CUARTA REUNIÓN TUTORIZADA

Fecha: 22/04/2021

Hora de inicio: 10:00 h

Hora de finalización: 11:20 h

Lugar: Videoconferencia a través de Google Meet

Participantes:

Integrante	Asistencia	
Samuel Torres	Sí	
Javier Herrer	Sí	
Daniel Pérez	Sí	
Daniel Gracia	Sí	
Mario Chavanel	Sí	
Javier Fuster	Sí	

Temas que tratar:

- Presentación del proyecto y su estado.
- Demostración de la aplicación.

Temas tratados:

- ✓ Presentación en la que se hable del producto, no se empiece directamente con el flujo de trabajo.
- ✓ Demasiada información respecto a lo que ha hecho cada miembro del grupo, lo que realmente interesa aquí es los objetivos que se han cumplido y los que no, para lo que viene bien mostrar y trabajar sobre el diagrama de Gantt.
- ✓ El diagrama de Gantt es necesario ir actualizándolo conforme se avanza en el proyecto, ya que al comienzo no se sabía cómo se iba a desarrollar todo el trabajo.
- ✓ Es importante analizar los problemas surgidos. Si algo lleva más tiempo de implementar de lo que se había estimado, es necesario analizar por qué. Por ejemplo, las tecnologías con las que estamos trabajando como APIRest o WebSockets, están costando más de entender porque en su día, cuando se estableció cómo se iba a desarrollar el trabajo, no se investigó sobre ellas.
- ✓ La importancia de esta asignatura es analizar la gestión y el desarrollo del proyecto, el porqué de las cosas. Si ha habido un retraso en la planificación, es fundamental saber por qué ha ocurrido y buscar una solución.
- ✓ Si se ve que no se va a llegar a tiempo, siempre es más importante priorizar las funcionalidades requeridas antes que las funcionalidades secundarias. Por ejemplo, mejor poder jugar entre cuatro personas que trabajar sobre la IA.
- ✓ Respecto a las pruebas del documento del plan GADM, debe especificarse más qué equipos están llevando a cabo qué pruebas. Es decir, falta redacción en el documento para saber qué pruebas están siendo útiles y para quién están resultado útiles.

Respecto a la navegación:

- ✓ Colocar el botón de ajustes dentro del perfil.
- ✓ Login en la pantalla de inicio mejor que en el apartado de perfil.

 \checkmark Utilizar flechas de navegación para retroceder entre las pantallas (en web).