Grado en Ingeniería Informática del Software

Software y estándares para la Web

P3. HTML5 Y CSS3



Contenido

Objetivos	2
Temática del proyecto: F1 Desktop	2
Gama cromática	3
Ejercicio1: Usabilidad	3
Guía para resolver el ejercicio 1	3
Ejercicio 2: Define reglas de estilo para los textos y los encabezados	3
Guía para resolver el ejercicio 2	3
Ejercicio 3. Define reglas de estilo para los enlaces externos	4
Guía para resolver el ejercicio 3	4
Ejercicio 4. Define reglas de estilo para las listas	4
Guía para resolver el ejercicio 4	4
Ejercicio 5: Define reglas de estilo para la lista de definición	5
Guía para resolver el ejercicio 5	5
Ejercicio 6: Define reglas de estilo para la tabla	5
Guía para resolver el ejercicio 6	5
Ejercicio 7: Añade las técnicas de adaptabilidad para los elementos multimedia	5
Guía para resolver el ejercicio 7	5
Ejercicio 8: Aplica esquema de posicionamiento al encabezado del proyecto	6
Guía para resolver el ejercicio 8	6
Ejercicio 9: Aplica estilo al elemento activo del menú	6
Guía para resolver el ejercicio 9	6
Ejercicio 10: Garantiza la adaptabilidad del encabezado del proyecto	7
Guía para resolver el ejercicio 10	7
	_

Objetivos

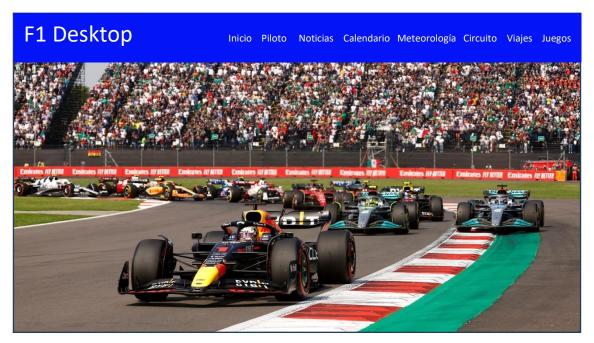
Los objetivos y condiciones concretos de esta práctica son:

- Manejar y entender la especificación oficial del estándar HTML5
- Manejar cómo funcionan las hojas de estilo, la herencia y la cascada.
- Saber especificar selectores y aplicar propiedades de estilo de los diferentes módulos CSS3
- El contenido completo del sitio web debe cumplir los estándares HTML5 y CSS3, sin errores o advertencias
- El contenido completo del sitio web debe ser adaptable a cualquier dispositivo
- El contenido completo del sitio web debe ser accesible (nivel AAA) de modo automático

IMPORTANTE: Recuerda las pautas de trabajo establecidas en la primera sesión de prácticas (PO. Pautas de trabajo): valida todos los documentos HTML, valida todas las hojas de estilo CSS, comprueba la adaptabilidad y la accesibilidad con las herramientas proporcionadas.

Temática del proyecto: F1 Desktop

El proyecto F1 Desktop es evolutivo y será creado, completado y modificado en las diferentes prácticas de la asignatura.



Gama cromática

Realizar el estudio de los colores de la gama cromática seleccionada para garantizar el contraste correcto para un Nivel AAA de accesibilidad. Para ello analiza los colores con la herramienta https://webaim.org/resources/contrastchecker/ y si es necesario ajusta los colores.

Puedes añadir un comentario en la CSS con los códigos hexadecimales de los colores y para serán utilizados, para tenerlo de referencia en todo el proyecto.

Ejercicio1: Usabilidad

En todos los documentos, <u>excepto en la página principal del proyecto F1Desktop (index.html)</u>, debes incorporar las migas de navegación.

En todos los documentos, convierte el encabezado principal (h1) en un enlace a la página principal del proyecto F1Desktop (index.html).

Guía para resolver el ejercicio 1

En cada uno de los documentos debes añadir un elemento <a> en el encabezado <h1> que contiene el nombre del proyecto y que enlace a la página principal del proyecto F1Desktop (index.html).

En cada documento, excepto en la página principal del proyecto F1Desktop (index.html), debes añadir un elemento párrafo que contenga las migas de navegación de ese documento.

El contenido de las migas, por ejemplo, en el documento piloto.html, puede ser:

```
Estás en: <u>Inicio</u> | Piloto
Estás en: <u>Inicio</u> >> Piloto
```

Las migas de navegación deben estar en la parte superior del documento, por ejemplo, entre el elemento <header> y la parte principal del contenido de cada documento.

NOTA: las migas de navegación deben ser consistentes en todo el proyecto F1Desktop, por ejemplo, si se crean nuevos documentos.

Ejercicio 2: Define reglas de estilo para los textos y los encabezados

En estilo.css <u>puedes</u> establecer diferentes tamaños de letra y efectos a los encabezados (h1 a h6) y los textos del proyecto, teniendo en cuenta la herencia y la cascada.

Guía para resolver el ejercicio 2

Los encabezados y los textos generales pueden tener diferente tamaño, densidad, etc. Consulta el módulo de [CSS-FONTS] las propiedades que puedes aplicar.

Puedes eliminar el subrayado del enlace del encabezado <h1>, a través de la propiedad *text-decoration* del módulo [CSS-TEXT DECORATION].

Debes crear un <u>selector especifico (sin utilizar class ni id)</u> que seleccione exclusivamente el párrafo, que contiene las migas de navegación para aplicarles propiedades de estilo, como por ejemplo tamaño de letra más pequeño.

Consulta el módulo [CSS-VALUES-AND-UNITS] para determinar las unidades de medida a utilizar, recuerda que se deben utilizar medidas relativas para garantizar la adaptabilidad.

Consulta el módulo [CSS-SELECTORS] para definir los selectores adecuados para los elementos HTML.

Define que aspecto de los encabezados y los textos de tu proyecto F1Desktop y utiliza las propiedades, teniendo en cuenta la herencia y la cascada.

Referencia: https://www.w3.org/Style/CSS/current-work

Ejercicio 3. Define reglas de estilo para los enlaces externos

Crea efectos de estilo en los <u>enlaces externos</u> al proyecto F1Desktop a través de selectores de pseudoclases.

Guía para resolver el ejercicio 3

Consulta las pseudoclases en [CSS-SELECTORS] y revisa el comportamiento de cada una de ellas.

Decide los efectos que quieres aplicar a los enlaces externos del proyecto, probándolo con los enlaces externos del documento "piloto.html"

Referencia: https://www.w3.org/Style/CSS/current-work

Más información: https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Styling text/Styling links

Ejercicio 4. Define reglas de estilo para las listas

Crea efectos de estilo en los elementos de la lista no ordenada, ordenada y en la lista anidada.

Guía para resolver el ejercicio 4

Consulta [CSS-LIST AND COUNTERS] y define diferentes efectos como cambiar la viñeta, el orden de los elementos, el tamaño de la fuente, etc:

- los elementos de la lista no ordenada
- los elementos de la lista ordenada
- los elementos de la lista anidada

Referencia: https://www.w3.org/Style/CSS/current-work

Más información: https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Styling text/Styling lists

Ejercicio 5: Define reglas de estilo para la lista de definición.

Crea efectos de estilo en los elementos de la lista de definición de forma que se destaque el término a definir

Guía para resolver el ejercicio 5

Consulta [CSS-LIST AND COUNTERS] y define diferentes efectos en los elementos de la lista de definición, a través de los selectores adecuados [CSS-SELECTORS] cambia el color de la fuente, el fondo, el tamaño del texto,... debes seleccionar el efecto de estilo que tu decidas.

Referencia: https://www.w3.org/Style/CSS/current-work

Más información: https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Styling_text/Styling_lists

Ejercicio 6: Define reglas de estilo para la tabla

Crea efectos de estilo en la tabla de la carrera deportiva del piloto.

Guía para resolver el ejercicio 6

Aplica estilo a la tabla para que destaque las celdas de encabezado y las celdas de datos. Garantiza la adaptabilidad de la tabla, puedes incluso cambiar su estructura (de 2 filas x 11 columnas a 11 filas x 2 columnas).

NOTA: No está permitido utilizar el scroll horizontal como forma de visualización de los datos de la tabla en un dispositivo móvil.

Referencia: https://www.w3.org/Style/CSS/current-work

Más información:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Building blocks/Styling tables

Ejercicio 7: Añade las técnicas de adaptabilidad para los elementos multimedia

Garantiza la adaptabilidad de los elementos multimedia y comprueba la visualización de los mismos simulando diferentes tamaños de dispositivos móviles.

Guía para resolver el ejercicio 7

Aplica las técnicas vistas en el <u>seminario de adaptabilidad</u> a los elementos multimedia.

Por ejemplo:

```
video {
   width:100%;
   height:auto;
}
```

Ejercicio 8: Aplica esquema de posicionamiento al encabezado del proyecto

Establece a través de [CSS-Flexible Box Layout] el aspecto del encabezado del proyecto <header>

Guía para resolver el ejercicio 8

Crear una hoja de estilo denominada "layout.css" que va a contener las reglas para aplicar esquemas de posicionamiento específico al encabezado del proyecto <header> que contiene el elemento <h1> y <nav>.

Enlazada esta hoja de estilo en todos los documentos HTML del proyecto, después del enlace de la hoja de estilo "estilo.css".

Lee el manual https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/CSS_layout para entender los diferentes esquemas de posicionamiento de CSS.

Aplica FLEXBOX al elemento <header> del proyecto, de forma que se garantice la adaptabilidad de su contenido.

Referencia: https://www.w3.org/Style/CSS/current-work

Más información: https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/y https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Flexbox

Ejercicio 9: Aplica estilo al elemento activo del menú

El elemento activo del menú es aquel que apunta al documento que se está visualizando actualmente en pantalla; por ejemplo, cuando se visualiza el documento "piloto.html" el elemento activo del menú es el enlace que da acceso al documento "piloto.html".

Destaca el elemento de menú activo sobre el resto de elementos del menú.

Guía para resolver el ejercicio 9

Utiliza la clase de CSS "active" para identificar, en cada documento, el elemento de menú de navegación activo a través de un atributo class="active".

Aplica estilo al elemento activo del menú para que tenga el texto de un color diferente al resto de elementos del menú utilizando la clase de CSS "active".

IMPORTANTE: En este ejercicio está permitido el uso de un selector class en CSS.

Más información: https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Learn/CSS/Building blocks/Selectors/Type Class and ID Selectors#class selectors

Ejercicio 10: Garantiza la adaptabilidad del encabezado del proyecto.

Establecer a través de reglas @media-queries las propiedades que garanticen la adaptabilidad del encabezado del proyecto <header> que contiene el <h1> y en <nav>.

Además, las migas de navegación en dispositivos móviles no deben mostrarse.

Guía para resolver el ejercicio 10

A través de media queries podemos establecer reglas específicas en función del tamaño de la pantalla de visualización empleada (monitor, Tablet, móvil..).

Debes crear un selector especifico que seleccione exclusivamente el párrafo que contiene las migas de navegación para hacer que no se muestren en dispositivos móviles, por ejemplo, utilizando el valor "none" para la propiedad Display.

Más información: https://css-tricks.com/a-complete-guide-to-css-media-queries/

IMPORTANTE: La hoja de estilo del archivo estilo.css debe contener los estilos generales de todo el proyecto F1Desktop, y la hoja de estilo del archivo layout.css debe contener los estilos con el posicionamiento de los elementos comunes del proyecto F1Desktop, por tanto, deberán modificarse en los diferentes módulos de la asignatura para incorporar o modificar los estilos.

Todas las reglas de las hojas de estilo deben tener un comentario con la especificidad del selector.

Recuerda

Se requiere el uso correcto de los elementos HTML5 establecidos en los ejercicios y se valorará positivamente el uso correcto y adecuado al contexto y funcionalidad, de elementos adicionales HTML5.

Se requiere el uso correcto de las propiedades de los módulos CSS establecidos en los ejercicios y se valorará positivamente el uso correcto y adecuado al contexto, de propiedades y módulos adicionales CSS.

Las siguientes condiciones son de obligado cumplimiento en todo el proyecto:

- **TODOS** los documentos html que componen el proyecto deben ser HTML5 válidos y sin advertencias utilizando el validador de lenguajes de marcado del W3C
- Se deben utilizar las etiquetas semánticas de HTML5 (section, article, etc.) y no está permitido el uso de bloques anónimos (div). En aquellos ejercicios en los que se permita el uso de bloques anónimos (div) estará indicado en el enunciado del ejercicio; fuera de esos ejercicios, el uso de bloques anónimos no está permitido.

- Se deben utilizar selectores de CSS específicos, el uso de selectores id y class no está permitido. En aquellos ejercicios en los que se permita el uso de los selectores class o id estará indicado expresamente en el enunciado del ejercicio.
- **TODAS** las reglas de todas las hojas de estilo deben estar precedidas por un comentario donde se indique la especificidad del (o los) selector(es) de la regla.
- TODAS las hojas de estilo que se utilizan en el sitio web deben ser validas utilizando el validador CSS del W3C
- **TODAS** las hojas de estilo deben tener 0 advertencias.
 - Recuerda seleccionar en "Más opciones" el informe de "Todas las advertencias" dentro de las opciones del validador CSS del W3C.
 - Excepcionalmente se permite las advertencias referidas a la verificación de los colores (color y background-color). OBLIGATORIAMENTE se debe indicar mediante un comentario en la regla de la hoja de estilo afectada la herencia de colores garantizando que la advertencia ha sido comprobada, verificada y garantizando que no provoca efectos laterales no deseados.
 - Excepcionalmente se permiten las advertencias referidas a la redefinición de propiedades derivadas del uso de @media-queries. OBLIGATORIAMENTE se debe indicar mediante un comentario en las reglas de la hoja de estilo afectada que propiedades se están redefiniendo.
- Se debe garantizar la adaptabilidad y realizar su verificación para todos los documentos que componen el proyecto.
 - Se deben utilizar medidas relativas en las hojas de estilo.
- Se debe garantizar la accesibilidad del proyecto mediante los test de las herramientas de accesibilidad para el nivel AAA de las WCAG 2.0 con 0 errores de modo automático en todos los documentos que lo componen.

El no cumplimiento de las características anteriores derivará en la invalidación del proyecto.