

## Špecializovaná súťaž „Internet vecí v praxi“

**Cieľ:** Podpora vzdelávania a kooperatívneho riešenia projektov Internetu vecí, súťaživosti, tvorivosti a netradičného riešenia každodenných problémov vedúcich ku skvalitneniu života ľudí.

### ***Priebeh a podmienky súťaže:***

- súťaž prebieha od 8.12.2021 do 1.6.2022 ako súčasť projektu KEGA č. 008KU-4/2020 na roky 2020-2022: Komplexná inovácia a edukačná podpora predmetov študijného programu "Učiteľstvo informatiky" so začlenením problematiky "Internetu vecí".
- súťažia 2-3 členné tímy s vopred samostatne zvolenou ľubovoľnou témou projektu zameranou na Internet vecí, pričom projekty musia byť založené na mikrokontroléri ESP32 alebo/a jednodoskovom počítači Raspberry Pi.
- každý tím si zvolí svojho vedúceho, krátky oficiálny názov tímu, pod ktorým následne vystupuje a výstižný názov súťažného projektu. Prihlášku do súťaže spolu s týmito údajmi a zložením tímu je nutné odoslať do 31.1.2022 na mail - sutaz@UNIoT.sk.
- každému tímu je následne pridelený odborný tútor, ktorý dozerá na dodržiavanie pravidiel súťaže a poskytuje odborné rady v priebehu riešenia projektu.
- najneskôr 27.5.2022 je každý tím povinný odoslať odbornej porote súťaže na mail - sutaz@UNIoT.sk poster svojho projektu spracovaný podľa stanoveného vzoru formátu A4 a kompletnú dokumentáciu svojho riešenia vrátane zdrojových kódov.
- oficiálna prezentácia výsledkov všetkých projektov prebehne verejne 1.6.2022 pred odbornou porotou, ktorá v ten istý deň stanoví poradie úspešnosti súťažných tímov.
- hodnotenie projektov zahŕňa včasné splnenie podmienok súťaže, originalitu, prínos, použiteľnosť a stav spracovania projektu (hardvér, softvér, UI, UX, webová aplikácia, mobilná aplikácia, kvalita posteru a dokumentácie ...).
- vyhodnotenie súťaže a odovzdanie vecných cien tímom najlepšie hodnotených projektov bude vykonané na záver prezentácie projektov.
- súťažiaci účasťou v súťaži súhlasia, že informácie o súťažných tímoch, postery projektov, kompletné hardvérové a softvérové riešenia, vrátane zdrojových kódov každého projektu budú publikované ako open-source projekty na portáli UNIoT.sk pre podporu výučby aj samo vzdelávania.
- súťažné projekty môžu byť popularizované v rámci všetkých zúčastnených škôl, konferencií, seminárov, ŠVOČ a pod.
- účasťou v súťaži všetci členovia tímov súhlasia s vyššie uvedenými podmienkami súťaže.