

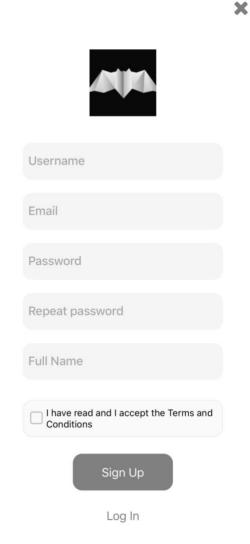
Murcy Guía de usuario

Índice

| Índice | 2 |
|----------------------|----|
| Sign Up | 3 |
| Log In | 4 |
| Log Out | 5 |
| Request to be Editor | 6 |
| Edit request | 8 |
| Review requests | 9 |
| Create Question | 10 |
| List Questions | 11 |
| Edit Question | 12 |
| Delete Question | 13 |
| Create Quiz | 14 |
| List Quizzes | 15 |
| Edit Quiz | 16 |
| Delete Ouiz | 17 |

Sign Up

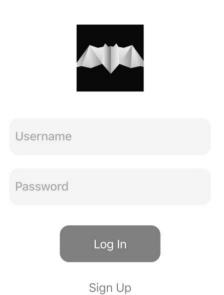
- 1. Accede a https://murcy.netlify.com o descarga la App para iOS o Android.
- Entra en la App y pulsa el botón Sign Up para acceder al formulario de registro.
- 3. Completa el formulario con tus datos. El **nombre de usuario** y el **email** deben ser únicos, por lo que no deben coincidir con los de un usuario existente.
- 4. Lee y acepta los Términos y Condiciones.
- 5. Pulsa el botón **Sign Up** para registrarte.
- Recibirás un correo electrónico para verificar el email introducido. Confírmalo pulsado en el botón Confirm Account.



7. Serás redirigido a nuestra Web y podrás Iniciar Sesión.

Log In

- 1. Accede a https://murcy.netlify.com o descarga la App para iOS o Android.
- 2. Entra en la App y completa el formulario de Inicio de sesión con tu nombre de **usuario y contraseña**.
- 3. Pulsa el botón **Log In** para iniciar sesión.
- 4. Entrarás en modo **Jugador**.
- 5. Si deseas cambiar de modo, accede a la pantalla de **Ajustes**.



×

Log Out

- 1. Accede a la pantalla de **Ajustes.**
- 2. Pulsa el botón **Sign off** para cerrar sesión.
- 3. Serás redirigido a la pantalla Log In.

Settings

Request to be Editor

Sign off



Request to be Editor

- 1. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 2. Pulsa el botón **Request to be Editor** para solicitar ser Editor de preguntas y quizzes.
- 3. Completa el formulario introduciendo una descripción para la solicitud.
- 4. Pulsa el botón **Send** para enviar la solicitud.
- 5. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que la solicitud se ha enviado correctamente.

Request



Return



- 6. Si vuelves a pulsar el botón Request to be Editor en Ajustes, verás la solicitud enviada junto con información de su estado.
- 7. Observarás en la parte el botón Workflow.
- 8. Si pulsas dicho botón, podrás los estados por los que ha pasado tu solicitud.

Workflow

Description: Description Test Response: null Status: PENDING

9. Solo podrás **enviar de nuevo** una solicitud si la ya enviada ha sido cerrada y no aprobada.

Request

A request already exists

Description: Description Test
Status: PENDING

Response:

Edit request

Workflow

Return



10. Si la solicitud todavía no se ha cerrado, podrás editar su descripción.

Edit request

- 1. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 2. Pulsa el botón **Request to be Editor**. Verás la solicitud enviada.
- 3. Pulsa el botón **Edit Request** para editar la descripción de la solicitud.
- 4. Introduce una nueva descripción para la solicitud.
- 5. Pulsa el botón **Send** para editar la solicitud.
- 6. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que la solicitud se ha editado correctamente.
- 7. Si vuelves a pulsar el botón Request to be Editor en Ajustes, verás la solicitud actualizada.

Request

A request already exists

Description: Description Test
Status: PENDING
Response:

Description

Send

Workflow

Cancel

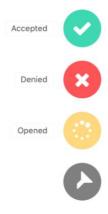
Return

Quizzes Settings

Review requests

- 1. Solo para Reviewers.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Reviewer Mode.
- 4. En la pantalla principal, verás la lista de solicitudes todavía **abiertas**.

Puedes observar la lista de solicitudes denegadas o aceptadas pulsado el botón flotante.



Details



- 5. Pulsa sobre una solicitud abierta para ver la información asociada y poder Aceptar o Denegar dicha solicitud. Además, puedes consultar los estados de una solicitud pulsado el botón **Workflow**.
- 6. Para aceptar o denegar una solicitud, antes debes introducir una respuesta. Una vez introducida, pulsa el botón **Accept** para aceptar la solicitud o **Deny** para denegarla.

Create Question

- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Verás, en la pantalla principal, la lista de preguntas creadas.
- 5. Pulsa sobre el botón flotante + para crear una pregunta.
- 6. Observarás un **formulario** de creación de pregunta.
- 7. Introduce un título, una descripción y añade las respuestas que desees (mínimo 2 y máximo 4 respuestas) utilizando los botones proporcionados.
- 8. Selecciona una o más de las respuestas creadas como **respuesta** correcta.

Question and description Title Description Answers Fill in at least 2 answers Answer 1 Answer 2 Add ans Delete ans Create Questions Quizzes Settings

New Question

- 9. Selecciona **Draft** si deseas guardar la pregunta pero que esta **no sea pública**. (Puedes publicarla más adelante si lo deseas).
- 10. Selecciona **Public** si deseas que la pegunta sea **pública**. Si seleccionas esta opción, la pregunta quedará pendiente de publicación hasta que un revisor de la aplicación la apruebe.

11. Una vez completado el formulario, pulsa el botón **Create** para crear la pregunta. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que la pregunta se ha creado correctamente.

List Questions

- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Verás, en la pantalla principal, la lista de preguntas creadas.

En dicha lista, para cada una de las preguntas, se muestra el título y si ésta es un borrador (Draft) o el estado en el que se encuentra en caso de que se haya publicado.

5. Si pulsas sobre una pegunta de la lista, podrás observar su información: **título**, **descripción**, **respuestas** y **workflow**.

Además, podrás observar los botones que te permiten editar, eliminar o publicar la pregunta.

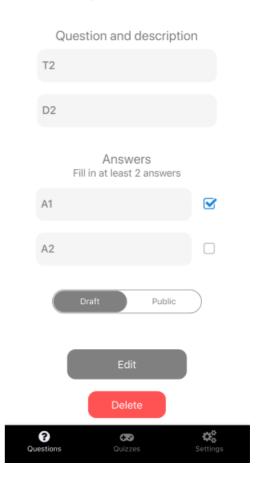
Questions





Edit Question

- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Verás, en la pantalla principal, la lista de preguntas creadas.
- 5. Pulsa sobre la pregunta que deseas editar.
- 6. Observarás un **formulario** con la información de la pregunta que habías creado anteriormente.
- 7. Puedes modificar el **título**, la **descripción** de la pregunta y las **respuestas** que habías creado.
- 8. También puede publicar la pregunta, en caso de que no lo hubieses hecho anteriormente, seleccionando **Public**.



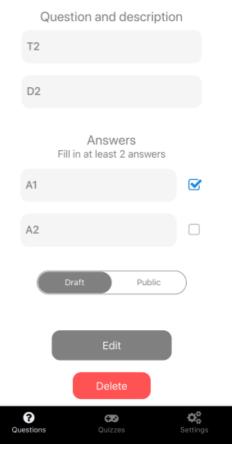
Question

- 9. Una vez realizada la modificación, pulsa el botón Edit.
- 10. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que la pregunta se ha modificado correctamente.
- 11. En la pantalla de edición puede consultar también el **Workflow** de cada pregunta (estado por los que ha pasado).

Delete Question

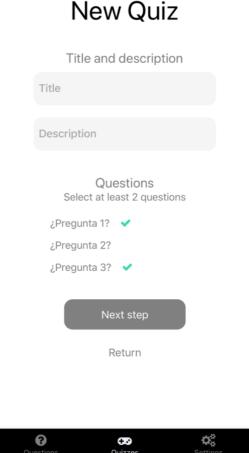
- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Verás, en la pantalla principal, la lista de preguntas creadas.
- 5. Pulsa sobre la pregunta que deseas eliminar.
- 6. Observarás un **formulario** con la información de la pregunta que habías creado anteriormente.
- 7. Para eliminar la pregunta, pulsa el botón **Delete**.
- 8. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que la pregunta se ha eliminado correctamente.

Question



Create Quiz

- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Pulsa sobre la pestaña **Quizzes** del menú inferior.
- 5. Observarás un **formulario** de creación del quiz.
- 6. Introduce un **título**, una **descripción** y selecciona las **preguntas** que desees que formen parte del quiz (**mínimo 2**).
- 7. Pulsa sobre el botón Next step.
- 8. Observarás entonces un resumen del quiz a crear: título, descripción y las preguntas que has seleccionado anteriormente.



- 9. Selecciona **Draft** si deseas guardar el quiz pero que este **no sea público**. (Puedes publicarlo más adelante si lo deseas).
- 10. Selecciona **Public** si deseas que el quiz sea **público**. Si seleccionas esta opción, el quiz quedará pendiente de publicación hasta que un revisor de la aplicación lo apruebe.
- 11. Pulsa el botón **Create** para crear el quiz. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que el quiz se ha creado correctamente.

List Quizzes

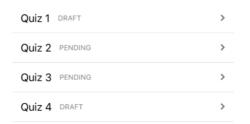
- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Pulsa sobre la pestaña **Quizzes** del menú inferior.
- 5. Verás la lista de quizzes creados.

En dicha lista, para cada uno de los quizzes, se muestra el título y si éste es un borrador (Draft) o el estado en el que se encuentra en caso de que se haya publicado.

6. Si pulsas sobre un quiz de la lista, podrás observar su información: **título**, **descripción**, **preguntas** y **workflow**.

Además, podrás observar los botones que te permiten editar, eliminar o publicar el quiz.

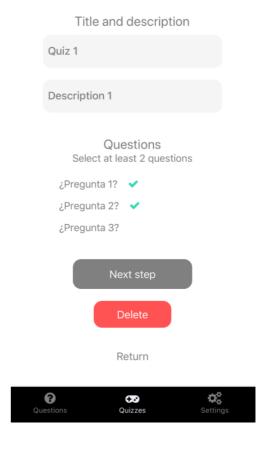
Quizzes





Edit Quiz

- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Pulsa sobre la pestaña **Quizzes** del menú inferior.
- 5. Pulsa sobre el quiz que deseas editar.
- 6. Observarás un **formulario** con la información del quiz que habías creado anteriormente.
- 7. Puedes modificar el **título**, la **descripción** y las **preguntas** que pertenecen al quiz.
- 8. Pulsa el botón **Next step** una vez realizadas todas las modificaciones. Observarás entonces un resumen del quiz.



Quiz

- 9. Puede publicar el quiz, en caso de que no lo hubieses hecho anteriormente, seleccionando **Public**.
- 10. Pulsa entonces el botón Save.
- 11. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que el quiz se ha modificado correctamente.
- 12. En la pantalla de edición puede consultar también el **Workflow** de cada quiz (estado por los que ha pasado).

Delete Quiz

- 1. Solo para Editores.
- 2. Accede a la pantalla de Ajustes.
- 3. Pulsa el botón Editor Mode.
- 4. Pulsa sobre la pestaña **Quizzes** del menú inferior.
- 5. Pulsa sobre el quiz que deseas eliminar.
- 6. Observarás un **formulario** con la información del quiz que habías creado anteriormente.
- 7. Para eliminar el quiz, pulsa el botón **Delete**.
- 8. Verás una pantalla de **confirmación** que te informará de que el quiz se ha eliminado correctamente.

