МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное автономное образовательное учреждение

высшего образования

**«Национальный исследовательский**

**Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»**

**Институт информационных технологий, математики и механики**

**Кафедра математического обеспечения суперкомпьютерных технологий**

Направление подготовки «Прикладная математика и информатика»

**ОТЧЕТ**

по лабораторной работе

**«Арифметические операции с полиномами»**

**Выполнил:** студент группы 381603-1

Вихрев И.Б.

**Проверила:** кандидат тех. наук, старший преподаватель каф. МОСТ института ИТММ

Кустикова В.Б.

Нижний Новгород

2018

Оглавление

[Введение 3](#_Toc511493648)

[1.Постановка учебно-практической задачи. 4](#_Toc511493649)

[2.Руководство пользователя 5](#_Toc511493650)

[3.Руководство программиста. 6](#_Toc511493651)

[3.1.Описание используемых алгоритмов. 6](#_Toc511493652)

[3.2. Описание структуры программы 7](#_Toc511493653)

[3.2.Описание структур данных 8](#_Toc511493654)

[Заключение 10](#_Toc511493655)

[Список литературы. 11](#_Toc511493656)

[Приложение 12](#_Toc511493657)

[node.h 12](#_Toc511493658)

[list.h 13](#_Toc511493659)

[monom.h 16](#_Toc511493660)

[polinom.h 17](#_Toc511493661)

[polinom.cpp 18](#_Toc511493662)

[main\_polinom.cpp 23](#_Toc511493663)

[test\_Rlist.cpp 24](#_Toc511493664)

[test\_polinom.cpp 27](#_Toc511493665)

# Введение

Цель данной лабораторной работы - разработать и реализовать программу, выполняющую арифметические операции над полиномами трёх переменных: сложение, вычитание, умножение на константу и умножение двух полиномов. В реализации применяется циклический односвязный список с головой. Для написания программы используется язык C++.

Реализация подобных математических операций упрощает работу со сложными вычислениями, повышает их точность. Один из методов обработки полиномов на ЭВМ представлен в данной программе. Её элементы могут быть использованы при разработке других программных комплексов и приложений.

В отчёте приводится постановка задачи, описание использующихся алгоритмов, описание программы и правила её использования, а также прилагается код программы, решающей поставленную задачу.

# 1.Постановка учебно-практической задачи.

*Формулировка задачи:*

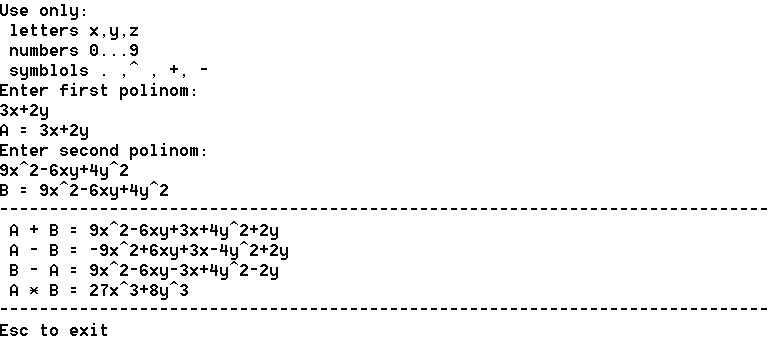
Разработать программу, выполняющую арифметические операции над полиномами от трех переменных. Полином должен быть составлен из мономов трёх переменных(xyz) со степенью от 0 до 9. Коэффициенты перед мономами – вещественные числа. Допустимые операции: -,+,\*.

*Исходные данные:*

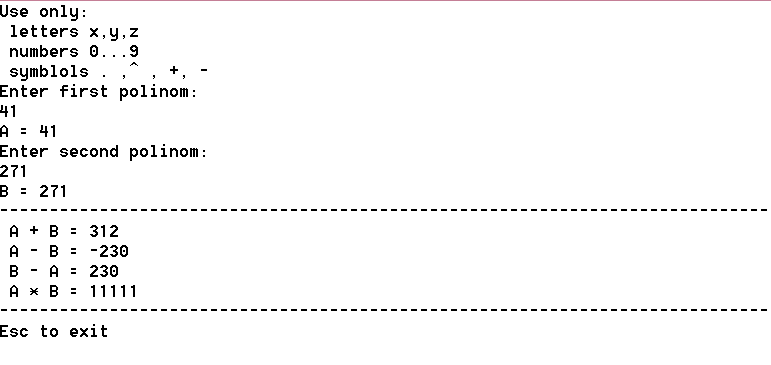
2 строки, содержащие полином A и полином B соответственно.

*Требуемый результат:*

Вывести на экран результаты применения арифметических операций к полиномам.

****

*рис.1 Пример работы программы*.

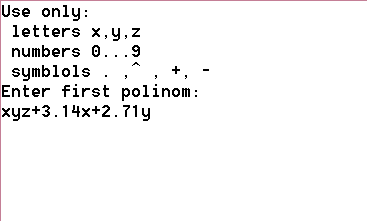


*рис.2 Пример работы программы в вырожденном случае, когда введены только вещественные числа*.

# 2.Руководство пользователя

Для выполнения лабораторной работы необходимо запустить файл **sample\_polinom.exe**. На экране вам предложат ввести исходные данные *(рис. 3).* Введённый полином не должен содержать пробелов. К вводу допускаются выражения, содержащие только: переменные **x, y, z*,*** цифры **0…9** и символы **. ,^ ,+, -** . Вещественные числа вводятся через точку.

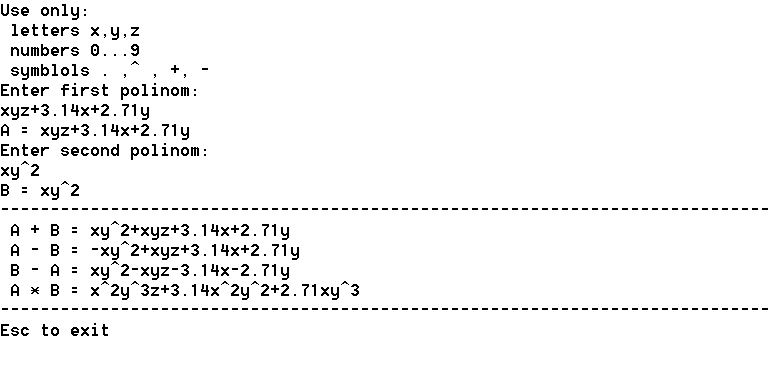
Выражение должно быть осмысленным.

****

*рис.3 Начало работы программы*.

После ввода каждого из полиномов необходимо нажать клавишу Enter.

На экране появятся результаты применения арифметических операций к двум полиномам: их сумма, разность и произведение. (*рис.4*)



*рис.4 Результат*.

В конце работы программы вам будет предложено либо продолжить вычисления, либо завершить ее. Для продолжения необходимо нажать любую клавишу***,*** для завершения ***Esc***.

# 3.Руководство программиста.

## . Описание используемых алгоритмов.

Поскольку ввод полинома осуществляется с клавиатуры, необходимо преобразовать строковое представление полинома в пригодное для работы с ними. Для такого преобразования используется алгоритм разбиения строки на мономы:

1. На вход подается строка
2. Строка проходится слева-направо до тех пор пока не встретится символ '+', '-' или не случится конец строки.
3. Как только мы встретили символ, мы выделяем подстроку до этого символа и начинаем обрабатывать ее.
4. В подстроке происходит поиск коэффициента и степеней x, y, z. Найденные значения записываются в структуру Monom
5. Полученный моном записывается в список.
6. Формируется упорядоченный список из мономов.

Следующий этап в обработке полинома – приведение подобных слагаемых. Это необходимо для того, чтобы все мономы в полиноме были уникальны.

1. После парсинга у нас сформировался упорядоченный список мономов – полином.
2. Если список состоит из одного звена – упрощение не требуется.
3. Если состоит из более чем одного звена – идем по этому списку, сравнивая два близлежащих монома (близлежащих - т.к. список упорядочен мономы с одинаковой степенью находятся по соседству).
4. Если находятся равные по степеням мономы, мы складываем их коэффициенты и записываем результат в новый список. Уникальные мономы записываем в список без изменений.
5. Полученный список – полином после упрощения.

Сложение полиномов осуществляется алгоритмом слияния упорядоченных массивов. В данном случае он применяется к упорядоченным спискам:

1. На вход подаются два упорядоченных списка.
2. Сравниваем элементы списков:

* Больший элемент вставляем в результат. Двигаем указатель списка, из которого взяли элемент, на одно звено вперед.
* В случае равенства, складываем коэффициенты и записываем в результат. Двигаем указатели обоих списков на одно звено вперед.

1. После того, как один из списков кончился, записываем остаток второго списка в результат.

Вычитание полиномов выполняется через сложение с умножением на константу:

C = A - B = A + (-1) \*B

Если при умножении полиномов полученные степени переменных больше 9, выводится сообщение об ошибке.

## 3.2. Описание структуры программы

Программа состоит из нескольких файлов:

1. **node.h** содержит объявление шаблонного класса **Node** и его реализацию.
2. **list.h**содержит объявление шаблонного класса **Rlist** и его реализацию.
3. **monom.h** содержит объявление класса **Monom** и его реализацию.
4. **polinom*.*h** содержит объявление класса **Polinom**.
5. **polinom.cpp** содержит реализацию класса **Polinom**.
6. **main\_polinom.cpp** содержит реализацию пользовательского интерфейса.
7. **test\_Rlist.cpp** содержит тесты на правильность реализации класса **Rlist**.
8. **test\_ polnom.cpp** содержит тесты на правильность реализации класса **Polinom** .

## . Описание структур данных

В качестве структуры хранения полинома используется зацикленный односвязный список мономов с ненулевыми коэффициентами. Список реализован с фиктивной головой. Элементы списка хранятся упорядоченно.

1. Шаблон класса **Node** – звено списка.

template <typename T>

class Node{

public:

T data; // данные, хранящиеся в звене

Node<T>\* next; // указатель на следующее звено

//конструктор с параметрами и конструктор копирования

Node(T DATA = NULL, Node<T>\* NEXT = nullptr) { data = DATA; next = NEXT; }

Node(Node<T> &Node2) { data = node2.data; next = nullptr; }

//операторы сравнения

bool operator< (const Node<T>& N) const { return (data<N.data); }

bool operator> (const Node<T>& N) const { return (data>N.data); }

bool operator!= (const Node<T>& N) const { return !(\*this == N); }

bool operator==(const Node<T>& N) const { return (data == N.data && next == N.next); }

1. Шаблон циклического списка с головой **Rlist**.

template<typename T>

class Rlist{

protected:

Node<T>\* head; // голова – фиктивное звено списка

Node<T>\* current; // указатель на текущий элемент

public:

//Конструкторы и деструктор

Rlist();

Rlist(const Rlist<T>& ListToCopy);

~Rlist();

//Методы

Rlist<T>& operator=(const Rlist<T>& ListToCopy);

void InsertAfter(Node<T>\* N, T Data);

void OrderedInsert(T Data); // Вставка в упорядоченный список

void Clean(); // очистка списка

// методы навигации

Node<T>\* GetCurr() const { return current; } // получить указатель на текущий

void SetNext() { current = current->next; }// переместить указатель на следующий

void Reset() { current = head->next; } // переместить указатель в начало

bool IsEnd() const { return current == head; } // проверка на конец

//Операторы сравнения

bool operator==(const Rlist<T>& RLst) const;

bool operator!=(const Rlist<T>& RLst) const { return !(\*this == RLst); } };

1. Класс **Monom.**

Степень полинома хранится в "свернутом" виде, т. е. степень представлена как трехзначное число, где число сотен – это степень при переменной “x”, число десятков - степень при переменной “y”, число единиц - степень при переменной “z”.

class Monom{

public:

double coeff; //коэффициент

unsigned int abc; // степень монома

//Конструктор

Monom(double COEFF = 0 , unsigned int ABC = 0) { coeff = COEFF; abc = ABC;}

//Операторы равнение

bool operator< (const Monom& m) const {return (abc<m.abc);}

bool operator> (const Monom& m) const {return (abc>m.abc);}

bool operator==(const Monom& m) const {return (abc == m.abc && coeff == m.coeff);}

bool operator!=(const Monom& m) const {return !(\*this == m);}

//Оператор присваивания

Monom& operator=(const Monom& m) { coeff = m.coeff; abc = m.abc; return \*this; }

};

1. Класс **Polinom.**

class Polinom {

protected:

Rlist<Monom> Monoms; // циклический список состоящий из мономов

string name; // имя полинома

//вспомогательные методы

Rlist <Monom> Simplify(Rlist <Monom> POL); // привести подобные слагаемые

Rlist<Monom> Parsing(const string Line);// разбитие строки на мономы

public:

//Конструкторы

Polinom(const string Line = "" ); // конструктор по строке

Polinom(const Monom m) { Monoms.InsertAfter(Monoms.GetCurr(),m); }// конструктор преобразования типа: от монома

Polinom(const Rlist<Monom> &P2) : Monoms(P2) {}; // конструктор преобразования типа: от списка

Polinom(const Polinom& POL) : Monoms(POL.Monoms) {}; //конструктор копирования

//Операторы

Polinom operator+ (const Polinom&) const;

Polinom operator- (const Polinom& POL) const { return (\*this + POL\*(-1.0)); }

Polinom operator\* (const Polinom& POL) const;// умножение полинома на полином

Polinom operator\* (const double c) const; // умножение полинома на константу справа

bool operator== (const Polinom& POL) const { return Monoms == POL.Monoms; }

bool operator!= (const Polinom& POL) const { return Monoms != POL.Monoms; }

friend Polinom operator\* (const double C , const Polinom& POL) { return POL\*C; } // умножение полинома на константу слева

friend ostream& operator<< (ostream& os, const Polinom&); // вывод полинома

};

# Заключение

В лабораторной работе была реализована программа, выполняющая арифметические операции с полиномами. Был разработан класс полиномов, на основе циклического односвязного списка с головой. Также учтен вырожденный случай – когда на вход вместо полиномов подаются вещественные числа. Таким образом программа может выполнять роль калькулятора для двух вещественных чисел и применять к ним такие операции, как +, -, \*.

# Список литературы.

1. *Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р., Штайн К*. Алгоритмы: построение и анализ, Москва 2013.
2. Рабочие материалы к учебному курсу «Методы программирования». *Гергель В.П*. 2002 г.

# Приложение

## node.h

#pragma once

#include <iostream>

template <typename T>

class Node

{

public:

T data;

Node<T>\* next;

Node(T DATA = NULL, Node<T>\* NEXT = nullptr) { data = DATA; next = NEXT; }

Node(Node<T> &Node2) { data = node2.data; next = nullptr; }

//операторы сравнения

bool operator< (const Node<T>& N) const { return (data<N.data); }

bool operator> (const Node<T>& N) const { return (data>N.data); }

bool operator!= (const Node<T>& N) const { return !(\*this == N); }

bool operator==(const Node<T>& N) const { return (data == N.data && next == N.next); }

};

## list.h

#pragma once

#include "Node.h"

// Циклический список с головой //

template<typename T>

class Rlist

{

protected:

Node<T>\* head;

Node<T>\* current;

public:

//Конструкторы и деструктор

Rlist();

Rlist(const Rlist<T>& ListToCopy);

~Rlist();

//Методы

Rlist<T>& operator=(const Rlist<T>& ListToCopy);

void InsertAfter(Node<T>\* N, T Data);

void OrderedInsert(T Data); // Вставка в упорядоченный список

void Clean(); // очистка списка

// методы навигации

Node<T>\* GetCurr() const { return current; } // получить указатель на текущий

void SetNext() { current = current->next; }// переместить указатель на следующий

void Reset() { current = head->next; } // переместить указатель в начало

bool IsEnd() const { return current == head; } // проверка на конец

//Операторы сравнения

bool operator==(const Rlist<T>& RLst) const;

bool operator!=(const Rlist<T>& RLst) const { return !(\*this == RLst); }

};

// ............................................................................

template <typename T>

Rlist<T>::Rlist()

{

head = new Node<T>;

head->data = NULL;

head->next = head;

current = head;

}

// ............................................................................

template <typename T>

Rlist<T>::Rlist(const Rlist<T>& ListToCopy)

{

Node<T>\* TempCurr = ListToCopy.head;

head = new Node<T>(TempCurr->data);

head->next = head;

current = head;

while (TempCurr->next != ListToCopy.head)

{

TempCurr= TempCurr->next;

current->next = new Node<T>(TempCurr->data);

SetNext();

}

current->next = head;

}

// ............................................................................

template <class T>

Rlist<T>::~Rlist()

{

Clean();

delete head;

}

template <class T>

Rlist<T>& Rlist<T>::operator=(const Rlist<T>& ListToCopy)

{

Clean();

Node<T>\* TempCurr1 = ListToCopy.head;

Node<T>\* TempCurr2 = head;

while (TempCurr1->next != ListToCopy.head)

{

TempCurr1 = TempCurr1->next;

TempCurr2->next = new Node<T>(TempCurr1->data);

TempCurr2 = TempCurr2->next;

}

TempCurr2->next = head;

current = head;

return \*this;

}

// ............................................................................

template <class T>

void Rlist<T>::InsertAfter(Node<T>\* N, T Data)

{

Node<T>\* temp = N->next;

N->next = new Node<T>(Data);

N->next->next = temp;

}

// ............................................................................

template <class T>

void Rlist<T>::OrderedInsert(T Data)

{

Node<T>\* Temp;

current = head;

while ( (current->next->data > Data) && current->next != head)

SetNext();

Temp = current->next;

current->next = new Node<T>(Data);

current->next->next = Temp;

}

// ............................................................................

template <class T>

void Rlist<T>::Clean()

{

Node<T>\* TempCurr = head->next;

Node<T>\* Temp;

while (TempCurr != head)

{

Temp = TempCurr->next;

delete TempCurr;

TempCurr = Temp;

}

head->next = head;

}

// ............................................................................

template<class T>

bool Rlist<T>::operator==(const Rlist<T>& RLst) const

{

bool flag = true;

if (this != &RLst)

{

Node<T>\* temp1 = head->next;

Node<T>\* temp2 = RLst.head->next;

while (temp1 != head && temp2 != RLst.head && temp1->data == temp2->data)

{

temp1 = temp1->next;

temp2 = temp2->next;

}

if (temp1 != head || temp2 != RLst.head)

flag = false;

}

return flag;

}

// ............................................................................

## monom.h

#pragma once

// Моном

class Monom

{

public:

double coeff; //коэффициент

unsigned int abc; // степень

//Конструктор

Monom(double COEFF = 0 , unsigned int ABC = 0) { coeff = COEFF; abc = ABC;}

//Сравнение

bool operator< (const Monom& m) const { return (abc<m.abc); }

bool operator> (const Monom& m) const { return (abc>m.abc); }

bool operator==(const Monom& m) const { return (abc == m.abc && coeff == m.coeff); } //

bool operator!=(const Monom& m) const { return !(\*this == m); }

Monom& operator=(const Monom& m) { coeff = m.coeff; abc = m.abc; return \*this; }

};

## polinom.h

#pragma once

#include <iostream>

#include <string>

#include <algorithm>

#include "Monom.h"

#include "list.h"

using std::string;

using std::ostream;

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

class Polinom {

protected:

Rlist<Monom> Monoms;

string name;

//вспомогательные методы

Rlist <Monom> Simplify(Rlist <Monom> POL); // привести подобные слагаемые

Rlist<Monom> Parsing(const string Line);// разбитие строки на мономы

public:

//Конструкторы

Polinom(const string Line = "" ); // конструктор по строке

Polinom(const Monom m) { Monoms.InsertAfter(Monoms.GetCurr(),m); }// конструктор преобразования типа: от монома

Polinom(const Rlist<Monom> &P2) : Monoms(P2) {}; // конструктор преобразования типа: от списка

Polinom(const Polinom& POL) : Monoms(POL.Monoms) {}; //конструктор копирования

//Операторы

Polinom operator+ (const Polinom&) const;

Polinom operator- (const Polinom& POL) const { return (\*this + POL\*(-1.0)); }

Polinom operator\* (const Polinom& POL) const;// умножение полинома на полином

Polinom operator\* (const double c) const; // умножение полинома на константу справа

bool operator== (const Polinom& POL) const { return Monoms == POL.Monoms; }

bool operator!= (const Polinom& POL) const { return Monoms != POL.Monoms; }

friend Polinom operator\* (const double C , const Polinom& POL) { return POL\*C; } // умножение полинома на константу слева

friend ostream& operator<< (ostream& os, const Polinom&);

};

## polinom.cpp

#include "polinom.h"

//............................................................................

Polinom::Polinom(const string Line)

{

Monoms = Parsing(Line);

Monoms = Simplify(Monoms);

}

//............................................................................

Rlist<Monom> Polinom::Simplify(Rlist<Monom> POL)

{

Rlist<Monom> res;

POL.Reset(); // устанавливаем указатели current в начало списка

res.Reset();

Monom tmp;

// проверяем, что полином не состоит из одного звена - иначе нет смысла упрощать

Node<Monom>\* p = POL.GetCurr();

POL.SetNext();

if (!(POL.IsEnd()))

{

POL.Reset();

while (!(POL.IsEnd()))

{

tmp.coeff = POL.GetCurr()->data.coeff;

tmp.abc = POL.GetCurr()->data.abc;

while ((POL.GetCurr()->data.abc == POL.GetCurr()->next->data.abc) && !(POL.IsEnd()))

{

tmp.coeff += POL.GetCurr()->next->data.coeff;

POL.SetNext();

}

if (tmp.coeff)

{

res.OrderedInsert(tmp);

res.SetNext();

}

if (!(POL.IsEnd()))

POL.SetNext();

}

res.Reset();

//если при упрощении получился 0

if (res.GetCurr()->data.abc == 0 && res.GetCurr()->data.coeff == 0)

res.InsertAfter(res.GetCurr(), NULL);

}

else

res = POL;

return res;

}

//............................................................................

Polinom Polinom::operator+(const Polinom& POL) const

{

Polinom res;

Rlist<Monom> P1 = Monoms;

Rlist<Monom> P2 = POL.Monoms;

P1.Reset();

P2.Reset();

res.Monoms.Reset();

// складываем мономы

while (!P1.IsEnd() && !P2.IsEnd())

{

if ((P1.GetCurr()->data > P2.GetCurr()->data) && P1.GetCurr()->data.coeff) // сравниваем мономы

{

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), P1.GetCurr()->data);

P1.SetNext();

res.Monoms.SetNext();

}

else

if ((P1.GetCurr()->data < P2.GetCurr()->data) && P2.GetCurr()->data.coeff)

{

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), P2.GetCurr()->data);

P2.SetNext();

res.Monoms.SetNext();

}

else // случай равенства степеней мономов

{

double cf = P1.GetCurr()->data.coeff + P2.GetCurr()->data.coeff;

if (cf) // если коэфф не ноль

{

Monom temp(cf, P1.GetCurr()->data.abc);

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), temp);

res.Monoms.SetNext();

}

P1.SetNext();

P2.SetNext();

}

}

//добавляем оставшиеся

while (!P1.IsEnd())

{

if (P1.GetCurr()->data.coeff)

{

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), P1.GetCurr()->data);

res.Monoms.SetNext();

}

P1.SetNext();

}

while (!P2.IsEnd())

{

if (P2.GetCurr()->data.coeff)

{

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), P2.GetCurr()->data);

res.Monoms.SetNext();

}

P2.SetNext();

}

res.Monoms.Reset();

//если при сложении получился 0

if (res.Monoms.GetCurr()->data.abc == 0 && res.Monoms.GetCurr()->data.coeff == 0)

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), NULL);

return res;

}

//............................................................................

Rlist<Monom> Polinom::Parsing(const string Line)

{

Rlist<Monom> List;

string SMonom, SPol = Line;

int k = 1;

int d[] = { 100,10,1 };

while (SPol.length())

{

Monom tmp;

k = 1;

// выделяем моном

while (SPol[k] != '-' && SPol[k] != '+' && k < SPol.length())

k++;

SMonom = SPol.substr(0, k);

SPol.erase(0, k);

// проверяем наличие + или - в начале

if (SMonom[0] == '-')

{

tmp.coeff = -1;

SMonom.erase(0, 1);

}

else

{

tmp.coeff = 1;

if (SMonom[0] == '+')

SMonom.erase(0, 1);

}

//преобразуем коэффициент

if (isdigit(SMonom[0]))

{

k = 0;

while (isdigit(SMonom[k]) || SMonom[k] == '.' )

k++;

tmp.coeff \*= std::stod(SMonom.substr(0, k));

SMonom.erase(0, k);

}

//находим степени

for (int i = 0; i < 3; i++)

{

int pos = SMonom.find("xyz"[i]);

if (pos != -1)

if (SMonom[pos + 1] == '^')

{

tmp.abc += d[i] \* std::stoi(SMonom.substr(pos + 2, 1));

}

else

tmp.abc += d[i];

}

List.OrderedInsert(tmp);

}

return List;

}

//............................................................................

Polinom Polinom::operator\*(const double c) const

{

Polinom res;

if (c)

{

res = \*this;

res.Monoms.Reset();

while (!(res.Monoms.IsEnd()))

{

res.Monoms.GetCurr()->data.coeff \*= c;

res.Monoms.SetNext();

}

}

else

{

res.Monoms.InsertAfter(res.Monoms.GetCurr(), NULL);

}

return res;

}

//............................................................................

Polinom Polinom::operator\*(const Polinom& POL) const {

Polinom res;

Polinom P1 = Monoms, P2 = POL;

int abc;

double coeff;

P1.Monoms.Reset();

P2.Monoms.Reset();

while (!P2.Monoms.IsEnd())

{

Monom tmp;

P1.Monoms.Reset();

while (!P1.Monoms.IsEnd())

{

abc = P1.Monoms.GetCurr()->data.abc;

coeff = P1.Monoms.GetCurr()->data.coeff;

tmp = P2.Monoms.GetCurr()->data;

if ( (tmp.abc % 10 + abc % 10) < 10 && (tmp.abc /10 % 10 + abc / 10 % 10) < 10 && (tmp.abc / 100 + abc / 100 ) <10)

{

tmp.coeff \*= coeff;

tmp.abc += abc;

res = res + tmp;

}

else

{

throw "Degree>10";

}

P1.Monoms.SetNext();

}

P2.Monoms.SetNext();

}

return res;

}

//............................................................................

ostream& operator<<(ostream& os, const Polinom& POL)

{

Polinom tmpPol = POL;

tmpPol.Monoms.Reset();

Node<Monom>\* FirstNode =tmpPol.Monoms.GetCurr(); // указатель на первое звено спика

Node<Monom> tmpMon;

while (!(tmpPol.Monoms.IsEnd()))

{

tmpMon = tmpPol.Monoms.GetCurr()->data;

if (tmpMon.data.coeff > 0 && tmpPol.Monoms.GetCurr() != FirstNode)

os << '+';

if (tmpMon.data.coeff != 1 && tmpMon.data.coeff != -1 && tmpMon.data.coeff !=0)

os << tmpMon.data.coeff;

else

if (tmpMon.data.coeff == -1 && tmpMon.data.abc != 0)

os << '-';

else

if ((tmpMon.data.coeff == 1 || tmpMon.data.coeff == -1 )&& tmpMon.data.abc == 0)

os << tmpMon.data.coeff;

int d[3] = { 100,10,1 };

for (int i = 0; i < 3; i++)

{

if (tmpMon.data.abc / d[i] % 10 != 0)

{

os << "xyz"[i];

if (tmpMon.data.abc / d[i] % 10 != 1)

os << '^' << tmpMon.data.abc / d[i] % 10;

}

}

tmpPol.Monoms.SetNext();

}

tmpPol.Monoms.Reset();

if (tmpPol.Monoms.GetCurr()->data.abc == 0 && tmpPol.Monoms.GetCurr()->data.coeff == 0 && !(tmpPol.Monoms.IsEnd()))

{

os << "0";

}

return os;

}

// ............................................................................

## main\_polinom.cpp

#include "polinom.h"

#include <conio.h>

#include <Windows.h>

int main()

{

char ch = 0;

string exp1;

string exp2;

system("color F0");

cout << "Use only: " << endl << " letters x,y,z" << endl << " numbers 0...9" << endl << " symblols . ,^ , +, -" << endl ;

while (ch != 27)

{

cout << "Enter first polinom: " << endl;

cin >> exp1;

Polinom A(exp1);

cout << "A = " <<A << endl;

cout << "Enter second polinom: " << endl;

cin >> exp2;

Polinom B(exp2);

cout <<"B = " << B << endl << "-----------------------------------------------------------------------------" << endl;

Polinom res = A + B;

cout << " A + B = ";

cout << res << endl;

res = A - B;

cout << " A - B = ";

cout << res << endl;

res = B - A;

cout << " B - A = ";

cout << res << endl;

res = A \* B;

cout << " A \* B = ";

cout << res << endl;

cout << "-----------------------------------------------------------------------------" << endl;

cout << "Esc to exit " << endl;

ch = \_getch();

}

return 0;

}

## test\_Rlist.cpp

#include <gtest.h>

#include "node.h"

#include "list.h"

//тесты для циклического списка с головой

//............................................................................

TEST(Node, can\_create\_node)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Node<double> N);

}

//............................................................................

TEST(Rlist, can\_create\_Rlist)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Rlist<double> L);

}

//............................................................................

class EmptyRlist : public testing::Test

{

protected:

Rlist<int> L;

public:

EmptyRlist() {};

~EmptyRlist() {};

};

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, new\_list\_is\_empty)

{

EXPECT\_EQ(NULL, L.GetCurr()->data);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_copy\_empty\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Rlist<int> L2(L));

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, copied\_empty\_list\_is\_correct)

{

Rlist<int> L2(L);

EXPECT\_EQ(NULL, L2.GetCurr()->data);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, two\_empty\_lists\_are\_eq)

{

Rlist<int> L2;

EXPECT\_EQ(true, L == L2);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_assign\_two\_empty\_lists)

{

Rlist<int> L2;

ASSERT\_NO\_THROW(L = L2);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_assign\_empty\_list\_to\_itself)

{

ASSERT\_NO\_THROW(L = L);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_clean\_empty\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(L.Clean());

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, clean\_empty\_list\_is\_correct)

{

L.Clean();

EXPECT\_EQ(NULL, L.GetCurr()->data);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_get\_current\_from\_empty\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(L.GetCurr());

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_reset\_empty\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(L.Reset());

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, reset\_empty\_list\_is\_correct)

{

L.Reset();

EXPECT\_EQ(NULL, L.GetCurr()->data);

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, is\_end\_is\_correct)

{

EXPECT\_EQ(true, L.IsEnd());

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_set\_next\_empty\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(L.SetNext());

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, can\_insert\_after\_in\_empty\_list)

{

L.Reset();

ASSERT\_NO\_THROW(L.InsertAfter(L.GetCurr(), 1));

}

//............................................................................

TEST\_F(EmptyRlist, insert\_after\_in\_empty\_list\_is\_correct)

{

L.Reset();

L.InsertAfter(L.GetCurr(), 1);

L.Reset();

int tmp = L.GetCurr()->data;

EXPECT\_EQ(1, tmp);

}

//............................................................................

class FilledRlist : public testing::Test

{

protected:

Rlist<int> L;

public:

FilledRlist()

{

for(int i = 0; i<3; i++)

L.OrderedInsert(i);

};

~FilledRlist() {};

};

//............................................................................

TEST\_F(FilledRlist, can\_copy\_filled\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Rlist<int> A(L));

}

//............................................................................

TEST\_F(FilledRlist, copied\_filled\_list\_is\_correct)

{

Rlist<int> A(L);

A.Reset();

EXPECT\_EQ(2, A.GetCurr()->data);

EXPECT\_EQ(1, A.GetCurr()->next->data);

EXPECT\_EQ(0, A.GetCurr()->next->next->data);

EXPECT\_NE(L.GetCurr(), A.GetCurr());

}

//............................................................................

TEST\_F(FilledRlist, can\_assign\_filled\_list)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Rlist<int> A = L);

}

//............................................................................

TEST\_F(FilledRlist, assigned\_filled\_list\_is\_correct)

{

Rlist<int> A = L;

A.Reset();

L.Reset();

EXPECT\_EQ(2, A.GetCurr()->data);

EXPECT\_EQ(1, A.GetCurr()->next->data);

EXPECT\_EQ(0, A.GetCurr()->next->next->data);

EXPECT\_NE(L.GetCurr(), A.GetCurr());

}

//............................................................................

## test\_polinom.cpp

#include "gtest.h"

#include "polinom.h"

#include <vector>

//тесты для мономов и полиномов

using std::vector;

string Expr[] = {"0", "xyz","zxy","yzx","x","y","z","x^2","y^2","z^2", "x^2yz", "x+y", "x-y", "x^2-y^2","xyz+xyz","x^2y^2z^2"};

Monom M[] = { Monom() ,Monom(1, 111),Monom(1, 111),Monom(1, 111), Monom(1, 100),Monom(1, 10),Monom(1, 1), Monom(1, 200),Monom(1, 20),Monom(1, 2),Monom(1, 211) };

//............................................................................

TEST(Monom, can\_create\_monom)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Monom M);

}

//............................................................................

TEST(Polinom, can\_create\_polinom)

{

ASSERT\_NO\_THROW(Polinom p);

}

//............................................................................

TEST(Polinom, can\_copy\_polinoms)

{

Polinom a("x^5");

ASSERT\_NO\_THROW(Polinom b(a));

}

//............................................................................

class PolTestParse

{

public:

string Line;

Polinom res;

PolTestParse(string str , vector<Monom> &M )

{

Line = str;

Rlist<Monom> temp;

for (int i = 0; i < M.size(); i++)

temp.OrderedInsert(M[i]);

res = Polinom(temp);

}

};

//............................................................................

class TestParsing : public ::testing::TestWithParam< PolTestParse>

{

protected:

Polinom P1;

public:

TestParsing() : P1(GetParam().Line) {}

~TestParsing() {}

};

//............................................................................

TEST\_P(TestParsing, test\_polinom\_parsing)

{

EXPECT\_EQ(GetParam().res, P1);

}

//............................................................................

INSTANTIATE\_TEST\_CASE\_P(FIRST, TestParsing,::testing::Values(

PolTestParse(Expr[0], vector<Monom> {M[0]}),

PolTestParse(Expr[1], vector<Monom> {M[1]}),

PolTestParse(Expr[2], vector<Monom> {M[2]}),

PolTestParse(Expr[3], vector<Monom> {M[3]}),

PolTestParse(Expr[4], vector<Monom> {M[4]}),

PolTestParse(Expr[5], vector<Monom> {M[5]}),

PolTestParse(Expr[6], vector<Monom> {M[6]}),

PolTestParse(Expr[7], vector<Monom> {M[7]}),

PolTestParse(Expr[8], vector<Monom> {M[8]}),

PolTestParse(Expr[9], vector<Monom> {M[9]}),

PolTestParse(Expr[10], vector<Monom> {M[10]}),

PolTestParse(Expr[11], vector<Monom> {M[4], M[5]}),

PolTestParse(Expr[12], vector<Monom> {Monom(1,100),Monom(-1,10)}),

PolTestParse(Expr[13], vector<Monom> {Monom(1, 200), Monom(-1, 20)}),

PolTestParse(Expr[14], vector<Monom> {Monom(2, 111)}),

PolTestParse(Expr[15], vector<Monom> {Monom(1,222)})

));

//............................................................................

class TGeneralPol

{

public:

string P1,P2, res;

TGeneralPol(string RES, string POL1, string POL2)

{

P1 = POL1;

P2 = POL2;

res = RES;

}

};

//............................................................................

class TestSum : public ::testing::TestWithParam<TGeneralPol>

{

public:

Polinom pol1, pol2, Res;

TestSum() : pol1(GetParam().P1), pol2(GetParam().P2), Res(GetParam().res) {};

~TestSum() {};

};

//............................................................................

TEST\_P(TestSum, sum)

{

EXPECT\_EQ(Res, pol1 + pol2);

}

//............................................................................

INSTANTIATE\_TEST\_CASE\_P(SECOND, TestSum, ::testing::Values(

TGeneralPol("0", "1", "-1"),

TGeneralPol("0", "x", "-x"),

TGeneralPol("0", "-xyz", "xyz"),

TGeneralPol("2xyz", "yzx", "xyz"),

TGeneralPol("x+y", "x", "y"),

TGeneralPol("3.14x","3x","0.14x"),

TGeneralPol("18x^2y^2", "10x^2y^2+x^2", "8x^2y^2-x^2")

));

//............................................................................

class TestMult: public ::testing::TestWithParam<TGeneralPol>

{

public:

Polinom pol1, pol2, Res;

TestMult() : pol1(GetParam().P1), pol2(GetParam().P2), Res(GetParam().res) {}

~ TestMult() {}

};

TEST\_P(TestMult, mult)

{

EXPECT\_EQ(Res, pol1 \* pol2);

}

INSTANTIATE\_TEST\_CASE\_P(THIRD, TestMult, ::testing::Values(

TGeneralPol("2", "2", "1"),

TGeneralPol("xyz", "xyz", "1"),

TGeneralPol("xyz^2", "xz", "zy"),

TGeneralPol("100x^2", "50x", "2x"),

TGeneralPol("111xyz", "55.5xy", "2z"),

TGeneralPol("x+y+z", "1", "x+y+z"),

TGeneralPol("x^2-y^2", "x-y", "x+y"),

TGeneralPol("x^3+y^3", "x+y", "y^2-xy+x^2"),

TGeneralPol("x^3-y^3", "x-y", "y^2+xy+x^2")

));