

- Debe haber más diferencia entre coste máximo y mínimo.
- Pruebas de rendimiento demasiado específicas, mejor utilizar pruebas generales/sistema.
- Si no hay mantenimiento futuro de la aplicación, se puede eliminar el coste de mantenimiento de la aplicación.
- Revisar cálculo de la amortización de equipos. (su cuenta: 800 horas en base a 1 portátil)
- Nota alcanzable: 4/4 con lo que tenemos, que se pueda cambiar de un frontend a otro.
- Escribir introducción al final.
- Organización: quién va a organizar a los demás, grupos de WhatsApp, discord, GitHub, memorias...
- Plan: máquinas, repositorios (cuántos), gestor de incidencias...
- Saber cómo va el equipo en un determinado momento. (issues en github cerrados, etc)
- Rellenar control de horas cada semana más o menos. (máx 2 semanas)
 - Acordado cada 2 semanas.
 - Llevar un control diario individual de las tareas para luego hacer una tabla de persona-fecha-tarea.
- Posibilidad de añadir un filtro de búsqueda partidas: amigos, cuantas muestras...
- Concretar notificaciones, paradas de partidas, reparto de refuerzos...
- Dividir entregas en requisitos.