

TERCERA REUNIÓN TUTORIZADA

Fecha: 22/03/2021

Hora de inicio: 10:15 h

Hora de finalización: 11:20 h

Lugar: Videoconferencia a través de Google Meet

Participantes:

Integrante	Asistencia
Samuel Torres	Sí
Javier Herrero	Sí
Daniel Pérez	Sí
Daniel Gracia	No
Mario Chavanel	Sí
Javier Fuster	Sí

Temas que tratar:

- Estado actual del proyecto.
- Revisión del documento de gestión, análisis y diseño.
- Dudas menores sobre la implementación.

Temas tratados:

- ✓ En el diagrama de Gantt es mejor que la planificación esté mostrada por semanas o incluso días, con una representación gráfica más agradable para la vista. Faltan las fechas de inicio y el no tener nivel de detalle de día no permite ver para qué día hay que tener las tareas terminadas (fechas de fin). La representación debe permitir trazar una línea vertical y delimitar lo que debe estar acabado y lo que todavía hay que empezar.
- ✓ En el diagrama de navegación, falta sobre todo las pantallas de cómo retomar una partida tras pausarla. También faltan las pantallas de los torneos, en los que no pasa nada por no poder pausar las partidas. Si no se desea, se puede prohibir pausar en partidas públicas.
- ✓ Faltaría un diagrama de navegación de la aplicación móvil, especificando el movimiento entre pantallas con los botones táctiles, por ejemplo.
- ✓ Las diferentes secciones empiezan en página nueva, con respecto a la memoria. Por ejemplo, el índice debe estar en una página para él solo.
- ✓ Elección de GoLang.
- ✓ En "Procesos técnicos" (y en general), es muy importante especificar las versiones de todo con lo que se va a trabajar.
- ✓ En la parte de pruebas no hay ninguna prueba de bajo nivel. Hace falta una forma de probar las cosas sin tener que haber terminado toda la aplicación para ello. Lo que no es necesario es probar absolutamente todas las funciones.
- ✓ También estaría bien ordenar las pruebas según el orden en el que se realizan.
- ✓ El requisito funcional 2 hay que quitarlo de la lista.
- ✓ Falta requisito sobre el borrado de cuentas.
- ✓ Eliminar los requisitos no funcionales 8 y 9.
- ✓ En el diagrama de componentes faltaría una caja para la comunicación bidireccional.

- ✓ ¿Dos capas en el cliente móvil Android? En web puede ser que sí, la capa HTML (gráfica) y JavaScript (controlador), siendo el navegador el que captura los eventos. Quizás son necesarias más de 2 para Android.
- ✓ Planificación para la entrega de la primera iteración.
- ✓ Cuanto más sencilla sea la comunicación entre los procesos de la aplicación, mejor.