

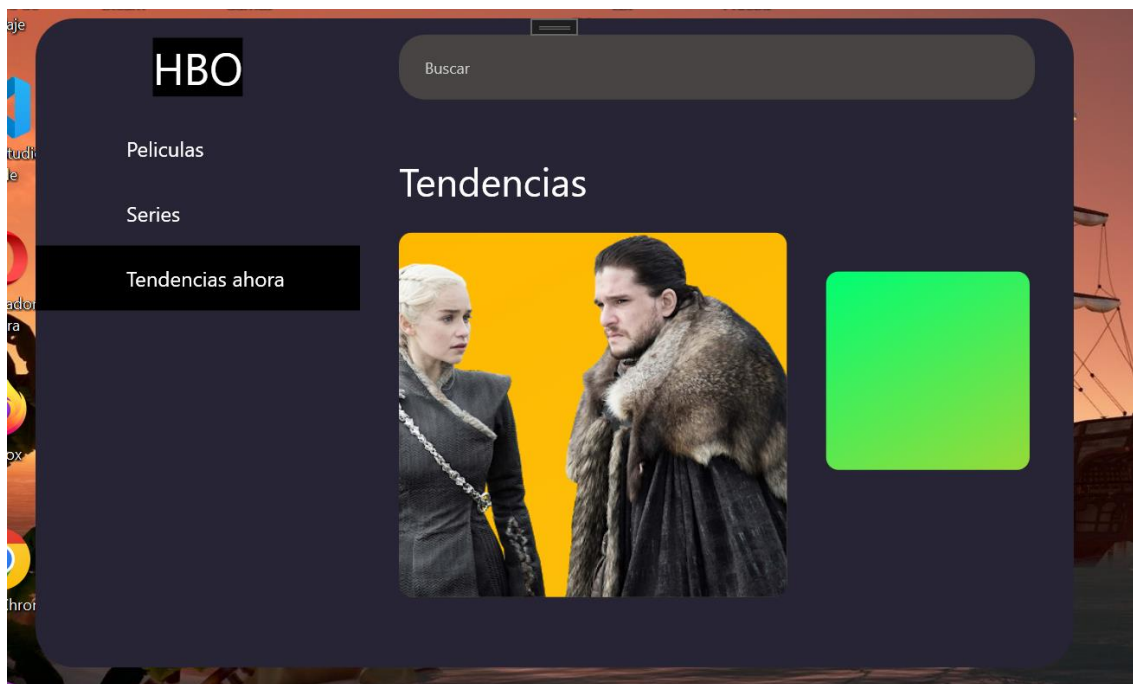
---

## Informe XAML

---

Para la realización de esta practica se ha escogido Extensible Application Markup Language (XAML) según el UO asignado. Se ha optado por un desarrollo de una aplicación (Interfaz de usuario) sobre una plataforma de videos online "Hbo" simulando su menú. Previamente se documento sobre las limitaciones y rasgos de este lenguaje y se optó que la herramienta mas factible es Visual Studio 2022 mediante el lenguaje C# ya que XAML se ha diseñado para trabajar con .NET.

La aplicación, anteriormente mencionada se trata de una demo sin mucha funcionalidad como tal, ya que se destaca la UI (interfaz visual) y como interaccionar con ella. Debido a que se ha tenido un tiempo limitado para aprender sobre esta extensión xml y su implementación.



Documentación de soporte para realizar el ejercicio:

<https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/wpf/controls/how-to-create-apply-style?view=netdesktop-6.0>

<https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-4302-1911-8>

<https://books.google.es/books?id=v03elGOy9ogC&printsec=frontcover&hl=es#v=onepage&q&f=false>

<https://www.youtube.com/watch?v=oSeYvMEH7jc>