5	MONTAGEM DO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO (1 SEMANA)		28/03/2023
	5.1	MONTAGEM DO GIT (1 SEMANA)	
		5.1.2	EQUIPE (LISTA E CURRÍCULOS)
		5.1.3	DOCUMENTAÇÃO
6	SPRINT1 (2 SEMANAS)		11/04/2023
	6.1	DEFINIÇÃO DOS REQUISITOS DO JOGO	11/04/2023
	6.2	DEFINIÇÃO DA HISTÓRIA DO JOGO E SEUS PERSONAGENS	14/04/2023
	6.3	DEFINIÇÃO DAS FUNCIONALIDADES	18/04/2023
	6.4	PROGRAMAR A PARTE CENTRAL DO JOGO	20/04/2023
	6.5	AJUSTAR O FLUXO DE NAVEGAÇÃO	25/04/2023
7	SPRINT2 (2 SEMANAS)		25/04/2023
	7.1	DESENVOLVIMENTO DO DESIGN VISUAL DO JOGO	25/04/2023
	7.2	IMPLEMENTAÇÃO DAS FUNCIONALIDADES PRINCIPAIS DO JOGO	28/04/2023
	7.3	PROGRAMAR AS TELAS E MENUS DO JOGO	01/05/2023
	7.4	REALIZAR TESTES UNITÁRIOS E DE INTEGRAÇÃO	05/05/2023
8	SPRINT 3 (2 SEMANAS)		09/05/2023
	8.1	AJUSTES FINAIS NA JOGABILIDADE	09/05/2023
	8.2	ADIÇÃO DO LEITOR DE TELA	12/05/2023
	8.3	APLICAR CORREÇÕES QUE O CLIENTE PEDIU	16/05/2023
	8.4	TESTE PÓS CORREÇÕES	19/05/2023
9	RELATÓRIO FINAL (2 SEMANAS)		23/05/2023
	9.1	DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO	23/05/2023
	9.2	REVISÃO DA MATRIZ DE HABILIDADE	26/05/2023
	9.4	PREPARAÇÃO DA APRESENTAÇÃO	29/05/2023
10	APRESENTAÇÃO DO PROJETO (1 SEMANA)		03/06/2023