

Tarea 3

Uso del programa

Para utilizar el programa, todos los archivos requeridos por este deberán estar en la misma carpeta el archivo .jar.

La forma de utilizarlo es mediante el CMD, desde la carpeta en la que se encuentra el archivo ejercicio2.jar, de la siguiente manera:

```
java -jar ejercicio2.jar
```

El programa solicitará el nombre de un archivo xml (se ha de introducir su extensión .xml) y posteriormente el nombre del archivo de destino, donde se deberá introducir el nombre de un documento svg (se debe introducir la extensión .svg).

Para la realización de este programa se ha utilizado Java 16.0.1.