Ejercicio 3

El programa se ha desarrollado en Java, Java 16.0.1.

Para utilizar el programa, todos los archivos requeridos por este deberán estar en la misma carpeta el archivo .jar.

La forma de utilizarlo es mediante el CMD, desde la carpeta en la que se encuentra el archivo ejercicio2.jar, de la siguiente manera:

java -jar ejercicio3.jar

El programa solicitará el nombre de un archivo gxl (se ha de introducir su extensión .gxl) y posteriormente el nombre del archivo de destino, donde se deberá introducir el nombre de un documento txt (se debe introducir la extensión .txt).

El archivo que se ha usado como entrada es *graph.gxl*, siendo el archivo generado *salida.txt*.