
Informe generación árbol svg

El marco de trabajo utilizado para este ejercicio ha sido Python en su versión 3.11 a través del IDE Spydder 5.3.3.

La manera de ejecutar el archivo es simplemente ejecutarlo, no hace falta pasar ningún parámetro, los nombres de los archivos leídos y generados se encuentran hardcodedos.

Se ha utilizado el uso de librerías como: xml.etree.ElementTree.

El árbol generado con el kml dado es el siguiente:

← Archivo | C:/Uniovi/2022-2023/SEW/practica%202/Ejercicio%202/Tarea%203/redsocal.svg

