

ROLES DE LA REUNIÓN

Mario Arcega	Cronometrador
Adrián Casans	Preparador
Pablo Esteban	Director
Adrián Fañanás	Secretario
Alberto Milián	Observador

TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN

Elección de la finalidad de la aplicación

La aplicación será un catálogo online de ordenadores, esta aplicación servirá para ver una lista de ordenadores, así como sus características y ofrecerá la posibilidad de comparar 2 ordenadores.

Elección del nombre de la aplicación

Adrián Casans propuso como nombre de la aplicación "AIIPC", se procedió a la votación y salió como resultado la aprobación de "AIIPC" como nombre de la aplicación por todos los miembros del equipo.

Requisitos a cumplir para el proyecto

Tras un debate sobre qué requisitos debería cumplir la aplicación "AIIPC" y tras la realización de varios borradores a papel, la lista de requisitos quedo finalmente de la siguiente forma.

Requisitos Funcionales

- RF1: El administrador de la aplicación podrá crear añadir PC's a la base de datos de la aplicación.
- RF2: El administrador de la aplicación podrá eliminar PC's de la base de datos.
- RF3: El administrador de la aplicación podrá modificar la información de cualquiera de los campos de las características de cualquier PC.
- RF4: El usuario podrá comparar las características de varios PC's al mismo tiempo
- RF5: La aplicación listara los PC de forma ordenada al inicio de la aplicación.
- RF6: El usuario podrá ver la información detallada de 1 PC
- RF7: El usuario podrá ordenar los PC's por nombre (de forma ascendente o descendente) y por marca.

Requisitos No Funcionales

- RNF1: La base de datos será externa.
- RNF2: En la base de datos se almacenará como información de los administradores un correo electrónico, un nombre y su password
- RNF3: El administrador deberá identificarse para acceder a las herramientas administrativas
- RNF4: La aplicación dejara comparar 2 PC's
- RNF5: La información que se guardará de cada pc es la siguiente:
 - RAM
 - Procesador
 - Sistema Operativo
 - Almacenamiento (disco duro)
 - Pantalla (tamaño en pulgadas)
 - Tarjeta gráfica
 - Conexiones (número de puertos USB, HDMI, etc)

Elección de tecnología y estrategia de diseño

Para la elección de la tecnología a utilizar se han planteado 3 opciones:

- Tecnología Web
- iOS
- Android

Se descartó iOS debido al desconocimiento de todos los miembros del equipo sobre el desarrollo en la plataforma.

El equipo se decantó por realizar una aplicación para Android ya que todo el equipo conoce la plataforma y el desarrollo de aplicaciones Android tras las prácticas de Ingeniería Software.

Se ha realizado un diagrama de casos de uso (figura 1) y un primer boceto de la GUI (figura 2).

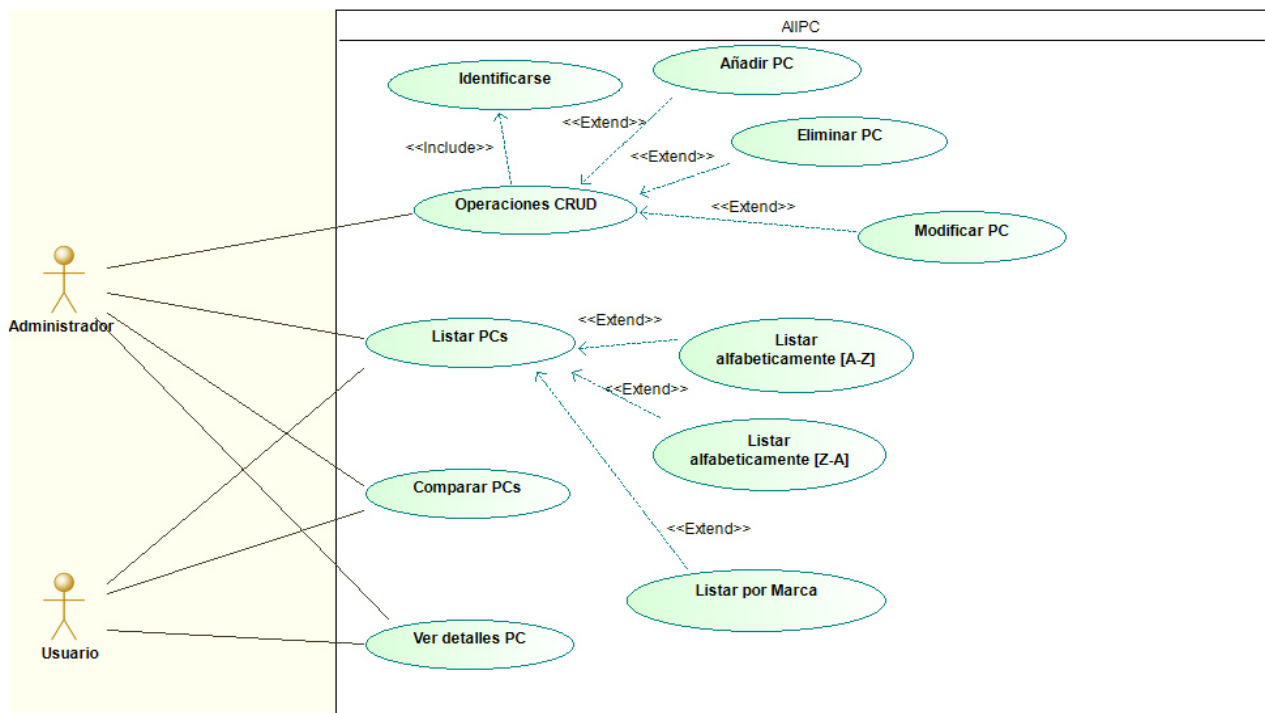


Figura 1. Diagrama de casos de uso

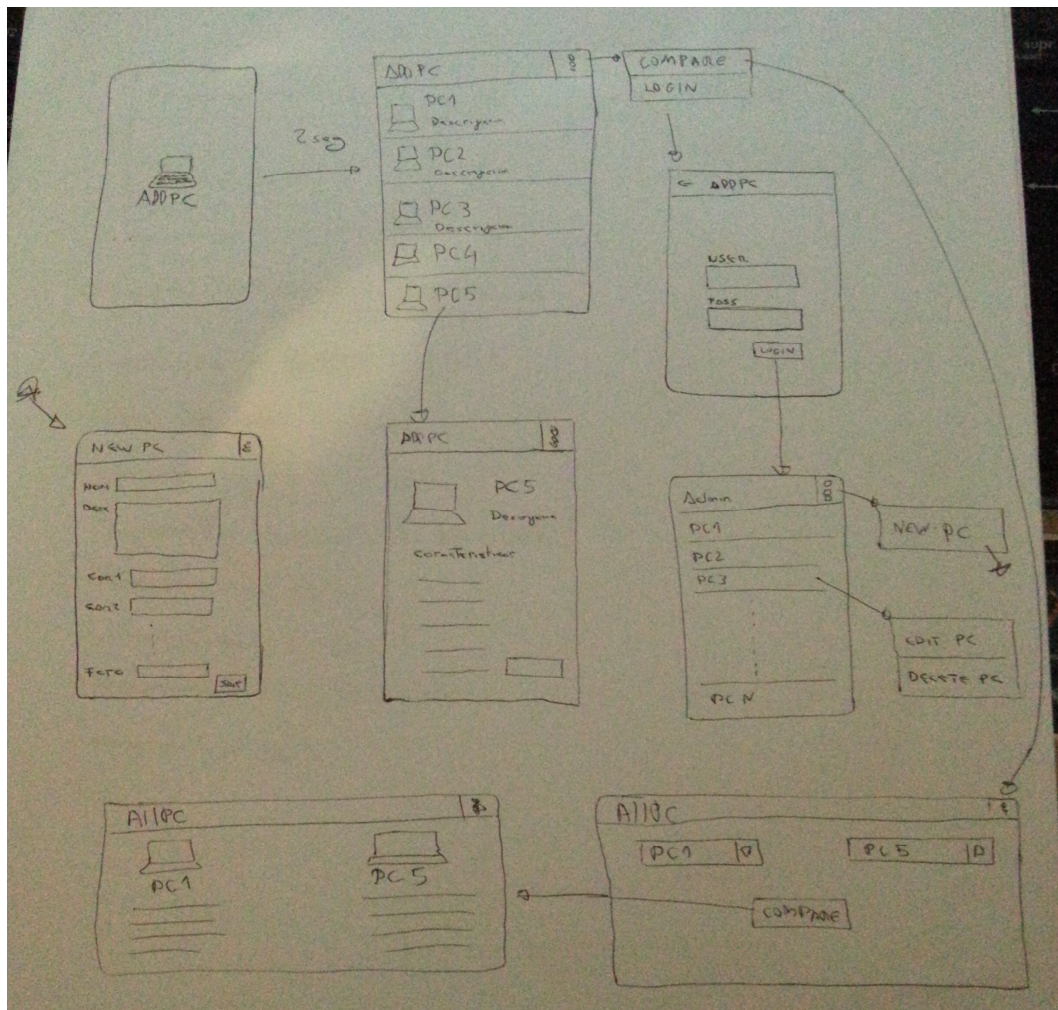


Figura 2. Primer boceto de la GUI

Logotipo de la aplicación

Hemos elegido la siguiente imagen como logotipo para la aplicación.



Elección de estándares

La elección de estándares que vamos a usar está basada en su completitud por el entorno en el que se va a desarrollar la App

- Android design, Android 4.0 (CES 2012)

Propuesta inicial de planificación de alto nivel

Los principales problemas que creemos que nos pueden surgir son los siguientes:

- Problema con la conexión con la base de datos
- Crear la GUI
- Nº PC's a comparar
- Posibles cambios en la GUI
- Posibles errores de programación

Estimación de tiempos para el trabajo:

- Interfaz (incluimos tiempo de programación del código de la App): 250h
- Base de datos: 5h
- Conexión con la base de datos: 5-10h
- Pruebas de funcionamiento: 10 – 15h
- Reuniones: 100h
- Funcionalidad: 10h
- Documentación: 30 – 40h
- Formación: 30h

Repartición de los requisitos entre las dos iteraciones

Para la primera iteración decidimos cumplir los siguientes requisitos:

RF1, RF2, RF3, RF5, RNF1, RNF2, RNF3, RNF5

- RF1: El administrador de la aplicación podrá crear añadir PC's a la base de datos de la aplicación.
- RF2: El administrador de la aplicación podrá eliminar PC's de la base de datos.
- RF3: El administrador de la aplicación podrá modificar la información de cualquiera de los campos de las características de cualquier PC.
- RF5: La aplicación listara los PC de forma ordenada al inicio de la aplicación.
- RNF1: La base de datos será externa.
- RNF2: En la base de datos se almacenará como información de los administradores un correo electrónico, un nombre y su password
- RNF3: El administrador deberá identificarse para acceder a las herramientas administrativas
- RNF5: La información que se guardará de cada pc es la siguiente:
 - RAM
 - Procesador
 - Sistema Operativo
 - Almacenamiento (disco duro)
 - Pantalla (tamaño en pulgadas)
 - Tarjeta gráfica
 - Conexiones (número de puertos USB, HDMI, etc)

Y para la segunda iteración dejamos los siguientes requisitos:

RF4, RF6, RF7, RNF4

- RF4: El usuario podrá comparar las características de varios PC's al mismo tiempo
- RF6: El usuario podrá ver la información detallada de 1 PC
- RF7: El usuario podrá ordenar los PC's por nombre (de forma ascendente o descendente) y por marca.
- RNF4: La aplicación dejara comparar 2 PC's