**软件测试理论基础测试题**

**姓名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_成绩：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**考试时间：90分钟（9:30-11:00）**

## 选择题（每题2分，共30分）

1. 下列文档中不是文档测试需要测试的内容是（ ）

A．合同文档 B．管理文档　 C．开发文档 　 D．用户文档

1. 关于软件测试的原则，下列说法错误的是（ ）（选择两项）

A．软件测试应该从代码完成后开始

B．程序员测试自己编写的代码有助于测试的深入广泛进行

C．软件测试必须确定预期输出结果

D．测试过程中要注意测试中的缺陷群集现象

1. 下列关于测试和调试的说法中正确的是（ ）

A．测试和调试没有本质区别。目的都是为了发现软件系统中的错误。

B．测试只是测试人员的职责，在整个测试活动中不需要开发人员的参与。

C．调试一般不能确定程序中潜在错误发生的原因

D．调试主要在软件的开发阶段进行。

1. 下列关于测试用例的设计说法中正确的是（ ）

A．只有发现了到目前为止没有发现的缺陷的测试用例才是有价值的用例。

B．测试用例设计应该遵循从简单的原则，以便节约测试时间

C．测试用例的设计经常耗时很大。所以已设计好的测试用例不能变化

D．测试用例的设计依据需求说明书。应该覆盖用户需求

1. 下列各选项的文件扩展名代表可执行文件的是（ ）

A．EXE ,COM B．EXE,BAT C．COM,DLL D．DLL,BAT

1. 关于黑盒测试与白盒测试的区别，下列说法正确的是（ ）

A．白盒测试侧重于程序结构，黑盒测试侧重于功能

B．白盒测试可以使用自动测试工具，黑盒测试不能使用工具

C．白盒测试需要开发人员参与，黑盒测试不需要。

D．黑盒测试比白盒测试应用更广泛

1. 一般情况下，当一个软件新版本提交测试时，要有1-2名测试人员首先进行（ ）可以帮助测试团队合理地利用有效资源.

A．配置测试，B．安装测试 C．冒烟测试 D．回归测试

1. 下列关于因果图法设计测试用例的说法中,正确的是（ ）（选择两项）

A．条件的排列顺序不影响执行哪些操作的情况下,适合用因果图法设计测试用例

B．条件的排列顺序影响执行哪些操作的情况下,适合用因果图法设计测试用例

C．规格说明以判断表的形式给出，或很容易转换成判断表，则适合于用因果图法设计测试用例

D．因果图设计测试用例适于任何情况下的测试

1. 对于软件的鼠标操作测试，下列的说法正确的是（ ）

A．进行鼠标测试时。要对鼠标的左右键都进行测试，右键菜单中应该包含左键单击功能

B．要测试鼠标的移动速度，而应用程序对鼠标单击的响应速度则不属于鼠标测试内容，

C．鼠标移到工具栏的图标时一般要有提示信息显示，并且确定显示内容与实际的功能一致

D．光标形状是否随操作而变化不是鼠标测试内容。

1. 下列关于各类软件缺陷的描述中错误的是（ ）（选择两项）

A．集成错误多发生在模块接口上，一般在集成测试中发现

B．重用错误一般是由于没有遵守编码规范造成的。

C．逻辑错误是比较难检测的错误，是测试重点之一。

D．逻辑错误一般是由于设计错误造成的，与开发人员对开发环境熟练程度无关

1. 下面是对某个公司缺陷管理流程的概括

测试人员提交新的BUG入库，缺陷状态置为1，高级测试人员验证缺陷，如果确认是BUG，分配给相应的开发人员，设状态为2，如果不是BUG,则拒绝，设置状态为”拒绝”状态，开发人员查询状态为3的BUG，做如下处理，如果不是BUG，则置状态为“拒绝”状态，如果是BUG则修复并置状态为4，如果不能解决的BUG，要留下文字说明并保持BUG为”拒绝”状态，测试人员查询状态为5的BUG，验证BUG是否解决，做如下处理：如果BUG解决了置缺陷状态为6，如果BUG没有解决则置状态为7.上述流程中1到7相对应的状态标识为（ ）

1. 新提交--打开--打开--修正--修正--关闭--重新打开
2. 打开--修正--关闭--修正--修正--关闭--打开
3. 新提交--打开--打开--关闭--修正--关闭--重新打开
4. 新提交--打开--打开--修正--关闭--修正--重新打开
5. 通常情况下，关于缺陷报告，下列说法正确的是（ ）
6. 对于不可重现错误，可以不用报告
7. 为了提高人们对缺陷的注意力，需要夸大一些缺陷的严重性
8. 细小的缺陷也应该报告
9. 测试人员不能引用他人的缺陷报告
10. 若一个通讯录最多可以输入100条记录，则下列选项中设计的测试用例最优的是（ ）
11. 分别输入1、50、100条记录
12. 分别输入0、1、50、99、100条记录
13. 分别输入0、1、99、100、101条记录
14. 分别输入0、1、50、99、100、101条记录
15. 对一台硬件正常的ATM机进行提取功能测试，若该机允许的提取增量为100元，金额从100元到5000元人民币（含5000元人民币）。使用等价类划分方法设计测试用例，下列说法错误的是（ ）（选择两项）
16. 提取20元人民币的数据输入属于无效等价类数据
17. 提取150元人民币的数据输入属于有效等价类数据
18. 提取5100元人民币的数据输入属于无效等价类数据
19. 提取5000元人民币的数据输入属于无效等价类数据
20. 提取2000元人民币的数据输入属于有效等价类数据
21. 软件测试工作结束后应对整个测试过程和软件产品进行评估，目前常用的测试评估方法有（ ）（选择两项）
22. 用户评测 B. 专家评测 C. 覆盖评测 D. 质量评测

## 填空题（每空2分，共30分）

1、单元测试是以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_说明书为指导，测试源程序代码。

2、、验收测试的常用策略有三种，它们分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3、测试用例要依据\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_以及\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来编写。

4、测试过程实施所必备的核心文档是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

5、在测试程序时，根据经验或直觉推测程序中可能存在的各种错误，称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6、软件测试一般经过4个测试阶段:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

## 简答题（共40分）

1. 请画出V模型。（5分）

2、通常来说，一个case(测试用例)需要包含哪几部分？Bug（缺陷）呢？bug在你们公司如何流转的？（10分）

3、简述软件测试具体的实施过程。（10分）

4、就ATM取款机的取款功能，请写出测试点（最好使用场景法（流程分析法））（10分）

5、您认为作为一名软件测试工程师，应该具备哪些素质？（5分）