Reproductor de Música (Estilo Spotify)

1 Funcionalidades Reproductor de Música (Spotify)

- Reproducir música (pausar, siguiente, anterior, ...) en diferentes dispositivos.
- Añadir a lista.
- Crear lista.
- Buscar canciones/artistas.
- Sugerir canciones según preferencias.
- Registrarse para optar a más funcionalidades:
 - Compartir canciones con amigos.
 - Suscripción gratis/premium.
- Si eres premium:
 - Puedes pasar todas las canciones que quieras.
 - No te salen anuncios.

2 Funcionalidades Nuevas/Optativas

- Si le das me gusta a una canción, se guarda en la biblioteca.
- Si das like a la playlist, se guarda la playlist.
- Ver la letra de las canciones.
- Valoración de playlist del 1 al 5 (estrellas).
- Chatear con los usuarios + compartir canciones en la propia app por mensaje directo (MD) o fuera de la app mediante un link.
- Amigos y playlists colaborativas con los amigos.

3 Clientes

3.1 Cliente 1: Web

- Frontend: React, Tailwind/CSS, Howler.js (librería de audio).
- Backend: JavaScript (Node.js).

3.2 Cliente 2: Aplicación Móvil

- Frontend: Kotlin (JavaFX), Howler.js (librería de audio).
- Backend: JavaScript (Node.js).

4 Tecnologías para el Backend

- APIs (utilización de JSON o la generación de estos a través de un URL de una API).
- Base de datos:
 - Para la música, realmente no es necesario usar una base de datos, ya que se pueden utilizar APIs que nos proporcionan la música sin necesidad de almacenarla.
 - Base de datos de PostgreSQL.

5 Nota Máxima

• 4 sobre 4.