

Historia completa

Tutorial

O personagem principal começa na escola, então o sinal toca, ele(a) e **<Ovni>** conversão com o professor **<Beatrix>**.

No caminho de casa passam pelo parque e encontram **<Love>** e o bibliotecário **<Joe>** e conversão por um tempo.

chegando em casa ele se encontra com sua mãe **<May>**, pai **<Benjamin>**, irmão **<Piter>** e eles o(a) presenteiam com um jogo

1ª Fase: Escola

Ele(a) se dirige à escola, onde frequentaria meio período.

Lá, encontra seus amigos **<Ovni e Love>** e cumprimenta professores.

- Então se inicia um mini-game que se repete três vezes simulando 3 aulas -

1x = **<Beatrix>**

2x = **<Ricky>**

3x = **<Bean>**

Os nomes em **negrito** são dos personagens que estão na pasta de personagens com as características completas

2ª Fase: Biblioteca

Após as aulas, ele(a) vai até **<Joe>** para pedir ajuda e tentar entender um pouco sobre inglês.

- A fase começa, o jogador deve passar por obstáculos para chegar ao livro -

O bibliotecário **<Joe>** o(a) orienta a ir até a área de inglês, onde pega um livro e o entrega.

Ao abrir o livro, aparecem cinco atividades para serem resolvidas.

3ª Fase: Casa

Após concluir a fase da biblioteca, ele(a) parte para sua casa, seguindo a pé.

Chegando em casa, sua mãe convida os vizinhos **<Bob>** e **<Marley>** para jogar o jogo, e todos correm para a sala para estrear o seu novo jogo.

- Mini-game com palavras em inglês para que o jogador passe de certos "chefes" de fase -