**Концепт построения срединной поверхности (mainstream)**

1. Разбить все контуры фигуры на линейные сегменты с заданным шагом.
2. Из каждой точки линейного сегмента (граничной точки) провести нормали. Максимальная длина нормали - расстояние между двумя самыми дальними точками.
3. Для каждой нормали методом половинного деления осуществить поиск точки срединной поверхности.
4. Связать полученные точки срединной поверхности линейной аппроксимацией.
5. Удалить артефакты (smart cleаnup – умная очистка от ненужных данных).