



EPUB

PRÁCTICA 2 EJERCICIO 3

HÉCTOR LAVANDEIRA FERNÁNDEZ

SOFTWARE Y ESTÁNDARES PARA LA WEB

UO277303@uniovi.es

Programa creado

He creado un programa en C# utilizando Visual Studio 2022. Para esto, he utilizado la librería:

<https://www.nuget.org/packages/VersOne.Epub>

Para ver los datos del archivo EPUB solo es necesario ejecutar el programa e introducir por consola los datos que piden:

1. Ruta del archivo EPUB que se quiere leer
2. Opción para ver o no los nombres de los archivos de cada capítulo

He incluido en la carpeta dos archivos EPUB con los que se puede probar el programa.