### 刘泰江

邮箱: u3602583@connect.hku.hk 电话: (+86)13520260566

WEB: <a href="https://unknownknow-bi.github.io/liutaijiang/">https://unknownknow-bi.github.io/liutaijiang/</a> (建设中)



## 教育背景

#### 香港大学|经济学硕士(data stream)

GPA (WES): 3.53/4.2

香港, 2022.09-2023.11

核心课程:高级计量经济学/高级微观经济学/数字经济与大数据分析/量化金融学/行为经济学等

中国人民大学 | 经济学院 | 经济学学士 (第一学位)

GPA (WES): 3.72/4.0

北京, 2018.09-2022.07

- 核心课程:会计学/微观经济学/国际经济与金融学/宏观经济学/统计学(R)/Python 等
- 荣誉: 2018-2019 校三好学生/2021-2022 年学习优秀奖学金三等奖

中国人民大学 | 心理学系 | 理学学士 (第二学位)

GPA (WES): 3.78/4.0

北京, 2018.09-2022.07

- 核心课程:实验心理学/普通心理学/临床心理学导论/人格心理学/心理测量等
- 课程应用:系统掌握信效度分析、探索性验证性分析、常模制作等问卷编辑和分析技能

### 工作/实习经历

三七互娱|应届

数据分析师

广州, 2023.02-至今

- 负责 5 款小游戏项目国内/外 CB 测试的数据全流程:
  - 埋点与验收:完整体验游戏包,结合策划文档提交埋点日志需求至服务端和客户端,并完成埋点和数据后台验收
  - 看板制作:基于每日新进群体配置在线时长、LTV、注册留存、付费留存等日常报表
  - 数据监测:使用 SQL 取数,在测试期和上线期前三日、单周、双周等关键节点进行数据复盘,包括点击流、LTV 下钻、留存、关卡进度、流失节点等
  - 异动分析:对关键数据异动进行分析,包括维度下钻、模型探究
- 基于 Coze/平台独立搭建数分 AI Agent 并经测试调优后赋能团队代码工作:
  - 工作流和 AI Agent 搭建: 将日常完整的代码需求执行过程拆解成细分步骤,每一个步骤制作合适的工作流,使用多 agents 将其耦合,实现【自然语言描述需求—代码初步输出—自检验-代码输出】的代码生产过程
  - 测验调优及使用:包括 prompt 调优和添加数据指标、历史正确代码、在线网页等作为知识库,最终代码输出与可用代码匹配度达80%,评估预计可减少60%-70%的重复代码工作
- 产品专题研究:
  - 独立撰写塔防 Roguelike 小游戏赛道报告: 1).塔防肉鸽小游戏与塔防玩法框架的变种和市场表现; 2).
    《向僵尸开炮》和《小鸡舰队出击》设计分析,包括系统拆解和核心体验循环; 3). 综合对比探究创新点

### 阿里巴巴盒马鲜生 BI|实习

BI 与战略

上海, 2023.05-2023.10

- 参与有机用户画像项目,帮助业务人群差异化运营,提高有机渗透:
  - 模型搭建: 1)使用 lasso 回归、逻辑回归二分类及 XGBOOST 筛选对购买有机影响权重较大的自变量; 2)使用筛选完的变量进行 PCA 降维和 K-means 聚类
  - 结果分析与应用:对聚类结果进行分析,得出三个月高频购买有机的客群,与业务对接进行用户定位和差异化运营
- 参与竞对战略研究,帮助业务了解对手动态或未来消费趋势:
  - 对标日本消费趋势,撰写中国酒类报告:1).中日经济基本面对比,如GDP、人口结构、人均可支配收入、城镇化率等;2).选取日本1992至今的酒类消费趋势及驱动力,对比中国当前酒类消费并预测未来趋势
- SQL 取数以协助业务日常分析需求

# 技能和爱好

- <u>语言</u>: 汉语, 英语(流利交流和办公, CET-6: 602; IELTS: 7.0)
- 工作技能: 熟练使用 Microsoft 办公软件; 熟练运用 Python; 有 Machine learning 实践经验
- <u>爱好技能</u>: 能够使用 Blender 制作简单建模和游戏 MOD; 对 AI 应用感兴趣, 在 Dify / Coze 等开源 ai agent 平台搭建多个特定辅助工具, 如写稿 AI、游戏资讯自动收录整理 AI 等