

刘泰江

邮箱: u3602583@connect.hku.hk 电话: (+86)13520260566

WEB: <https://unknownknow-bi.github.io/liutaijiang/> (建设中)



教育背景

香港大学|经济学硕士 (data stream) GPA (WES): 3.53/4.2 香港, 2022.09-2023.11

- 核心课程: 高级计量经济学/高级微观经济学/数字经济与大数据分析 /量化金融学/行为经济学等

中国人民大学 | 经济学院 | 经济学学士 (第一学位) GPA (WES): 3.72/4.0 北京, 2018.09-2022.07

- 核心课程: 会计学/微观经济学/国际经济与金融学/宏观经济学/统计学(R)/Python 等
- 荣誉: 2018-2019 校三好学生/2021-2022 年学习优秀奖学金三等奖

中国人民大学 | 心理学系 | 理学学士 (第二学位) GPA (WES): 3.78/4.0 北京, 2018.09-2022.07

- 核心课程: 实验心理学/普通心理学/临床心理学导论/人格心理学/心理测量等
- 课程应用: 系统掌握信效度分析、探索性验证性分析、常模制作等问卷编辑和分析技能

工作/实习经历

三七互娱|应届 数据分析师 广州, 2024.02-至今

- 负责 5 款小游戏项目国内/外 CB 测试的数据全流程:
 - 埋点与验收: 完整体验游戏包, 结合策划文档提交埋点日志需求至服务端和客户端, 并完成埋点和数据后台验收
 - 看板制作: 基于每日新进群体配置在线时长、LTV、注册留存、付费留存等日常报表
 - 数据监测: 使用 SQL 取数, 在测试期和上线期前三日、单周、双周等关键节点进行数据复盘, 包括点击流、LTV 下钻、留存、关卡进度、流失节点等
 - 异动分析: 对关键数据异动进行分析, 包括维度下钻、模型探究
- 基于 Coze/平台独立搭建数分 AI Agent 并经测试调优后赋能团队代码工作:
 - 工作流和 AI Agent 搭建: 将日常完整的代码需求执行过程拆解成细分步骤, 每一个步骤制作合适的工作流, 使用多 agents 将其耦合, 实现【自然语言描述需求-代码初步输出-自检验-代码输出】的代码生产过程
 - 测验调优及使用: 包括 prompt 调优和添加数据指标、历史正确代码、在线网页等作为知识库, 最终代码输出与可用代码匹配度达 80%, 评估预计可减少 60%-70%的重复代码工作
- 产品专题研究:
 - 独立撰写塔防 Roguelike 小游戏赛道报告: 1).塔防肉鸽小游戏与塔防玩法框架的变种和市场表现; 2).《向僵尸开炮》和《小鸡舰队出击》设计分析, 包括系统拆解和核心体验循环; 3). 综合对比探究创新点

阿里巴巴盒马鲜生 BI|实习 BI 与战略 上海, 2023.05-2023.10

- 参与有机用户画像项目, 帮助业务人群差异化运营, 提高有机渗透:
 - 模型搭建: 1)使用 lasso 回归、逻辑回归二分类及 XGBOOST 筛选对购买有机影响权重较大的自变量; 2)使用筛选完的变量进行 PCA 降维和 K-means 聚类
 - 结果分析与应用: 对聚类结果进行分析, 得出三个月高频购买有机的客群, 与业务对接进行用户定位和差异化运营
- 参与竞对战略研究, 帮助业务了解对手动态或未来消费趋势:
 - 对标日本消费趋势, 撰写中国酒类报告: 1).中日经济基本面对比, 如 GDP、人口结构、人均可支配收入、城镇化率等; 2).选取日本 1992 至今的酒类消费趋势及驱动力, 对比中国当前酒类消费并预测未来趋势
- SQL 取数以协助业务日常分析需求

技能和爱好

- 语言: 汉语, 英语 (流利交流和办公, CET-6: 602; IELTS: 7.0)
- 工作技能: 熟练使用 Microsoft 办公软件; 熟练运用 Python; 有 Machine learning 实践经验
- 爱好技能: 能够使用 Blender 制作简单建模和游戏 MOD; 对 AI 应用感兴趣, 在 Dify/Coze 等开源 ai agent 平台搭建多个特定辅助工具, 如写稿 AI、游戏资讯自动收录整理 AI 等

