

# El Panel de Regalos

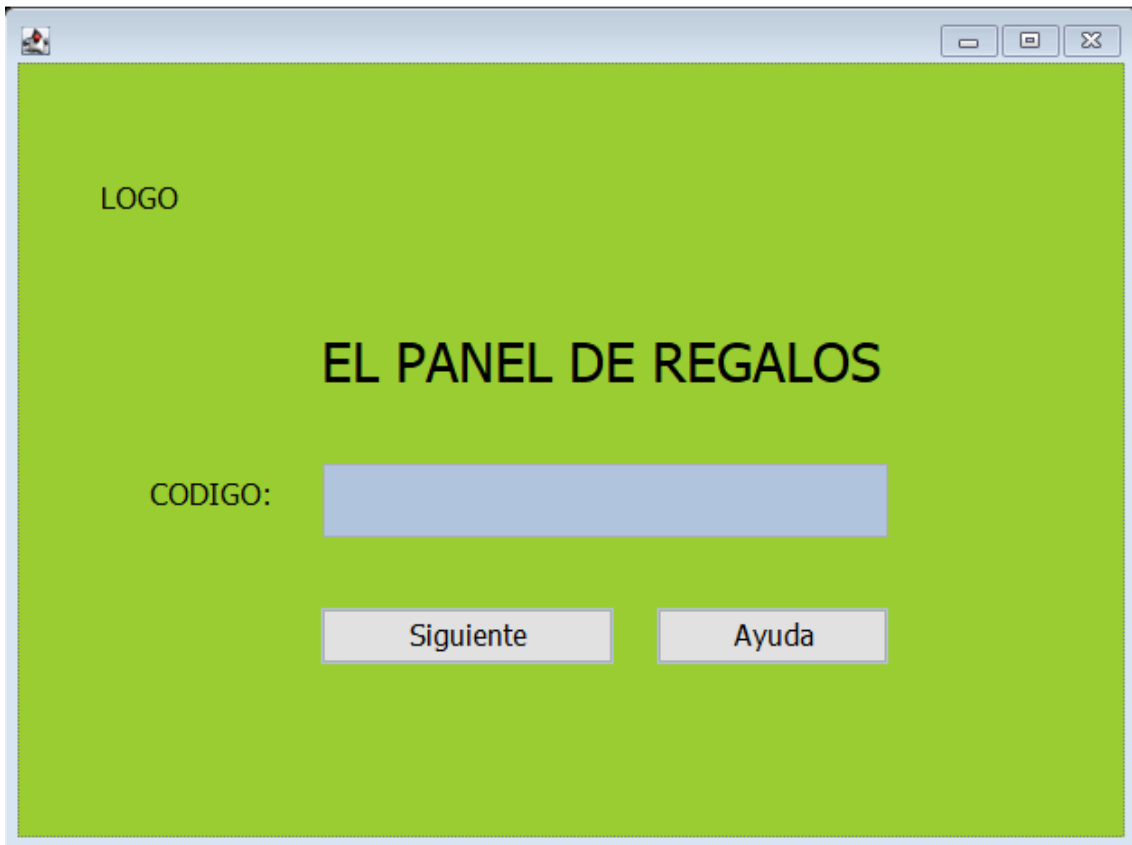
## Wireframe

Fernando José González Sierra – UO277938

Mi wireframe contiene un total de cinco ventanas:

Registro, Panel de Regalos, Panel de Premios y Artículos (Artículos Viaje).

Registro:



Pulsando el botón “Siguiente” después de poner correctamente el código se pasará a la ventana Panel de Regalos. El botón “Ayuda” le mandará un mensaje por pantalla diciendo donde se encuentra el código.

## Panel de Regalos:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Puntos:

Tiradas Restantes:

Siguiente

Si se pulsa “Siguiente” y todavía hay tiradas restantes se lanzará un aviso al usuario para avisarle y preguntarle si está seguro. Si está seguro o ya realizó todas sus tiradas se continua a la ventana Panel de Premios.

## Panel de Premios:

Todos	1	2	3	4	5
Alimentac...	6	7	8	9	10
Deportes	11	12	13	14	15
Electronica	16	17	18	19	20
Viajes/Ex...	21	22	23	24	25

Carrito:

Puntos Restantes:

Finalizar

El panel esta ordenado por valor en puntos, si no se tiene puntos suficientes se volverán no accesibles.

Pulsando en cualquiera de las casillas (que en vez de números serán fotos de los artículos) nos adentraremos en ellos en una nueva ventana llamada Articulo, si el artículo es de tipo Viaje/Experiencia nos llevará a la ventana Articulo Viaje.

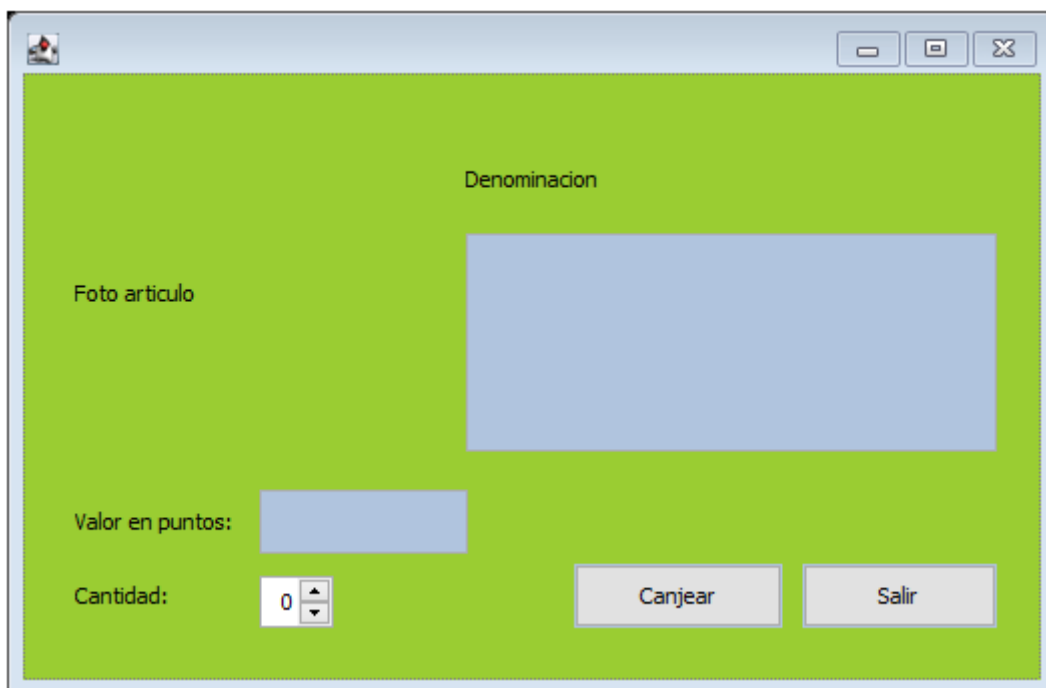
Los botones a la izquierda del panel de premios son filtros de cada tipo de artículo.

Si se pulsa “Finalizar” hay dos opciones:

- La primera es que no quedan puntos restantes así que se reinicia la aplicación a la ventana Registro.

- Como segunda opción tenemos que los puntos restantes no sean cero, así que se le lanza un aviso y le preguntamos si está seguro, si no quiere seguir comprando la aplicación se reinicia volviendo a la ventana Registro como en la primera opción.

## Artículo:



The screenshot shows a window titled 'Artículo' with a green background. At the top center is the label 'Denominacion'. Below it is a large, empty blue rectangle labeled 'Foto articulo' to its left. In the bottom left area, there is a label 'Valor en puntos:' followed by a blue rectangular input field. Below that is a label 'Cantidad:' followed by a spinner control showing the number '0'. To the right of the spinner are two buttons: 'Canjear' and 'Salir'.

Debajo de denominación estaría un pequeño resumen sobre el producto.

El botón “Canjear” añade al carrito el artículo la cantidad seleccionada y gasta los puntos correspondientes, después vuelve a la ventana Panel de Premios.

El botón “Salir” nos volvería a la ventana anterior, es decir, a la ventana Panel de Premios sin realizar ninguna selección.

The screenshot shows a software window with a light blue title bar and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main area has a green background. At the top center is the label "Denominacion". Below it is a large, empty light blue rectangular box. To the left of this box is the label "Foto articulo". To the right is the label "Observaciones:" followed by a horizontal light blue text input field. Below the "Foto articulo" label is the label "Valor en puntos:" followed by a horizontal light blue text input field. Below the "Denominacion" box is the label "Fecha inicio:" followed by a horizontal light blue text input field. Below the "Fecha inicio:" label is the label "Cantidad:" followed by a numeric spinner control showing the value "0". At the bottom right of the window are two buttons: "Canjear" and "Salir".

En caso de que el articulo fuera un viaje el usuario indica la fecha de inicio y unas observaciones.