

Lenguaje utilizado: C#

Versión del lenguaje: v8.0

Archivos utilizados: redSocial.xml

Instrucciones de uso: Ejecutar en la línea de comandos pasando 2 argumentos, siendo uno el archivo xml de entrada y el otro el fichero de salida.

En caso de querer generar el kml, abrir en proyecto de la carpeta actual, entrar en XMLConverter, bin, Release, netcoreapp3.1 y abrir línea de comandos. Escribir la siguiente línea:

- XMLConverter <nombre de fichero de entrada>.xml <nombre de fichero de salida>.kml

Se generará un archivo KML que muestra los contenidos del archivo XML.