

SEGUNDA REUNIÓN TUTORIZADA

Fecha: 03/03/2021

Hora de inicio: 09:00 h

Hora de finalización: 10:00 h

Lugar: Videoconferencia a través de Google Meet

Participantes:

Integrante	Asistencia
Samuel Torres	Sí
Javier Herrero	Sí
Daniel Pérez	Sí
Daniel Gracia	Sí
Mario Chavanel	Sí
Javier Fuster	Sí

Temas que tratar:

- Revisión por parte del tutor de las partes elaboradas del documento que se entrega el día 15 de marzo, consistente en el plan de gestión, análisis y diseño del proyecto.
- Orientación y ayuda con las secciones de dicho documento que todavía estén por completar.
- Revisión de la entrega realizada de la propuesta técnica y económica.

Temas tratados:

Respecto a la propuesta técnica y económica:

- ✓ ¿En qué van a consistir los torneos? Especificar mejor.
- ✓ Para llegar al 4, puntuación máxima, se necesita una IA un poco más elaborada, con unas normas en lugar de ser aleatoria, o un sistema asíncrono más elaborado, teniendo la opción de recibir correos cuando toque jugar, por ejemplo, o implementando un chat en las partidas. Son 3 ejemplos, pero valen otras cosas que aporten funcionalidad de un coste similar.
- ✓ Añadir anexo de normas del guiñote a la memoria.
- ✓ No utilizar hojas apaizadas en documentos en formato electrónico. Pero el presupuesto está bien.
- ✓ Respecto a costes, se ha sido demasiado optimista en la estimación de tiempo dedicado. La asignatura está planteada para que el proyecto cueste 600 horas en total. Por ejemplo, en el desarrollo de la aplicación móvil se ha estimado que el coste será de 22 horas, y eso no es muy realista.

Respecto al plan de gestión, análisis y diseño del proyecto:

- ✓ En punto 2, faltan apartados por rellenar, como la realización de actas, de encuestas semanales de Google, de redacción de la memoria... Además de indicar el qué, especificar el cómo.

- ✓ Es irrelevante la base de datos a utilizar. Puede ser SQL o no SQL, no hay ventajas muy marcadas, debido a que la naturaleza del proyecto no es para la que está pensada las bases de datos documentales.
- ✓ En procesos de inicio, si son necesarios tutoriales o lecciones que dé una persona a otra, es necesario que quede reflejado en este apartado.
- ✓ En el plan de gestión de configuraciones hay que poner que se almacena tanto el código como los documentos en Github y poner cómo se almacenan (repositorios separados, cómo está organizado, en resumen). También cómo se va a organizar el código, enfatizando en la organización en ramas. No es recomendable subir todo a la rama *master*, porque cuando las cosas no funcionen, nunca se tendrá una versión funcional.
- ✓ En el diagrama de despliegue interesa saber dónde están las cosas, no quién las va a ejecutar. Por ejemplo, el documento HTML del guiñote, lo ha proporcionado alguien, por lo que se debe especificar que el HTML debe estar en un servidor web. Respecto a la APK de Android, si se despliega en Google Play, también habría que especificarlo, aunque no es necesario realizar este despliegue.
- ✓ El objetivo de la sección 3.2.2 es que siendo leída por una persona que no conoce mucho del tema, sea capaz de comprender el despliegue de toda la aplicación. Debe aparecer el conjunto total de pasos para conseguir que desde 0 se llegue al diagrama de despliegue elaborado. Hablar de todos los pasos y de cómo se realiza el despliegue.
- ✓ Para el apartado de calidad y el de diseño, se debe aplicar los conocimientos adquiridos en la asignatura Ingeniería del Software, utilizando las pruebas más adecuadas para cada componente del sistema. Qué pruebas se van a hacer, cuándo se van a hacer y cómo se van a hacer. Es mejor poner menos pruebas y realizar todas que poner demasiadas y luego no llevarlas a cabo.
- ✓ En la entrega de la primera iteración lo ideal sería entregar algo funcional en el que se vea comunicación entre cliente y servidor.
- ✓ Elegir los diagramas más adecuados para cada componente del sistema. Por ejemplo, para el *frontend* web bastaría con mapas de navegación, no tiene sentido utilizar diagramas de clases. Sin embargo, quizás en el *backend* sí que sean necesarios. En resumen, deben servir para discutir sobre los componentes del sistema.
- ✓ En la próxima reunión se comentará el plan de gestión, análisis y diseño, se hablará sobre el estado del proyecto, si las cosas van bien, y también se orientará en lo respectivo a las siguientes partes del proyecto.