

Acta de la primera reunión del grupo Mary Allen Wikes con el tutor

Asistentes

- Francisco Javier Nogueras Iso
- Enrique Ruiz Flores
- Daniel Subías Sarrato
- Alberto Martínez Rodríguez
- Fernando Peña Bes
- Pedro José Pérez García
- Andrés Otero García

En el laboratorio 2.11 del Edificio Ada Byron de la Universidad de Zaragoza, a las 11:05 del 20 de febrero de 2020

Temas tratados y propuestas

Requisitos

- Método para redactar actas
- El proyecto que se va a realizar será un reproductor de música
- Un *usuario básico* tendrá limitadas funcionalidades respecto a un *usuario premium*, como saltos de canciones limitados.
- Los requisitos funcionales no son lo suficientemente concretos para definir las diferencias entre ambos tipos de usuarios.
- Se dispondrá de carpetas para que el usuario pueda organizar sus listas de reproducción.
- Se documentarán cada una de las canciones por género, título, idioma y álbum, lo cual hay que especificar en un requisito funcional.
- Posibilidad de marcar canciones como favoritos.
- Continuidad entre dispositivos: se puede comenzar a escuchar una canción en un dispositivo y continuar en otro.
- Se podrán compartir canciones por redes sociales existentes.
- La aplicación dispondrá de una “red social” que posibilitará a los usuarios ver información sobre otros (como historial de actividad, estadísticas, qué le suele gustar) a los que podrá añadir como amigos.
- Se intentará incluir la posibilidad de ver la letra de la canción que se está escuchando.
- Se intentará incluir un algoritmo de recomendación de música similar a los gustos del usuario.

Tecnologías

- Ventajas y desventajas de aprender nuevas tecnologías.
- Valoración de la importancia de las labores de gestión.
- Angular está recomendado.
- Django es versátil y Flask está orientado a proyectos más sencillos.

- Java y Python son buenas opciones. Python es la tendencia, posee más APIs disponibles, pero es menos estructurado que Java.
- Angular se puede combinar con Backend en Django.
- Curva de aprendizaje con Java y Python.
- Pychar como IDE.
- Ionic y Flutter sirven para crear aplicaciones compatibles con iOS y Android.
- Posibilidad de crear una aplicación web que se pueda descargar con un motor para ejecutarla en un entorno móvil o escritorio.
- Las aplicaciones web se basan en Javascript.
- Sería conveniente dividir en niveles (que en este caso pueden coincidir con las capas).
- Emplear Azure como servidor para alojar la base de datos.

Documentación

- El plan de trabajo es un listado de hitos y entregables.
- Se especificará más qué se le va a dar al cliente y no aspectos de organización.
- Se referenciará otros clientes o trabajos previos, capacidades del personal y tecnologías conocidas.
- Se pueden dividir las tareas en tres grupos (servidor, app móvil y app web).
- Se realizará una estimación de cobro por horas y el número de horas totales que va a costar.
- Se incluirá un porcentaje extra de beneficio para que la empresa sobreviva (se recomienda un 15%).
- El proyecto no debería exceder las 721 horas (si no se consigue, eliminar funcionalidades).
- Se aplicarán los impuestos al presupuesto final.