

Corso di Fondamenti di Informatica (A-Z)

Prof Aldo Franco Dragoni



Avvertenze

- Usare ESCLUSIVAMENTE penne ad inchiostro nero o blu (NO MATITE).
- Consegnare solo fogli formato A4 scritti da **un solo lato**.
- In testa a ciascun foglio scrivere: **cognome, nome, numero progressivo di pagina rispetto al totale, tipo di compito (C)/(C++)**; esempio per il secondo foglio di 3 consegnati: Giuseppe Russo 2/3
- Mantenere sul banco il libretto o altro documento di riconoscimento fino a controllo avvenuto
- Nient'altro deve trovarsi sul banco: non è consentito consultare libri, dispense, appunti, ecc.
- La correzione di riferimento per l'autovalutazione verrà fornita sul sito internet del Corso

Prova Scritta del 22/03/10

Il programma dovrà leggere i caratteri contenuti in un file di testo ed invertire ogni parola letta (es: casa → asac). I caratteri di punteggiatura non dovranno essere spostati. Tutte le parole così invertite dovranno essere scritte su un altro file di testo.

Il programma dovrà prendere da tastiera il nome del file di input (max 15 caratteri), il nome del file di output (max 15 caratteri), nel caso in cui i nomi dei file (compreso il ".txt") superino tale lunghezza dovranno essere sostituiti con nomi non più lunghi di 15 caratteri.

Dopo aver effettuato l'inversione di tutte le parole del testo, dovrà stampare a video sia il contenuto del file di input che quello del file di output ottenuto dalla conversione.

Il programma dovrà ciclare fino a quando si inserisce i caratteri s o S ed uscire dal ciclo esclusivamente inserendo i caratteri n o N. Altri caratteri genereranno un messaggio di errore.

Una possibile esecuzione potrebbe essere:

Inserisci il nome del file da leggere: **provaconunnomepiùcorto1.txt**
Devi inserire un nome con al massimo 15 caratteri: **prova.txt**
Inserisci il nome del file da scrivere: **provaconunnomepiùcorto2.txt**
Devi inserire un nome con al massimo 15 caratteri: **uno.txt**

Il file di partenza contiene:
Greetings, Prof. Falken.
Hello, Joshua.
A strange game. The only winning is not to play. How about a nice game of chess ?

Il file con le parole invertite contiene:
sgniteerG, forP. NeklaF.
OlleH, auhsoJ.
A egnarts emag. EhT ylno gninniw si ton ot yalp. WoH tuoba a ecin egam fo ssehc ?
Vuoi continuare [Si/No]: **f**

Hai inserito un carattere non ammesso
Vuoi continuare [Si/No]: **s**

Inserisci il nome del file da leggere: **uno.txt**
Inserisci il nome del file da scrivere: **due.txt**

Il file di partenza contiene:
sgniteerG, forP. NeklaF.
OlleH, auhsoJ.
A egnarts emag. EhT ylno gninniw si ton ot yalp. WoH tuoba a ecin egam fo ssehc ?

Corso di Fondamenti di Informatica (A-Z)
Prof Aldo Franco Dragoni



Il file con le parole invertite contiene:

Greetings, Prof. Falken.

Hello, Joshua.

A strange game. The only winning is not to play. How about a nice game of chess ?

Vuoi continuare [Si/No]: **n**

(* Fine dell'esempio *)

C++	C
#include <iostream>	#include <stdio.h>
#include <fstream>	#include <stdlib.h>
using namespace std;	
/* Questa funzione conta i caratteri del nome del file e restituisce tale valore*/	/* Questa funzione conta i caratteri del nome del file e restituisce tale valore*/
int conta_caratteri(char b[])	int conta_caratteri(char b[])
{ // PUNTI 3	{ // PUNTI 3
}	}
/* Questa procedura legge da tastiera il nome del file e controlla che esso non superi la lunghezza prefissata*/	/* Questa procedura legge da tastiera il nome del file e controlla che esso non superi la lunghezza prefissata*/
void leggi_nome_file(char a[])	void leggi_nome_file(char a[])
{ // PUNTI 3	{ // PUNTI 3
}	}
/* Questa procedura esegue il ribaltamento di tutte le parole presenti nel file di input, scrivendo nel file di output le parole al contrario */	/* Questa procedura esegue il ribaltamento di tutte le parole presenti nel file di input, scrivendo nel file di output le parole al contrario */
void inverti(char in[], char out[])	void inverti(char in[], char out[])
{ // PUNTI 6	{ // PUNTI 6
}	}
/* Questa procedura stampa a video il contenuto del file ottenuto dalla inversione delle parole contenute in quello di partenza */	/* Questa procedura stampa a video il contenuto del file ottenuto dalla inversione delle parole contenute in quello di partenza */
void stampa_file(char nome[])	void stampa_file(char nome[])
{ // PUNTI 2	{ // PUNTI 2
}	}
/* Questo è il programma principale che produce l'output riportato di seguito */	/* Questo è il programma principale che produce l'output riportato di seguito */
int main()	int main()
{ // PUNTI 4	{ // PUNTI 4
}	}