

Fecha inicio	Fecha fin	Categoría	Tarea	Horas	TOTAL (h)
26/02/2021	27/02/2021	Plan GADM	Organización del proyecto	1	93,5
27/02/2021	28/02/2021	Plan GADM	Procesos técnicos	1	
28/02/2021	01/03/2021	Plan GADM	Mapa de navegación	2	
15/03/2021	15/03/2021	Plan GADM	Reunión de revisión final	1,5	
18/04/2021	18/03/2021	Android	Creación de repositorio y first commit	2	5,5
18/03/2021	19/03/2021	Android	Creación menú principal, menú juego online y SplashScreen	3,5	
20/03/2021	20/03/2021	Android	Implementación inicial de websockets (conexión y envío/recepción de Strings).	2,5	
28/03/2021	28/03/2021	Android	Pantallas de listado de partidas, Clase Partida y adaptadores para el ListView personalizado.	2	
29/03/2021	29/03/2021	Android	Finalización listado de partidas, estudio y primera aproximación de comunicación mediante JWT	3	18
30/03/2021	01/04/2021	Android	Reorganización en paquetes, adición pantalla selección equipo y creación de la clase de comunicación mediante JWT.	2,5	
01/04/2021	01/04/2021	Android	Recorte de cartas en formato PNG ( <a href="#">imagen original</a> ).	0,5	
02/04/2021	02/04/2021	Android	Finalización de la clase que ofrece comunicación hacia el Backend mediante token JWT.	2	
10/04/2021	10/04/2021	Android	Testeo de la comunicación mediante JWT (junto a Daniel Perez). Cliente JWT adaptado para emplear el patrón Singleton (facilitar el uso del cliente en múltiples pantallas).	2,5	16
11/04/2021	11/04/2021	Android	Arreglo de la conexión con el backend (tanto con servidor local como remoto) y pruebas con la librería del cliente JWT.	1,5	
11/04/2021	11/04/2021	Android	Integración del listado de partidas con el backend, y depuración de la misma.	2	
12/04/2021	12/04/2021	Android	Primera versión de la pantalla del juego realizada (de momento muestra la mano del jugador estática). Inclusión de la selección de equipo en la aplicación (estaba creada pero apartada de la navegación de la app).	1	
13/04/2021	13/04/2021	Reunión	Reunión previa a la 2º entrega del plan GADM	1,5	16
17/04/2021	17/04/2021	Android	Finalización de la pantalla de selección de equipo (integración del back y la pantalla)	2	
18/04/2021	18/04/2021	Android	Adición de metodos para entrar en un equipo de una partida y avance en la pantalla de juego	2,5	
20/04/2021	20/04/2021	Reunión	Reunión previa a la primera iteración	1	
21/04/2021	21/04/2021	Android	Corrección de errores en la actividad 'Selección de Equipo'	2	16
23/04/2021	23/04/2021	Android	Adiciones a la interfaz del juego. Comienzo del desarrollo de la interacción con el backend. Reunión con el grupo de backend para clarificar el protocolo de comunicación	3	
24/04/2021	24/04/2021	Android	Trabajo en la interacción del juego: Capa modelo del estado del juego recibido por WebSockets	2	
26/04/2021	26/04/2021	Android	Implementación de la lógica del juego; actualizarTablero(json) y Clase CardTranslator	2	
27/04/2021	27/04/2021	Reunion	Reunion semanal	1,5	17
30/04/2021	30/04/2021	Android	Trabajo en JuegoActivity	0,5	
01/05/2021	01/05/2021	Android	Desarrollo de JuegoActivity, y finalización de la misma. Queda probar y la parte de la pausa.	2	
02/05/2021	02/05/2021	Android	Depuración de la actividad y primer intento de integración.	1	
03/05/2021	03/05/2021	Android	Arreglo de errores en JuegoActivity	3	17
04/05/2021	04/05/2021	Reunión	Reunión de equipo	1	
05/05/2021	05/05/2021	Android	Correcciones en JuegoActivity (carta de triunfo modifica, y vuelve a mostrar los botones de cantar/cambiar, pero por algún motivo ahora crashea, bugfix requerido)	1,5	
07/05/2021	07/05/2021	Android	Arreglos en JuegoActivity (ya recibe y muestra toda la simulación bien, además de mandar los eventos de vuelta al servidor correctamente)	1	
08/05/2021	08/05/2021	Android	Preparación para la integración con la lógica del juego ()	2,5	21
09/05/2021	09/05/2021	Android	Arreglos en el guardado del Usuario (habia un problema en la lectura del JSON y quedaba como nulo). Preparación del backend en local para la lógica. Detección de errores en la unión a salas ya creadas.	2,5	
10/05/2021	10/05/2021	Android	Integración junto al equipo del backend. Arreglos varios en el juego y primera integración con la lógica completa del juego (empleo de 3 IAs básicas)	3	
11/05/2021	11/05/2021	Reunión	Reunion	0,5	
16/05/2021	16/05/2021	Android	Correcciones y adiciones varias. El juego ya esta completamente integrado (al menos en single player)	3	21
19/05/2021	19/05/2021	Reunión	Reunión	0,5	
20/05/2021	20/05/2021	Android	Arreglos varios	2,5	
23/05/2021	23/05/2021	Backend	Pruebas integración IA	4	
24/05/2021	24/05/2021	Backend	Despliegue final	4	21
25/05/2021	25/05/2021	Android	Reunión martes: Bugfixes, integración y depuración del cliente Android	4	
25/05/2021	25/05/2021	Frontend Web	Ayuda a Daniel Gracia en ciertos errores en web	1	
26/05/2021	27/05/2021	Reunión	Ajustes finales, preparación presentacion	5,5	
30/05/2021	30/05/2021	Plan GADM	Cierre proyecto	3	21