

# Documento de especificación de requisitos del proyecto CasinoLotus

PROYECTO SOFTWARE

GRUPO 08 – ROBERTA WILLIAMS

779035 - Bernad Ferrando, Lizer

816906 – Morales Rosa, Lucía

839841 – Moncasi Gosá, Carlota

839922 – López Ansón, Jesús

843350 - Terés Pueyo, Pablo

844419 - García Ortega, Marcos

851769 - Redondo Zamora, Aroa

852698 - Pavón Calcerrada, Claudia

Organización en GitHub: <https://github.com/UNIZAR-30226-2024-08>

Versión: v0.0.1

Última revisión: x

## TABLA DE REVISIONES

| Revisiones       | Fecha de revisión |
|------------------|-------------------|
| Primera revisión |                   |
| Segunda revisión |                   |

## CONTENIDO

|  |    |
|--|----|
| Tabla de revisiones .....                                  | 1  |
| 1 Introducción.....  | 3  |
| 3 Descripción de los grupos de interés.....                | 4  |
| 4 Diccionario de datos .....                               | 5  |
| 5 Listado de requisitos funcionales y no funcionales ..... | 6  |
| 5.1 Stakeholder1.....                                      | 6  |
| 5.2 Stakeholder2.....                                      | 6  |
| 5.3 Generales.....   | 6  |
| 6 Redacción estructurada.....                              | 7  |
| 7 Casos de uso.....  | 8  |
| 7.1 Diagramas de casos de uso .....                        | 8  |
| 7.1.1 Especificaciones .....                               | 8  |
| 7.1.2 Tablas de atributos.....                             | 8  |
| 7.2 Análisis de casos de uso .....                         | 8  |
| 7.2.1 Diagramas de clases .....                            | 8  |
| 7.2.2 Diagramas de colaboración .....                      | 8  |
| 7.2.3 Diagramas de paquetes.....                           | 8  |
| 8 Tabla resumen de los atributos y responsabilidades ..... | 9  |
| Anexo.....   | 10 |

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.

## 1 INTRODUCCIÓN

Este documento de especificación de requisitos recoge una primera versión de los requisitos que se necesitan para desarrollar una aplicación de juegos online de tipo casino como el Blackjack o el Póker Texas Hold'em.

### 3 DESCRIPCIÓN DE LOS GRUPOS DE INTERÉS

<<Se describen los stakeholders del sistema>>

Jugador: juega y realiza interacciones con el sistema



## 5 LISTADO DE REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES

### 5.1 Stakeholder1

<<...>>

### 5.2 Stakeholder2

<<...>>

### 5.3 Generales

<<...>>

## 6 REDACCIÓN ESTRUCTURADA

<<...>>



## 7 CASOS DE USO

### 7.1 Diagramas de casos de uso

3 niveles

#### 7.1.1 Especificaciones

Especificaciones de los tres niveles

#### 7.1.2 Tablas de atributos

Tablas de atributos de los tres niveles

### 7.2 Análisis de casos de uso

#### 7.2.1 Diagramas de clases

#### 7.2.2 Diagramas de colaboración

#### 7.2.3 Diagramas de paquetes

## 8 TABLA RESUMEN DE LOS ATRIBUTOS Y RESPONSABILIDADES

