

Lenguaje utilizado: C#

Versión del lenguaje: v8.0

Archivos utilizados: redSocial.xml

Instrucciones de uso: Ejecutar en la línea de comandos pasando 3 argumentos, siendo uno el tipo de parser que quieres usar (html, kml, svg o waterml), el otro el archivo xml de entrada y el otro el fichero de salida.

En caso de querer generar el kml, abrir línea de comando en la carpeta actual y escribir:

- XMLConverter svg redsocial.xml redSocial.svg

Se generará un archivo kml que al introducir en Google Earth, muestra puntos en las coordenadas que lee del XML.