Acta de la primera reunión del grupo Mary Allen Wikes con el tutor

# Asistentes

* Francisco Javier Nogueras Iso
* Alba Vallés Esteban
* Enrique Ruiz Flores
* Daniel Subías Sarrato
* Alberto Martínez Rodríguez
* Fernando Peña Bes
* Pedro José Pérez García
* Andrés Otero García

En el laboratorio 2.11 del Edificio Ada Byron de la Universidad de Zaragoza, a las 11:05 del 20 de febrero de 2020

# Temas tratados y propuestas

## Requisitos

* Método para redactar actas
* El proyecto que se va a realizar será un reproductor de música
* Un *usuario básico* tendrá limitadas funcionalidades respecto a un *usuario premium*, como saltos de canciones limitados.
* Los requisitos funcionales no son lo suficientemente concretos para definir las diferencias entre ambos tipos de usuarios.
* Se dispondrá de carpetas para que el usuario pueda organizar sus listas de reproducción.
* Se documentarán cada una de las canciones por género, título, idioma y álbum, lo cual hay que especificar en un requisito funcional.
* Posibilidad de marcar canciones como favoritos.
* Continuidad entre dispositivos: se puede comenzar a escuchar una canción en un dispositivo y continuar en otro.
* Se podrán compartir canciones por redes sociales existentes.
* La aplicación dispondrá de una “red social” que posibilitará a los usuarios ver información sobre otros (como historial de actividad, estadísticas, qué le suele gustar) a los que podrá añadir como amigos.
* Se intentará incluir la posibilidad de ver la letra de la canción que se está escuchando.
* Se intentará incluir un algoritmo de recomendación de música similar a los gustos del usuario.

## Tecnologías

* Ventajas y desventajas de aprender nuevas tecnologías.
* Valoración de la importancia de las labores de gestión.
* Angular está recomendado.
* Django es versátil y Flask está orientado a proyectos más sencillos.
* Java y Python son buenas opciones. Python es la tendencia, posee más APIs disponibles, pero es menos estructurado que Java.
* Angular se puede combinar con Backend en Django.
* Curva de aprendizaje con Java y Python.
* Pychar como IDE.
* Ionic y Flutter sirven para crear aplicaciones compatibles con iOS y Android.
* Posibilidad de crear una aplicación web que se pueda descargar con un motor para ejecutarla en un entorno móvil o escritorio.
* Las aplicaciones web se basan en Javascript.
* Sería conveniente dividir en niveles (que en este caso pueden coincidir con las capas).
* Emplear Azure como servidor para alojar la base de datos.

## Documentación

* El plan de trabajo es un listado de hitos y entregables.
* Se especificará más qué se le va a dar al cliente y no aspectos de organización.
* Se referenciará otros clientes o trabajos previos, capacidades del personal y tecnologías conocidas.
* Se pueden dividir las tareas en tres grupos (servidor, app móvil y app web).
* Se realizará una estimación de cobro por horas y el número de horas totales que va a costar.
* Se incluirá un porcentaje extra de beneficio para que la empresa sobreviva (se recomienda un 15%).
* El proyecto no debería exceder las 721 horas (si no se consigue, eliminar funcionalidades).
* Se aplicarán los impuestos al presupuesto final.