Estado actual de la aplicación

Tras la finalización del segundo sprint, hemos logrado completar nuestra aplicación en varios departamentos. Al final del primer sprint, teníamos una aplicación con una funcionalidad básica, código desordenado, GUI simple y poco trabajada, e incluso algunos errores en la comunicación con el servidor. Al haber acabado el segundo sprint, hemos logrado:

* Ampliar la funcionalidad simple y gratuita de la aplicación a un servicio de pago mediante un registro on-line.
* Añadir funcionalidades extra como búsqueda y filtrado de rutinas y ejercicios o dicho registro on-line.
* Mejorado la GUI logrando que sea mucho más usable y agradable visualmente.
* Arreglado algunos errores en la creación, edición de rutinas y comunicación con el servidor.
* Modificado algunas ideas de diseño del sprint anterior, como la idea de que las series, repeticiones y tiempo de descanso es global a la rutina, para este segundo sprint lo que hemos hecho es añadir esos tres campos a cada ejercicio de la rutina.
* Implementado funcionalidades importantes de nuestra idea de aplicción inicial, como una comunicación correcta con un servidor remoto, y la capacidad de ejecutar una actividad.
* Desarrollado e implementado una página web desde donde puede ser descargable un .apk de la aplicación.

En resumen, se puede afirmar que tras el trabajo realizado en este segundo sprint, se ha logrado una aplicación más completa, profunda y usable que la obtenida tras el primer sprint, la cual era muy simple, y que sirvió más que nada de prototipo para la implementación de esta nueva versión y todas sus consecuentes mejores. Actualmente, defendemos que esta aplicación puede ser publicada a la tienda App Store de Google debido a su completitud.