



**Entregable:**

**Tarea 1**

**Estudiante:**

**Nathan Castillo Coto**

**Profesor:**

**Francisco José Jiménez Bonilla**

**Proyecto Web 1**

**Fecha de entrega: 31/01/2025**

# Índice general

## Table of Contents

<i>Índice general</i> .....	2
<i>Desarrollo (preguntas y respuestas)</i> .....	3
<i>Conclusión del aprendizaje obtenido.</i> ....	7

## Desarrollo (preguntas y respuestas)

### 1- ¿Cuál es la diferencia entre los términos: Front-End, Back-End, Full-Stack?

- *Front End es la parte visible de una Aplicación o un Sitio Web que se ve por parte del usuario al ingresar, Back End es la parte invisible que gestiona la lógica, datos y comunicación entre la base de datos, servidor entre otros. Y Full Stack es el término definido para una persona que puede trabajar tanto en Back End como en Front End.*

### 2- ¿Cuál es la funcionalidad de los siguientes términos: (sistema-sitio web-aplicaciones-redes sociales)? Piense en el objetivo de cada uno.

- **Sistema:** Conjunto de componentes interconectados que trabajan juntos para cumplir un objetivo específico.
- **Sitio Web:** Es un conjunto de páginas accesibles a través de internet.
- **Aplicaciones:** Programa de software diseñado para realizar tareas específicas.
- **Redes Sociales:** Plataformas digitales que conectan personas o comunidades, permitiendo compartir contenido e interactuar.

### 3- ¿Qué es la programación al lado cliente? Cite 3 ejemplos.

*Hace referencia al código que se ejecuta de manera directa en el navegador del usuario, en vez de hacerlo en un servidor.*

#### **Ejemplos:**

1. Validación de Formularios.
2. Interacciones dinámicas con JavaScript.
3. Animaciones y efectos visuales.

#### **4- ¿Qué es la programación al lado servidor? Cite 3 ejemplos**

*Se refiere al código que se ejecuta en el servidor web antes de que el contenido llegue al navegador del usuario que lo está por visualizar,*

*Ejemplos:*

- 1. Autenticación de Usuarios.*
- 2. Generación de contenidos dinámicos.*
- 3. Procesamiento y manejo de bases de datos.*

#### **5- ¿Qué es un protocolo HTTP-HTTPS y que tipos existen?**

*HTTP Es un protocolo de comunicación que permite la transferencia de información entre un cliente (navegador web) y un servidor web. HTTPS es una versión mas segura del protocolo. Los tipos más comunes son:*

- 1. GET*
- 2. POST*
- 3. PUT*
- 4. DELETE*
- 5. PATCH*
- 6. HEAD*
- 7. OPTIONS*
- 8. TLS*
- 9. SSL*

#### **6- ¿A qué se le llama un prototipo de una aplicación web?**

El prototipo de una aplicación web es una representación preliminar o modelo visual de cómo se verá o funcionará una aplicación web.

## **7- ¿Describir la historia del lenguaje HTML hasta llegar al HTML5?**

- Inicios: HTML 1.0 (1991)
  - i. Diseñado con la finalidad de compartir documentos científicos de forma sencilla a través del internet.
- HTML 2.0 (1995)
  - i. Fue conocido como el primer estándar oficial publicado en IETF, introdujo elementos como formularios, lo cual permitió la interacción del usuario con las páginas web.
- HTML 3.2 (1997)
  - i. En esta versión fueron añadidas tablas, applets de Java y mejoras en los formularios.
- HTML 4.0 (1999)
  - i. Se introdujeron hojas de estilo CSS para separar el contenido de la presentación en un sitio web, se mejoró la accesibilidad y añadió soporte para scripts y multimedia.
- XHTML (2000)
  - i. Fue una reformulación de HTML 4.01 bajo reglas estrictas de XML.

## **8- ¿Qué es el HTML5 y cuál es su función principal?**

- HTML5 fue una revolución a nivel web ya que permitió aplicaciones web ricas y dinámicas sin necesidad de requerir plugin's externos como Flash. Adicional a eso facilitó el desarrollo de aplicaciones multiplataforma y mejoró la accesibilidad y experiencia del usuario.

## **9- ¿Qué es el CSS y cuál es su función principal?**

CSS (Hoja de Estilo en Cascada) es el lenguaje que complementa un documento HTML o XML, creado con la finalidad de separar el contenido de un documento de su presentación visual, permitiendo un desarrollo mucho más eficiente y flexible.

10-¿Qué es Java Script y cuál es su función principal?

Es un lenguaje de Programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos, usado principalmente para agregar interactividad y dinamismo a las páginas web. Términos clave que estaremos abordando la materia del curso,

## Conclusión del aprendizaje obtenido.

Considero que la información investigada para esta tarea, nos ayudará a tener conocimientos importantes para la materia de Proyecto Web 1, ya que gracias a esta pequeña investigación seremos capaces de entender conceptos como Front End, Back End, Sistemas, Sitios Web y Aplicaciones. Adicional de conocer como fue la evolución de HTML a lo largo de los años y la facilidad con la que ahora podremos incorporar elementos como CSS o Javascript para poder hacer entregas de mayor calidad y más eficientes.