

Recuperatorio Programación III

Apellido y Nombre:

Fecha: 04/11/2016

El hotel Asterión de la provincia de Formosa necesita registrar las reservas que realizan los pasajeros que lo hacen telefónicamente.

Para tal motivo se debe desarrollar una aplicación que permita el ingreso de los datos de las reservas, almacenarlas en una base de datos, como así también, listar las reservas registradas hasta el momento.

Se provee el proyecto base en repositorio <https://github.com/UNaF-TICs-Programacion3-2016/recuperatorio>

También se provee el script de creación para la tabla RESERVA.

Se precisa:

1. Implementar la Clase Reserva aplicando los principios de Abstracción y Encapsulamiento. Métodos, Constructor, Atributos y Propiedades. (1Pto)
2. Implementar los métodos Guardar y ListarReservas, el primero realizará una Inserción en la base de datos y el segundo un Select de todos los registros existentes en la tabla Reserva. (2Ptos)
3. Implementar un Método CantidadDias() el cual devolverá la cantidad de días de la estadía de la reserva. (1Pto)
4. Implementar un Método ValidarFechas() el cual permitirá saber si las fechas ingresadas, son válidas o no. (1Pto)
5. En la interfaz gráfica:
 - a. Instanciar un objeto de la Clase Reserva, modificar su estado y almacenarlo en la base de datos. (1Pto)
 - b. Mostrar un mensaje de confirmación de la reserva, que indique la cantidad de días y, si hay algún error, que no registre en la base de datos. (1Pto)
 - c. Actualizar el listado de reservas cargadas hasta el momento. (1Pto)

Responder V o F o justificar según corresponda:

| | | |
|---|---|--|
| 1 | Cada vez que se instancia una clase, se llama al método constructor de la misma. (0.5) | |
| 2 | En Visual Basic .NET, una clase se instancia utilizando la palabra reservada Dim. (0.5) | |
| 3 | ¿Compila el siguiente código? ¿Por qué? <pre>Public Class Punto Private x As Integer Private y As Integer End Class Dim Pto As New Punto Pto.x = -9 Pto.y = 10</pre> | |
| 4 | La sobrecarga de métodos permite crear procedimientos/funciones que se diferencian en la cantidad y/o en los tipos de datos de los parámetros. (0.5) | |