**FFS! – Friends For Software GRUPO 4**

**INFORMACIÓN**

**Nombre:** Friends For Software.

**Logotipo:**

C:\Users\Alberto\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\logoDuba_00000.tif

**Función de la aplicación:** Aplicación de colección de recetas de cocina.

**Prácticas colectivas:**

Jueves A de 12:00 a 14:00

**Reuniones con el profesor:**

Jueves (el que toque) de 16:00 a 17:00

Duración: 1 hora

Semanas con reunión: 3, 5, 11, 13 y 17 (+ una adicional a decisión del equipo)

**Seguimiento teórico:**

Semanas 1 – 4:

* Organizar equipo y trabajo conjunto.
* Visión general del proyecto.

Semana 5: Lanzamiento del proyecto y de la primera iteración del mismo.

Semana 11: Lanzamiento de la segunda iteración.

Semana 14: Presentación comercial del proyecto.

Semana 16: Presentación técnica del proyecto.

27/5/2016: ENTREGA DEL PROYECTO!!!

Semana 17: Presentación + demostración.

**Envío de informe Google Drive: SEMANAL**

**Miembros y posiciones:**

Director del proyecto: Alberto Martínez

Ingeniero de Desarrollo: Jorge Sanz

Ingeniero de Pruebas: Pablo Viñuales

Gestor de Configuraciones: Carlos Tolón

Gestor de Calidad: Álvaro Monteagudo

**Aplicación:** ordenador (Java) y descarga mediante página web (HTTML + CSS). Base de datos (SQL).

**Nombre de la aplicación:** ME4L (My Election for Lunch).

**Requisitos:**

|  |  |
| --- | --- |
| **REQUISITOS FUNCIONALES** | |
| RF1 | La aplicación permite buscar una receta. |
| RF2 | La aplicación permite filtrar las recetas por una serie de categorías. |
| RF3 | La aplicación permite buscar las recetas según los ingredientes que se deseen. |
| RF4 | La aplicación permite reportar una receta. |
| RF5 | La aplicación permite puntuar una receta. |
| RF6 | La aplicación permite la propuesta de recetas para incluir en la aplicación. |
| RF7 | El administrador puede validar una receta. |
| RF8 | El administrador puede crear y añadir una receta. |
| RF9 | El administrador puede modificar o borrar una receta existente. |
| RF10 | La aplicación mostrará las recetas en orden de votos (Más votadas primero). |
| RF11 | La aplicación propone al usuario un menú del día. |
| RF12 | La aplicación mostrará las recetas añadidas recientemente como novedades. |
| **REQUISITOS NO FUNCIONALES** | |
| RNF1 | El usuario puede descargar la aplicación desde una página web. |
| RNF2 | La página web estará tanto en castellano como en inglés. |
| RNF3 | El usuario debe disponer de acceso a internet para utilizar la aplicación. |
| RNF4 | Los platos del menú del día serán elegidos aleatoriamente cada día, de tal forma que el primero y el segundo no compartan sus ingredientes principales. |
| RNF5 | Las categorías por las que se pueden filtrar las recetas son “primeros”, “segundos”, “postres”, número de personas y puntuación. |
| RNF6 | Los ingredientes por los que se pueden filtrar las recetas están listados en el Anexo A. |

**Tecnologías y estrategias de diseño:**

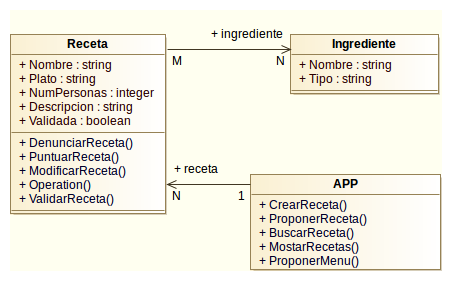
Aplicación de escritorio: JAVA

Página web para descarga: HTML + CSS

Base de datos: SQL

Alternativas: ANDROID (Posible extensión futura de la aplicación), C++ (Tenemos un mejor conocimiento de JAVA).

**Diagrama de clases (Análisis)**

****

**Borrador / esquema de la GUI:**

Pantalla principal:

¿Qué deseas buscar?

**LOGOS**

**Novedades:**

**Menú propuesto:**

Primero

Segundo

Postre

Plato

Plato

Plato

Plato

Plato

**BÚSQUEDA AVANZADA**

**PRIMEROS**

**NOVEDADES**

**SEGUNDOS**

Plato

**POSTRES**

**MÁS DESTACADOS**

**PROPONER RECETA**

**AYUDA**

**Nombre de los ficheros:** FFS\_G4\_nombre del fichero

**Riesgos potenciales:**

Caída Oracle

Caída de la base de datos

Caída de la luz

**Aproximación de horas dedicadas:**

Aproximadamente un total de 90 horas por cabeza.

Horas por persona:

|  |  |
| --- | --- |
| Análisis y diseño | 10 |
| Desarrollo Software | 22/32 |
| Pruebas | 32/42 |
| Gestión del proyecto | 12 |
| Configuración | 6 |

**Requisitos para cada iteración:**

|  |  |
| --- | --- |
| **PRIMERA ITERACIÓN** | **SEGUNDA ITERACIÓN** |
| 4 | 1 |
| 5 | 2 |
| 6 | 3 |
| 7 | 10 |
| 8 | 11 |
| 9 | 12 |

**IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO**

El proyecto consiste en la planificación y desarrollo de una aplicación que maneja colecciones almacenadas en una base de datos. Concretamente nuestra aplicación gestionará una colección de recetas de cocina.

**RESUMEN EJECUTIVO**

**¿En qué consiste el proyecto?**

El proyecto consiste en la planificación y el desarrollo de una aplicación que maneje una colección de recetas de cocina, permitiendo que los usuarios puedan consultarlas e incluso propongan sus propias recetas. La aplicación será de descarga gratuita para ordenador y podrá ser descarga de la página web de los desarrolladores.

**¿Cuáles son las fuentes de ingresos?**

Los únicos ingresos vendrán de los espacios publicitarios de la página web de los desarrolladores, desde donde se descarga la aplicación.

**¿En qué momento se llegará al punto muerto/break even?**

En junio de 2016 se llegará al punto de máxima rentabilidad, cuando seamos puntuados por los profesores.

**¿Quiénes son los desarrolladores?**

Director del proyecto: Alberto Martínez

Ingeniero de Desarrollo: Jorge Sanz

Ingeniero de Pruebas: Pablo Viñuales

Gestor de Configuraciones: Carlos Tolón

Gestor de Calidad: Álvaro Monteagudo

**¿Qué experiencia tienen los miembros?**

Todos los miembros cursan la carrera universitaria de Ingeniería Informática en la Universidad de Zaragoza y han participado en todos los proyectos propuestos por las diferentes asignaturas cursadas, las cuales engloban ámbitos como la programación de sistemas concurrentes y distribuidos seguros y con tolerancia a fallos, el diseño y programación de TADs, el diseño de una aplicación para Android, etc.

Para más información puede contactar con el director a través del correo: *681061@unizar.es*

**DATOS DE LA EMPRESA**

**Nombre:** FFS! – Friends For Software S.A.

**Tipo de empresa:** Sociedad Anónima

**Localización:** Escuela de Ingeniería y Arquitectura, Universidad de Zaragoza, Calle María de Luna 3,50018 Zaragoza

**Teléfonos de contacto:**

687611207

646698807

**Emails de contacto:**

[681061@unizar.es](mailto:681061@unizar.es)

[681060@unizar.es](mailto:681060@unizar.es)

[618051@unizar.es](mailto:618051@unizar.es)

[679609@unizar.es](mailto:679609@unizar.es)

[680182@unizar.es](mailto:680182@unizar.es)

**Sitio Web de la empresa:** por determinar

**Ámbito:** Desarrollo de aplicaciones software

**Miembros:** Alberto Martínez Menéndez, Carlos Javier Tolón Martín, Pablo Viñuales Sánchez, Álvaro Monteagudo Moreno, Jorge Sanz Alcaine.

**Resumen:** La empresa está formada por 5 miembros, los cuales se encargan en conjunto de la planificación y el desarrollo de proyectos software.

**HISTORIAL Y CURRICULUM DE LA EMPRESA**

**ANEXO A**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Aceite de soja  Aceite de maíz  Aceite de oliva  Nata o crema de leche  Yogur  Leche  Helado  Queso  Setas  Hongos  Coles  Legumbres  Alubias  Garbanzos  Lentejas  Soja  Pimientas  Patata  Raíces y tubérculos  Lechugas  Acelga  Alcachofa  Batata  Berenjena  Berro  Sandía  Cereales  Harinas  Panes  Arroz  Pasta  Atún  Anchoa  Bacalao  Bonito  Boquerón  Caballa  Chicharro  Corvina  Dorada  Lenguado | Lubina  Merluza  Mero  Palometa  Pejerrey  Rape  Rodaballo  Salmón  Sardina  Trucha  Camarón  Cigala  Gamba  Langostino  Percebe  Almeja  Calamar  Mejillón  Ostra  Pulpo  Sepia  Vieira  Cordero  Ovejas  Ternera  Buey  Caballo  Cabra  Cerdo  Vaca  Avestruz  Paloma  Perdiz  Patos  Pavos  Ocas  Gallinas  Pollo  Capones  Huevos  Bisón | Conejo  Liebre  Oso  Carne Humana  Ciervo  Jabalí  Patos  Faisanes  Ancas de rana  Caracoles  Pomelo  Brócoli  Brecol  Calabacín  Calabaza  Cardo  Cebolla  Cebolleta  Coles de Bruselas  Coliflor  Endivia  Tomate  Escarola  Espárrago  Espinaca  Guisante  Habas  Hinojo  Judías  Maíz  Palmito  Pepino  Pimiento  Puerro  Remolacha  Albaricoque  Aguacate  Cereza  Mango  Melocotones  Nectarina | Zanahoria  Ciruela  Fruta del bosque  Frutos secos  Membrillo  Peras  Manzanas  Uvas  Fruta seca  Frambuesa  Fresa  Granada  Higos  Kiwi  Limón  Mandarina  Melón  Naranja  Piña  Plátano |