

JUEGO PROPIO UNREAL – UO264850

El juego consiste en un enfrentamiento 1vs1 contra una IA. El personaje principal se mueve pulsando el botón derecho del ratón sobre alguna parte del mapa. Cuando el jugador principal entra dentro del campo de visión del enemigo, este comienza a perseguirlo, y si la distancia es demasiado corta, lo ataca, reduciéndole la vida. El jugador dispone de 4 habilidades, asignadas a las teclas Q, W, E y R. Dichas habilidades se explican antes de comenzar la partida. En el juego también intervienen los minions, controlados por la IA, que son neutrales con respecto al jugador. Las torretas atacarán a los personajes del bando opuesto cuando estos se acerquen lo suficiente. Cuando la vida del enemigo o la del jugador lleguen a 0, el juego acabará.