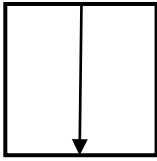


(ID = 1) MOVIMIENTO IZQUIERDA A DERECHA

EJ: estoy en la posición(25, 25) → me muevo a la posición(75, 25)

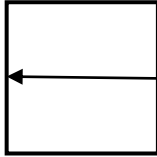
Incrementa el eje X



(ID = 2) MOVIMIENTO ARRIBA A ABAJO

EJ: (25,25)→(25, 75)

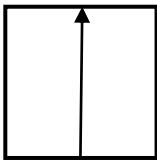
Incrementa el eje Y



(ID = 3)MOVIMIENTO DERECHA A IZQUIERDA

EJ: (75,75)→(25, 25)

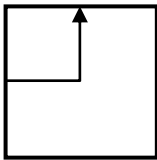
Decrementa el eje X



(ID = 4)MOVIMIENTO ABAJO A ARRIBA

EJ: (75,75)→(25, 75)

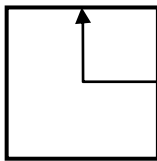
Decrementa el eje Y



(ID = 5)MOVIMIENTO IZQUIERDA Y ARRIBA O DERECHA Y ARRIBA

EJ: (75,75)→(25, 25)

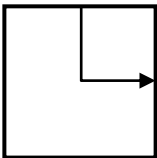
Decrementa el eje Y



(ID = 6)MOVIMIENTO IZQUIERDA Y ARRIBA O DERECHA Y ARRIBA

EJ: (75,75)→(25, 25)

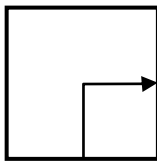
Decrementa el eje Y



(ID = 7)MOVIMIENTO ARRIBA Y DERECHA O ABAJO Y DERECHA

EJ: (75,75)→(125, 75)

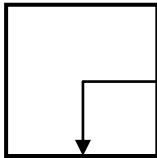
Incrementa el eje X



(ID = 8)MOVIMIENTO ARRIBA Y DERECHA O ABAJO Y DERECHA

EJ: (75,75)→(125, 75)

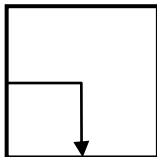
Incrementa el eje X



(ID = 9)MOVIMIENTO DERECHA Y ABAJO O IZQUIERDA ABAJO

EJ: (75,75)→(75, 125)

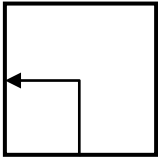
Incrementa el eje Y



(ID = 10)MOVIMIENTO DERECHA Y ABAJO O IZQUIERDA ABAJO

EJ: (75,75)→(75, 125)

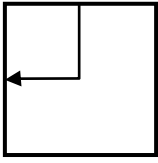
Incrementa el eje Y



(ID = 11)MOVIMIENTO ABAJO Y IZQUIERDA O ARRIBA Y IZQUIERDA

EJ: (75,75)→(25, 75)

Decrementa el eje X



(ID = 12)MOVIMIENTO ABAJO Y IZQUIERDA O ARRIBA Y IZQUIERDA

EJ: (75,75)→(25, 75)

Decrementa el eje X

Aqui arriba les presento todos los tipos de movimiento que se puede hacer sobre el canvas.
Cada uno de los cuadrados representa un bloque/celda del mapa.

Los últimos 4 estan agrupados de a 2 ya que los calculos que se deben hacer son los mismos.

Lo que necesitaría saber para realizar el recorrido sería:

- Vector con los identificadores de dichos movimientos.
- Posición inicial sobre la que comienza el recorrido. Por ahora debería ser alguno de los 2 cuadros de mas a la izquierda.

Estos creo que serían los valores que deberían ser cargados en el json.

ACLARACIÓN: los bloques/celdas comencé a numerarlos a partir de 1, **NO DEL CERO**.

Buen día a todos.

Acá les dejo un prototipo de lo que sería el recorrido sobre un mapa de 2x2.

Además les adjunto un pdf con la especificación de como calculo los movimientos. Espero que se entienda sino mañana lo vemos bien.

Aun no he considerado el tema de los obstáculos.

Lo subo acá así el git no se llena de prototipos, como aclaró en otro mensaje el compañero Mauro.

Saludos!