

- Añadir puntos en el índice.
- Eliminar viñetas de la introducción.
- Añadir en la organización más responsabilidades.
- Revisar y cambiar memoria en base a las correcciones
- Medir rendimiento proyecto: qué porcentaje se tiene y cuánto queda, a través de las incidencias, contando requisitos
- Resolver cuanto antes el despliegue.
- Crear test y cuantificarlos.
- Quitar requisito funcional 4 y dividirlo en requisitos para cada acción del juego (tirar dados, conquistar territorios...).