

Software y estándares para la Web

P4. COMPUTACIÓN EN EL CLIENTE (SESIÓN 2: JQUERY-AJAX-JSON-CONSUMO DE SERVICIOS WEB)

Contenido

Objetivos y requisitos comunes a todos los ejercicios..... 2

Ejercicio 7 2

Ejercicio 8 3

Ejercicio 9 3

Ejercicio 10 4

Ejercicio 11 4

RECUERDA:

La entrega es en el mismo archivo empaquetado que la sesión 1 y la sesión 3.

El archivo empaquetado tiene que tener las carpetas Ejercicio-7, Ejercicio-8,etc. En su interior estarán los archivos solicitados

Objetivos y requisitos comunes a todos los ejercicios

En esta práctica el objetivo es hacer computación en el cliente Web usando: la biblioteca **jQuery**, la tecnología **AJAX**, el estándar **JSON** y el **consumo de Servicios Web**

Se usará solamente el **paradigma de orientación a objetos**. El paradigma funcional de jQuery se encapsulará en clases u objetos.

Los archivos HTML, CSS y JavaScript deben estar siempre separados y no incrustados en el archivo HTML. El objetivo es tener en archivos separados el contenido, la presentación y la computación.

Se debe comprobar la validez de los archivos construidos HTML5 y CSS con los validadores del W3C.

Los ejercicios desarrollados deben funcionar en todos los navegadores de referencia: Firefox, Edge, Chrome, Opera, Safari en los Mac e IOS, Chrome en Android, etc.

Esta práctica se corresponde con los temas de teoría:

- Computación Web
- Lenguajes de Script
- El lenguaje JavaScript
- Tecnologías y recursos relacionados con JavaScript

Ejercicio 7

Tarea 1. Escribir un archivo en HTML5 denominado **Ejercicio7** (con extensión **.html**) que referencie a un archivo CSS denominado **Ejercicio7** (con extensión **.css**) y también debe referenciar a un archivo en JavaScript (extensión **.js**). El HTML debe contener elementos h1, h2, h3, p, tablas y otros de libre diseño por el estudiante.

Se debe escribir un código JavaScript usando **jQuery** que permita:

- Ocultar y mostrar algunos de los elementos del HTML

Tarea 2. Se debe ampliar el código JavaScript usando **jQuery** para que permita:

- Modificar algunos de los elementos HTML

Tarea 3. Se debe ampliar el código JavaScript usando **jQuery** para que permita:

- Añadir nuevos elementos HTML

Tarea 4. Se debe ampliar el código JavaScript usando **jQuery** para que permita:

- Eliminar algunos de los elementos HTML

Tarea 5. Se debe ampliar el código JavaScript usando **jQuery** para que permita:

- Recorrer todos los elementos HTML y mostrar de cada uno de ellos: quien es su elemento padre y que tipo de elemento es.

Tarea 6. Se debe ampliar el código JavaScript usando **jQuery** para que permita:

- Sumar las filas y columnas de la tabla

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta denominada **Ejercicio-7** que debe contener los archivos:

- Ejercicio7.html
- Ejercicio7.css
- Ejercicio7.js

Ejercicio 8

Tarea 1.

Escribir un archivo en HTML5 denominado **Ejercicio8** (con extensión **.html**) que referencie a un archivo CSS denominado **Ejercicio8** (con extensión **.css**) y también debe referenciar a un archivo en JavaScript (extensión **.js**).

Se debe escribir una aplicación en **jQuery** que **consuma servicios Web** en formato **JSON** con datos meteorológicos de **cinco ciudades o pueblos** de una ruta turística.

Deben consumirse servicios Web de meteorología. Se deja libre al estudiante la elección del proveedor.

El diseño de la presentación se deja libre al estudiante, pero debe contener la máxima información meteorológica posible y con un icono que indique la situación del tiempo atmosférico

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta denominada **Ejercicio8** que debe contener los archivos:

- Ejercicio8.html
- Ejercicio8.css
- Ejercicio8.js

Ejercicio 9

Tarea 1. Escribir un archivo en HTML5 denominado **Ejercicio9** (con extensión **.html**) que referencie a un archivo CSS denominado **Ejercicio9** (con extensión **.css**) y también debe referenciar a un archivo en JavaScript (extensión **.js**).

Se debe escribir una aplicación en **jQuery** que **consuma servicios Web** en formato **XML** con datos meteorológicos de **cinco ciudades o pueblos** de una ruta turística.

Deben consumirse servicios Web de meteorología. Se deja libre al estudiante la elección del proveedor.

El diseño de la presentación se deja libre al estudiante, pero debe contener la máxima información meteorológica posible y con un icono que indique la situación del tiempo atmosférico

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta denominada **Ejercicio9** que debe contener los archivos:

- Ejercicio9.html
- Ejercicio9.css
- Ejercicio9.js

Ejercicio 10

Tarea 1. Escribir un archivo en HTML5 denominado **Ejercicio10** (con extensión **.html**) que referencie a un archivo CSS denominado **Ejercicio10** (con extensión **.css**) y también debe referenciar a un archivo en JavaScript denominado **Ejercicio10** (extensión **.js**).

Se debe escribir una aplicación que usando **jQuery** y **consumo de servicios Web** que muestre el cambio de moneda entre el **Euro** y otras **cinco monedas**.

Deben consumirse servicios Web de cambio de moneda. Se deja libre al estudiante la elección del proveedor.

El diseño de la presentación se deja libre al estudiante.

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta denominada **Ejercicio10** que debe contener los archivos:

- Ejercicio10.html
- Ejercicio10.css
- Ejercicio10.js

Ejercicio 11

Tarea 1. Realización de una aplicación web, utilizando HTML5, CSS y JavaScript. La aplicación web es de **temática libre**, pero debe usar **jQuery** y **consumo de servicios Web** obligatoriamente.

Se valorará la presentación, la complejidad de la aplicación, la originalidad, la creatividad y los elementos usados de **jQuery** y de **consumo de servicios Web**.

Epílogo. Todas las tareas se presentan en la misma sub-carpeta denominada **Ejercicio11** que debe contener los archivos:

- Ejercicio11.html
- Ejercicio11.css
- Ejercicio11.js