

# Smart Roller

Albanesi Matias, Arias Gabriel, Collazo Ignacio, Panigazzi Agustin, Rios Cristian  
39770399, 39849565, 41537099, 43744593, 40015557  
Martes, 2

<sup>1</sup>Universidad Nacional de La Matanza,  
Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas,  
Florencio Varela 1903 - San Justo, Argentina

**Resumen.** Smart Roller es un sistema embebido el cual permite controlar el ascenso y descenso de una cortina. El sistema posee dos modos de uso: Automático y Manual. El automático sube o baja la cortina comparando la luminosidad captada por un sensor de luz, con un umbral pre-configurado. Mientras que el modo manual, permite ingresar los comandos por consola/app “Abrir”, “Cerrar”, “Pausar”, “Cm auto” y “Cm manual”. Para manejar la cortina, utiliza un motor conectado a corriente continua y un dispositivo Puente H L298 encargado de indicar el sentido de giro, además de otros componentes electrónicos..

**Palabras claves:** Cortina, Luz, Automático, Manual.

## Introducción

El presente proyecto consiste en el desarrollo de un sistema embebido implementado en **ESP32**, complementado con una aplicación móvil **Android**. El sistema tiene como finalidad controlar remotamente una **cortina roller** motorizada, integrando sensores de luz y dos finales de carrera para el control preciso de apertura y cierre.

La aplicación Android se comunica vía protocolo **MQTT** con el sistema embebido, permitiendo al usuario seleccionar entre un modo automático (apertura/cierre basado en el nivel de luz ambiente) y un modo manual (control directo de apertura/cierre), además de poder establecer programación de horarios para abrir o cerrar la cortina en los intervalos establecidos.

Este desarrollo apunta a ser una solución de automatización para el hogar, fomentando el ahorro energético y la comodidad del usuario.

## Estado Inicial

Al encender el sistema, se inicia en **modo manual**, con el estado del motor en **“STOPPED”** (detenido). A partir de allí, el usuario podrá interactuar mediante comandos ingresados por consola/app.

## Comandos Disponibles (Modo Manual)

Comando	Accion
Abrir	Abre la cortina
Cerrar	Cierra la cortina
Pausar	Detiene el motor que maneja la cortina
Cm manual	Cambia el sistema al <b>modo manual</b> .
Cm auto	Cambia el sistema al <b>modo automático</b> .

## Modo Automático

En este modo, el sistema controla la cortina en base a la **cantidad de luz medida por un sensor**. El motor se acciona automáticamente según el valor de luz en lux:

- Si la luz **supera los 950 lux**, el motor pasa a **forwarding** (sube la cortina).
- Si la luz **es menor a 950 lux**, el motor pasa a **backwarding** (baja la cortina).

### Importante:

- El sensor de luz tiene un **delay de 5 segundos**, ya que no es crítico.
- Si se alcanza un **final de carrera** mientras el motor está en movimiento, el motor se detendrá.
- Si el final de carrera no se mantiene presionado, y el sensor de luz sigue detectando condiciones para moverse, la cortina **volverá a moverse automáticamente**.

## Finales de Carrera (FC)

Los **finales de carrera** actúan como **límites físicos de movimiento** de la cortina:

Final de carrera	Asociado a	Accion
FC_START	Backwarding (bajar)	Detiene el motor si está bajando y se alcanza el tope inferior.
FC_END	Forwarding (subir)	Detiene el motor si está subiendo y se alcanza el tope superior.

## Consideraciones Finales

- El sistema **puede cambiar entre modos manual y automático** en cualquier momento.
- En modo automático, el usuario no necesita intervenir salvo para cambiar el modo o apagar el sistema.
- Los finales de carrera son mecanismos de seguridad para evitar daños físicos.

## Desarrollo

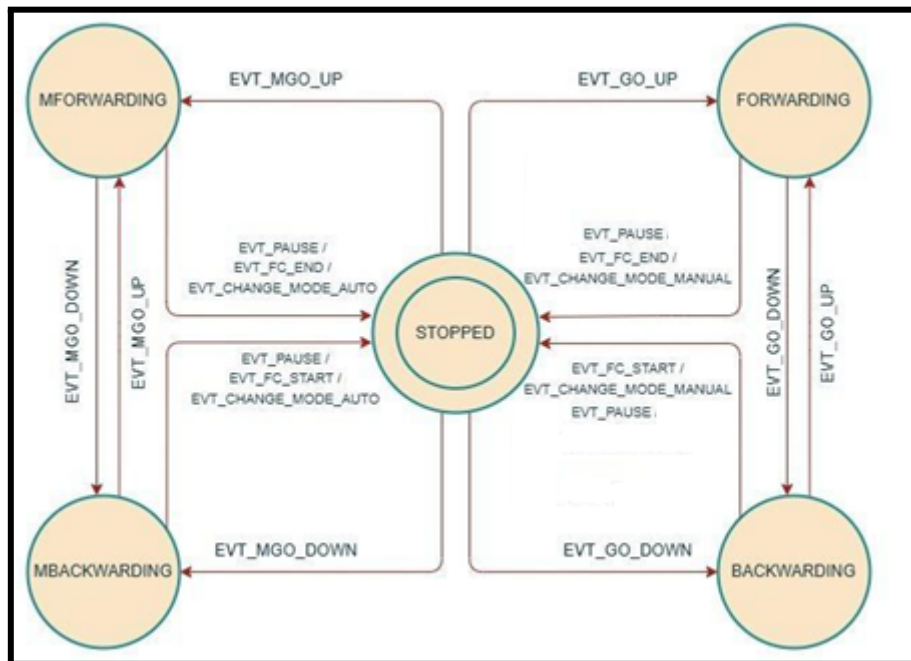
URL al proyecto de Wokwi:

<https://www.wokwi.com/projects/430781745282961409>

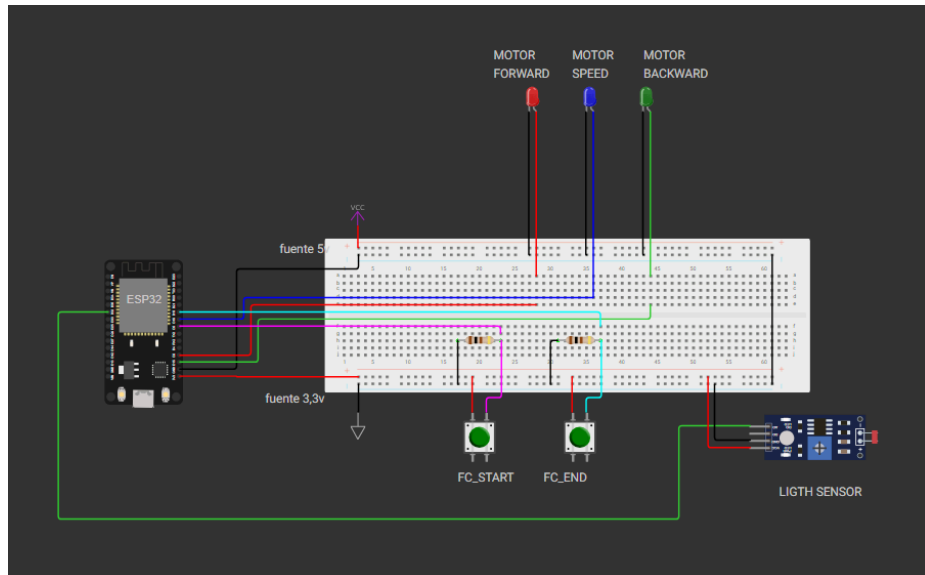
URL al repositorio del Proyecto:

[https://www.github.com/UNLAM-SOA/2025\\_SOA\\_Q1\\_M2](https://www.github.com/UNLAM-SOA/2025_SOA_Q1_M2)

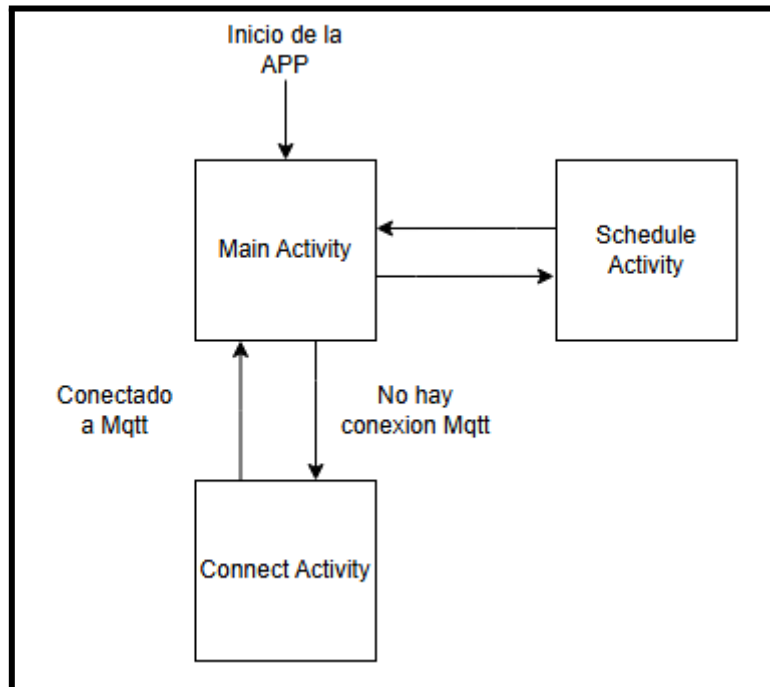
## Diagrama de estados



## Conexiones del Circuito de Wokwi:



## Diagrama funcional de la APP



## Manual de Usuario

Para poder usar la app deberá de seguir los siguientes pasos

- 1) Conectarse en con el broker de mqtt

Ejemplo de conexión, como se indica el usuario y contraseña son opcionales.

En caso de que el broker requiera usuario y contraseña deberá completarlos para poder efectuar la conexión correctamente.

MQTT Broker

192.168.0.18

Puerto

1883

Client ID

22

Usuario (opcional)

Usuario MQTT

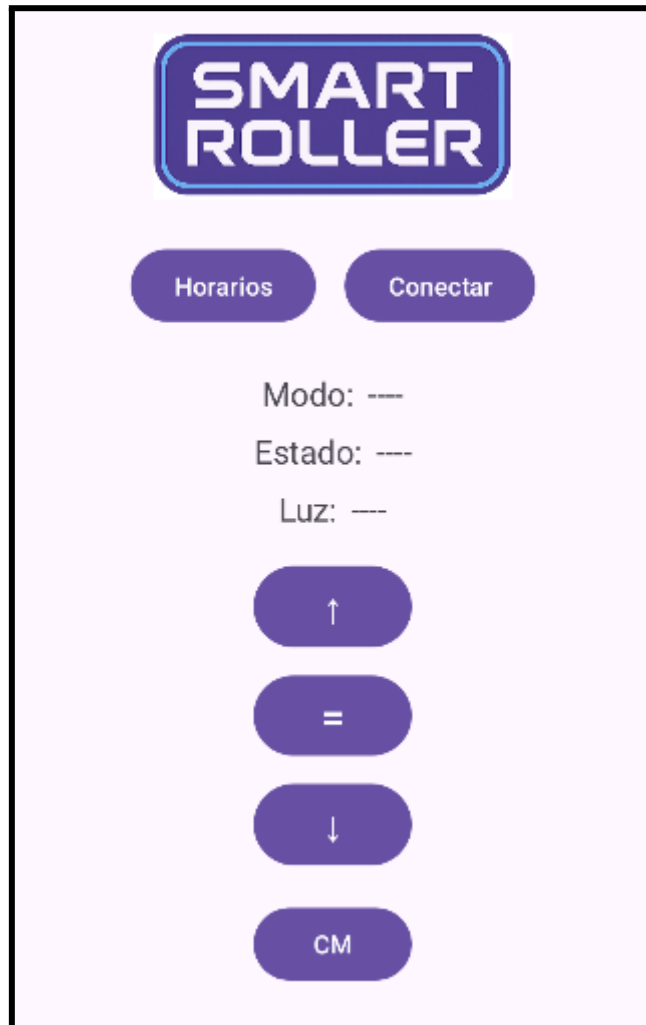
Contraseña (opcional)

Contraseña

Conectar al Broker

Estado: Desconectado

## 2) Pantalla principal



- Flecha hacia arriba: Envía el comando 'Abrir' a la cortina.
- Signo =: Envía el comando 'Pausar' a la cortina.
- Flecha hacia abajo: Envía el comando 'Cerrar' a la cortina.
- Boton CM: Alterna el cambio de modo de la cortina.
- Shake (agitar celular): Envía un 'ping' para actualizar los datos de 'Modo', 'Estado' y 'Luz'.
- Conectar: Envía a la pantalla de conexión.
- Horarios: Envía a la pantalla donde se programan horarios.

### 3) Programar horarios de apertura y cierre

The screenshot shows a mobile application interface with a light purple background. At the top, there is a header bar with a rounded rectangle labeled 'HORA' and a dropdown menu labeled 'Item 1' with a downward arrow. Below the header is a large rounded rectangle labeled 'Agregar Horario'. The main content area is a list of eight items, each with a title and a subtitle, separated by horizontal lines. The items are: Item 1 (Sub Item 1), Item 2 (Sub Item 2), Item 3 (Sub Item 3), Item 4 (Sub Item 4), Item 5 (Sub Item 5), Item 6 (Sub Item 6), Item 7 (Sub Item 7), and Item 8 (Sub Item 8). A vertical scrollbar is visible on the right side of the list.

- Hora: Permite seleccionar la hora a programar.
- Item 1: Permite elegir entre 'Abrir' y 'Cerrar'.
- Agregar horario: Añade el horario a la lista.
- Para eliminar un horario mantenerlo presionado.



## Conclusiones

- **Problemas encontrados y resueltos**

### Prototipo:

- **Problema: La apertura/cierre de la cortina no lograba presionar los finales de carrera**

Solución: Se modificó el diseño físico de la maqueta para integrar unas guías laterales que permiten el correcto funcionamiento de la apertura y cierre de la cortina.

- **Problema: Fuente continua original planteada no tenía potencia para mover el motor.**

Solución: Se lo reemplazó por una fuente regulada de voltaje conectada a la línea.

- **Problema: Al cerrar la persiana no presionaba el final de carrera inferior.**

Solución: Se reemplazó el final de carrera por 2 contactos que al cerrar la persiana, la cual contaba con un conductor, cerraba el circuito y enviaba la señal de corte.

### Software:

- **Problema: La conectividad de wifi / MQTT en el embebido**

Solución: Chequear la conectividad a wifi antes de tratar de realizar las conexiones al broker MQTT.

- **Problema: El broker local (Mosquitto) no acepta conexión desde Android**

Solución: Se verificó la IP local del broker y se configuró en la app la conexión, con la dirección, puerto y usuarios correctos.

- **Problema: Dependencia deprecada de paho (MQTT), presenta problemas de compatibilidad con Android 12+**

Solución: Asegurarse de usar dependencias que estén en vigencia para no tener problemas a futuro.

- **Lecciones aprendidas**

- La simulación en Wokwi es útil pero no reemplaza el testeo en hardware real, especialmente para temas de red.
- La interacción entre un sistema embebido físico y una aplicación Android presenta múltiples desafíos, especialmente en cuanto a conectividad y sincronización.
- El protocolo MQTT resultó ideal por su ligereza y velocidad, pero requiere una buena gestión de reconexión y control de errores.

- El diseño modular de la app con múltiples Activities permitió escalar y probar funcionalidades de forma más ordenada.
- El hilo de UI no debe usarse para lógica de red porque algunos errores pueden surgir si se bloquea la interfaz esperando respuestas del ESP32.
- El ciclo de vida de Android puede interrumpir la conexión. Se debe controlar el ciclo de vida (onPause, onResume) para reconectar o conservar estado.
- Verificar la compatibilidad de las dependencias a usar.

## Referencias

1. <https://wokwi.com/projects/375932751433618433>
2. <https://wokwi.com/projects/375257142494987265>
3. <https://esp32io.com/tutorials/esp32-dc-motor>
4. <https://www.freertos.org/Documentation/00-Overview>
5. [https://www.soa-unlam.com.ar/wiki/index.php/PUBLICO:Tiempo\\_Real](https://www.soa-unlam.com.ar/wiki/index.php/PUBLICO:Tiempo_Real)
6. <https://www.soa-unlam.com.ar/wiki/index.php/PUBLICO:Android>
7. <https://arduinojson.org/>
8. <https://github.com/eclipse-paho/paho.mqtt.android>
9. <https://github.com/hivemq/hivemq-mqtt-client>