## Práctica 4

Mediciones realizadas en:

Intel(R) Core(TM) i78550U RAM 16,0 GB

A) Razonar si alguno de los devoradores comporta la solución óptima desde el punto de vista de la empresa, que le interesa maximizar el número de "pufosos".

El devorador que maximiza el número de pufosos es el devorador2 ya que al ser inicialmente el valor mayor, y todos ordenados siempre vas a conseguir el máximo valor posible.

B) Razonar si alguno de los devoradores comporta la solución óptima desde el punto de vista del jugador, que le interesa minimizar el número de "pufosos".

El devorador que minimiza el número de pufosos es el devorador3 ya que al ser inicialmente el valor menor, y todos ordenados, siempre vas a conseguir el mínimo valor posible.

C) Razonar la complejidad temporal teórica de los tres devoradores, según la implementación hecha por cada alumno, en función del tamaño del problema n.

Devorador 1: O(n)

Devorador 2: O(nlogn)

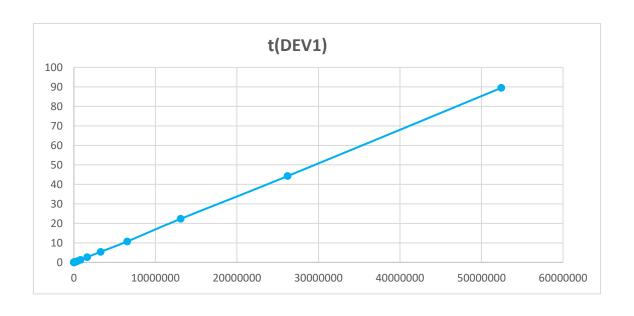
Devorador 3: O(nlogn)

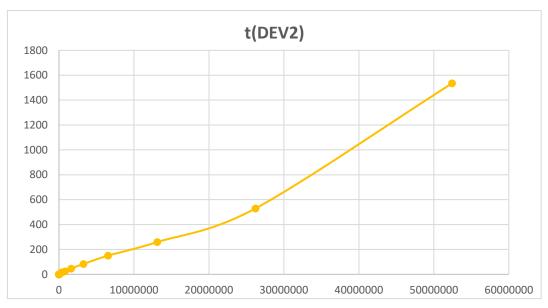
Los devoradores 2 y 3 son de esa complejidad debido al Quicksort, que tiene esa complejidad. Al hacer la suma de todo el método O(n) que es el bucle while + O(nlogn) del Quicksort, queda el máximo, ósea, O(nlogn)

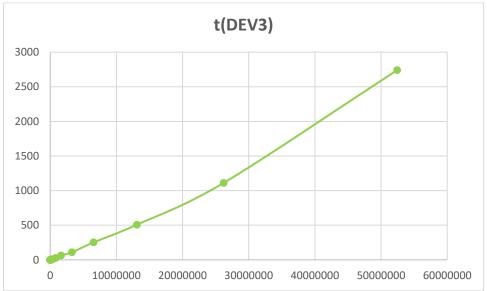
## D) Razonar si los tiempos obtenidos en la tabla, sintonizan o no, con las complejidades puestas en el apartado anterior.

**TIEMPOS** 

| nVeces (DEV1)    | n            | t(DEV1)  | t(DEV2)  | t(DEV3)  | nVeces (DEV2)  | nVeces (DEV3)   |
|------------------|--------------|----------|----------|----------|----------------|-----------------|
| nVeces = 1000000 | 100          | 0,000171 | 0,00217  | 0,00135  |                | nVeces = 100000 |
|                  | 200          | 0,00036  | 0,0036   | 0,00255  |                |                 |
|                  | 400          | 0,000608 | 0,00795  | 0,0054   |                |                 |
|                  | 800          | 0,001164 | 0,01743  | 0,01124  |                |                 |
|                  | 1600         | 0,002423 | 0,03731  | 0,02808  |                |                 |
|                  | 3200         | 0,004863 | 0,07424  | 0,05491  |                |                 |
|                  | 6400         | 0,00955  | 0,17363  | 0,12195  |                |                 |
|                  | 12800        | 0,019603 | 0,35207  | 0,24114  |                |                 |
|                  | 25600        | 0,038152 | 0,82206  | 0,51257  |                |                 |
|                  | 51200        | 0,076614 | 1,67348  | 1,07199  |                |                 |
|                  | 102400       | 0,150329 | 3,0483   | 2,0119   | nVeces = 10000 | nVeces = 10000  |
| nVeces = 100000  | 204800       | 0,29681  | 7,5076   | 4,1511   |                |                 |
|                  | 409600       | 0,60407  | 16,6256  | 10,7586  |                |                 |
|                  | 819200       | 1,27176  | 23,931   | 27,904   | nVeces = 1000  | nVeces = 1000   |
| nVeces = 10000   | 1638400      | 2,6665   | 46,342   | 63,445   |                |                 |
|                  | 3276800      | 5,3941   | 83,436   | 110,086  |                |                 |
|                  | 6553600      | 10,7396  | 150,394  | 252,44   |                | nVeces = 100    |
| nVeces = 1000    | 13107200     | 22,339   | 259,54   | 508,56   | nVeces = 100   |                 |
|                  | 26214400     | 44,255   | 530,09   | 1112,03  |                |                 |
|                  | 52428800     | 89,495   | 1535,35  | 2741     |                | nVeces = 10     |
|                  | Complejidad: | O(n)     | O(nlogn) | O(nlogn) |                |                 |







Sí se corresponden con las complejidades del apartado C, se puede observar en las gráficas.