

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN COMPUTACIÓN GRÁFICA

Práctica 1: Thresholding

Pertenece a:

Carolina Boniee Chávez López Milagros Celia Cruz Mamani Williams Fidel Nifla Ctasi

Práctica 1: Thresholding

1. Ejercicios

1.1. En los tejidos nervisosos de algunos ratones, las celulas saludables tiene una intensidad mediana de gris, mientras que las celulas muertas son mas densas y oscuras. Desarrolle un programa que quite las células muertas de los siguientes tejidos



Figura 1: Imagen Fuente

1.1.1. Código

Algoritmo 1: Código Respuesta

```
import matplotlib.pyplot as plt
  import cv2
  import numpy as np
  def out_celulas_malas(img, imageFile):
    #_, threshold_binary = cv2.threshold(neg, 90, 150, cv2.THRESH_BINARY)
    #cv2.imshow('thresholdin', threshold_binary)
    #Obtengo el tama o de la imagen
10
      h, w = img.shape
11
12
      #MREAD_GRAYSCALE = Carga la imagen a escala de Grises.
13
      imgGray = cv2.imread(imageFile, cv2.IMREAD.GRAYSCALE)
14
      for i in range(h):
15
          for j in range(w):
```

```
if (img [i] | j]>=193 and img [i] [j]<=195 ):
17
                    imgGray[i][j]=255
18
               else:
19
                    imgGray[i][j]=0
20
      cv2.imshow('Sin Celulas Muertas',imgGray)
21
22
23
  if __name__ == "__main__":
^{24}
25
    imageFile = 'thresh1.png'
26
    image = cv2.imread(imageFile, cv2.IMREAD\_GRAYSCALE)
27
    cv2.imshow('Imagen Fuente',image)
28
    out_celulas_malas(image, imageFile)
29
30
31
    hist = cv2.calcHist([image], [0], None, [256], [0, 256])
32
33
    plt.plot(hist, color='blue')
34
    plt.xlabel('Intensidad')
35
    plt.ylabel('Pixeles Total')
36
    plt.show()
37
38
    cv2.destroyAllWindows()
39
```

1.1.2. Resultados

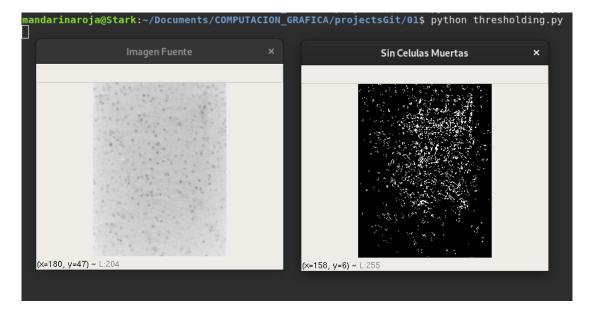


Figura 2: Thresholding

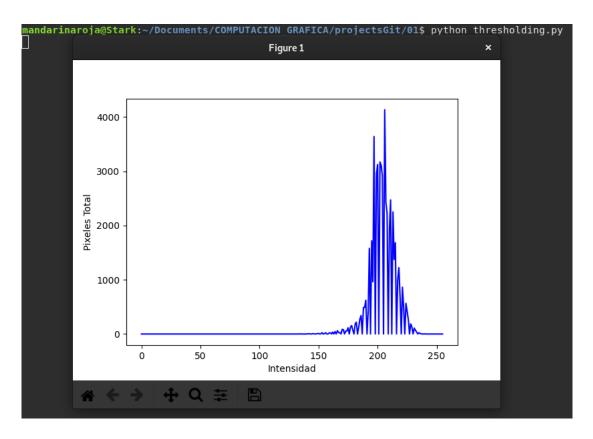


Figura 3: Histograma

1.2. De la imágen anterior, implemente un programa que quite las células saludables.

1.2.1. Código

Algoritmo 2: Código

```
import cv2
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt

#img = cv2.imread('thresh2.jpg')
#gray = cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR.RGB2GRAY)
#neg=255-gray
img = cv2.imread('thresh2.png', cv2.IMREAD.GRAYSCALE)
cv2.imshow('thresh2', img)
#cv2.imshow('gray', gray)
#cv2.imshow('neg',neg)
```

```
def No_saludables(img):
15
      h, w = img.shape
16
       gray = cv2.imread('thresh2.png', cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
17
       for i in range(h):
18
           for j in range(w):
19
                if (img [ i ] [ j ] <=170):
20
                    gray[i][j]=255
^{21}
22
                else:
                    gray [ i ] [ j ]=0
23
       cv2.imshow('Sin celulas saludables', gray)
24
25
26
27
28
  No_saludables (img)
29
30
  hist = cv2.calcHist([img], [0], None, [256], [0, 255])
31
32
  plt.plot(hist, color='gray')
  plt.xlabel('intensidad de iluminacion')
  plt.ylabel('cantidad de pixeles')
35
  plt.show()
36
37
  cv2.waitKey(0)
38
  cv2.destroyAllWindows()
```

1.2.2. Resultado

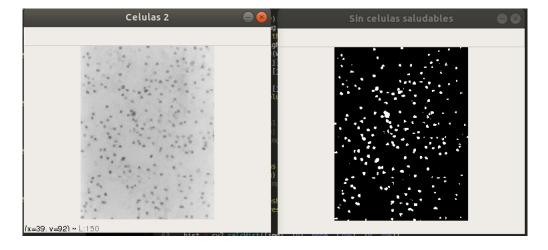


Figura 4: Thresholding para quitar celulas saludables

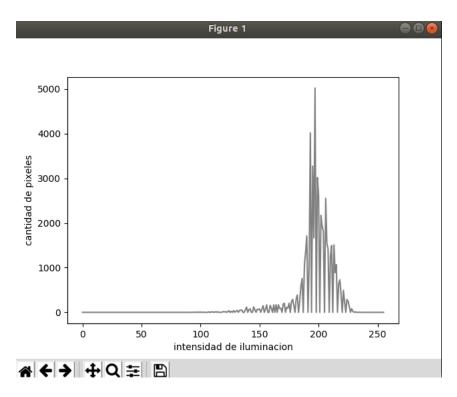


Figura 5: Histograma

1.3. Desarrolle un programa que segmente las cosechas de trigo (campos amarillos) en la imagen satelital (ver Figura 6).



Figura 6: Imagen satelital

1.3.1. Código

Algoritmo 3: Código Respuesta

```
import cv2
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt

# Cargamos la imagen del disco duro
imagen = cv2.imread('thresh3.png')

# convertimos la imagen a escala de grises
imgCopia = cv2.imread('thresh3.png', cv2.IMREAD.GRAYSCALE)

resultado = cv2.imread('thresh3.png')

cv2.waitKey()

cv2.imshow('Imagen original', imagen)
cv2.imshow('Imagen a escala de grises', imgCopia)
cv2.imwrite('grises_thresh3.png',imgCopia)
```

```
histB = cv2.calcHist([imagen], [0], None, [256], [0, 256])
20
  histG = cv2.calcHist([imagen], [1], None, [256], [0, 256])
21
  histR = cv2.calcHist([imagen], [2], None, [256], [0, 256])
  hist N = cv2.calcHist([imgCopia], [0], None, [256], [0, 256])
24
25
  height, width, chanels= imagen.shape
^{26}
  limi=200 #limite inicial
^{27}
  limf=230 #limite final
28
29
  #convierte los colores de la cosecha lo verde en negro
30
  for i in range(height):
31
      for j in range(width):
32
           if(imagen[i][j][0] > limi  or imagen[i][j][1] > limf  or imagen[i][j][2] < 
33
      limi):
               resultado [i][j]=0
34
35
36
  cv2.imshow('imagen final', resultado)
  cv2.waitKey()
  cv2.imwrite('salida_thresh3.png',resultado)
39
40
41
  plt.plot(histN, color='black')
42
  plt.xlabel('intensidad de iluminacion')
  plt.ylabel('cantidad de pixeles')
45 plt.show()
```

1.3.2. Resultado

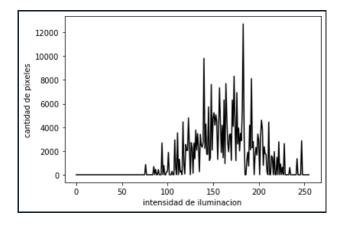


Figura 7: Histograma



Figura 8: Imagen a escala de grises



Figura 9: Resultado final

2. Conclusiones

• Al realizar el trabajo, en un inicio, nos fue difícil determinar el umbral para así poder diferenciar los píxeles que nos interesa del resto. Con ayuda de la función del histograma, para determinar las intensidades de los pixeles, determinamos el valor.

3. Referencias

- $\blacksquare \ \ https://www.lpi.tel.uva.es/\ nacho/docencia/ing_ond_1/trabajos_03_04/umbralizacion.html$

- $\bullet \ https://www.colorspire.com/rgb-color-wheel/$
- Enlace de git: https://github.com/UNSA-Computacion-Grafica-Grupo-09