Fecha inicio	Fecha fin	Categoría	Tarea	Horas		TOTAL (h)
8/3/2021	8/3/2021	Plan GADM	Plan de aseguramiento de la calidad	1,5		87
14/03/2021	14/03/2021	Plan GADM	Plan de gestion de configuraciones	0,75		
15/03/2021	15/03/2021	Reunion	Reunion de revision y diagrama de Gant	1,5	3,75	
19/03/2021	01/04/2021	Android	Pantallas de usuario (registro,login,info personal	3		
1/4/2021	3/4/2021	Android	Navegacion entre pantallas	3		
04/04/2021	04/04/2021	Android	Primera aproximación de peticiones con Backen	c 2		
29/3/2021	29/3/2021	Plan GADM	Correccion diagrama de Gant	1	9	
10/04/2021	10/04/2021	Android	Pruebas de integración	4		
13/4/2021	17/4/2021	Android	Funcionalidad Login y registro	4,5		
12/4/2021	14/4/2021	Plan GADM	Ejecución y control y corrección de aseguramien	t 1,5		
17/4/2021	17/4/2021	Android	Creacion de partidas	1,25		
13/04/2021	13/04/2021	Reunion	Reunión preparación plan GADM	1,5		
20/04/2021	20/04/2021	Reunion	Reunión preparación primera iteración	1	13,75	
21/04/2021	21/04/2021	Android	Correccion seleccion equipo	3		
25/04/2021	26/04/2021	Android	Perfil de usuario	3		
26/04/2021	26/04/2021	Android	Capa intermedia juego	4		
27/04/2021	27/04/2021	Plan GADM	Correccion aseguramiento calidad	0,5		
27/04/2021	27/04/2021	Reunion	Reunion semanal	1,5		
28/04/2021	30/04/2021	Android	Adaptacion al nuevo mapa	4,5		
3/4/2021	3/4/2021	Android	Depuracion de actividad juego	2	18,5	
06/05/2021	07/05/2021	Android	Personalizacion usuario	4,5		
09/05/2021	10/05/2021	Android	Funcionalidad usuario	5,5		
11/05/2021	11/05/2021	Reunion	Reunion semanal	0,5		
12/05/2021	12/05/2021	Android	Pantallas torneo	1,5		
15/08/2021	15/05/2021	Android	depuracion de perfil de usuario e inicio de sesior	1 3		
19/05/2021	19/05/2021	Reunion	Reunion de control	0,5	15,5	
19/05/2021	19/05/2021	Android	Seleccion de equipo	2		
21/05/2021	21/05/2021	Android	Acceso a la partida e información de guiñote	5		
23/05/2021	26/05/2021	Test	Testeos Finales	16		
29/05/2021	29/05/2021	Plan GADM	Correcciones	0,5		
30/05/2021	30/05/2021	Plan GADM	Cierre proyecto	3	26,5	